A AUTÊNTICA REVISTA DO
CD-ROM
APRESENTA

EDITORA EUROPA

Ano 1 – Nº 3
R$ 4,90
500$00

1305 DICAS & TRUQUES

Playstation®

Dicas & Truques para

PLAYSTATION 2

Finalmente! Tudo sobre o novo console: as primeiras fotos, jogos, segredos e ficha técnica oficial

SILENT HILL

Estratégia completa com a solução de todos os quebra-cabeças

NOVIDADES

Não fique por fora:
Ace Combat 3 ✲ Bloody Roar 2
PepsiMan ✲ Street Sk8er
Xtreme 3 ✲ Dino Crisis

GRAN TURISMO 2

Revelamos os segredos da nova versão e do rival Need For Speed 4

ISSN 0104-8732

10 CHANCES DE GANHAR

É só usar sua imaginação para desenhar ou escrever !!!

2 Volantes para F1
2 Kits Ridge Racer 4
2 Joysticks sem fio
2 Super Pistolas
2 Metralhadoras

Dicas & Truques para PlayStation

10 Chances

1 Promoção da Melhor Revista

Crie uma frase com até 7 palavras dizendo por que a Revista Dicas & Truques para PlayStation é a melhor revista de videogames e concorra a estes prêmios de arrasar!

1º prêmio

1 pistola com pedal recarregador + 1 assinatura de qualquer revista da Editora Europa

2º prêmio

1 pistola com pedal recarregador

3º prêmio

1 metralhadora Lunar Rocker com pedal recarregador

4º prêmio

1 metralhadora Lunar Rocker

5º e 6º prêmios

1 par de controles sem fio, para cada premiado

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço:
Revista Dicas & Truques para PlayStation Rua M.M.D.C., 121 São Paulo - SP - CEP: 05510-021.
Os cupons da Promoção 1 também podem ser enviados para o fax: (011) 867-8583, aos cuidados da Redação Revista Dicas & Truques para PlayStation. Os desenhos da Promoção 2 só serão aceitos via correio.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de março de 1999 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios ou a data de recebimento do fax).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, frase dizendo por que a Revista Dicas & Truques para PlayStation é a melhor revista de videogame.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e desenhos dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa, e julgados tendo por critério a criatividade. A decisão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

de Ganhar

2 Promoção Velocidade

Faça um desenho com o carro dos seus sonhos e concorra a prêmios que farão você acelerar mais fundo. São duas categorias: até 12 anos, e acima de 12 anos. Participe!

1º prêmio

(de cada categoria)
1 kit Ridge Racer 4 com joystick especial, CD oficial e camiseta personalizada

2º prêmio

(de cada categoria)
1 volante Thunder Wheel

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo do Correio ou a data de recebimento do fax.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado Revista Dicas e Truques para PlayStation número 5, que estará nas bancas no dia 5 de junho de 1999.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom com o seu desenho até 05 de maio de 1999

Nome:_____ Idade:_____
Endereço:_____
_____
Cidade:_____ Estado:_____
CEP:_____
Fone: ( )_____ Fax: ( )_____
e-mail:_____
Jogo preferido:_____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 05 de maio de 1999

Nome:_____ Idade:_____
Endereço:_____
Cidade:_____ Estado:_____
CEP:_____ Fone: ( )_____
e-mail:_____ Jogo preferido:_____
Por que a Revista Dicas & Truques para PlayStation é a melhor revista de videogame?
_____
_____
_____
_____

Índ

6 CARTAS

8 NEWS STATION

14 GRAN TURISMO

16 PREVIEW

22 SILENT HILL

32 RIDGE RACER 4

36 SYPHON FILTER

39 NASCAR 99

Ao Leitor

Vou começar "mordendo a língua". Na edição anterior disse que a Revista Dicas e Truques para PlayStation se tornaria mensal. Bem, erh, não deu... Peço desculpas pela minha pressa. É que na ansiedade de atender aos pedidos, desconsiderei que a galera aqui é humana e não consegue descolar mais de 1000 dicas assim, rapidinho. Ainda mais quando ainda tem outras obrigações.

Por exemplo o Luiz Siqueira escreve a Revista do CD-ROM, resolve as dúvidas técnicas dos leitores da Revista It - Informação e Tecnologia, é o especialista em Linux da Revista PC Master, e nas "horas de folga" termina seu curso na engenharia da Poli, na Universidade de São Paulo. A Ana Rita Lima, edita a PC Master, prepara o CD-ROM que acompanha a revista, e consegue ser uma das melhores alunas da ECA - Escola de Comunicações e Artes da Universidade de São Paulo. O Welby Dantas, por sua vez, é o editor de arte da Revista do CD-ROM e dá os retoques finais no seu curso de designer gráfico. E isso só para falar dos principais profissionais da PlayStation.

Mas não poderia ser diferente. Já é antigo o conceito que só se deve dar missões difíceis a pessoas bastante ocupadas. E o time da Revista Dicas e Truques para PlayStation só poderia ser este, os melhores profissionais para fazer a melhor revista. Mas, está bem... Estamos mudando tudo na estrutura de trabalho para que eles consigam fazer uma edição por mês e acabar com o suspense. E aliás, eles já estão com uma nova idéia para a próxima edição. Algo de arrebentar e inédito nas revistas brasileiras de videogame. Aguarde. Não posso dizer o que é. Mesmo porque com esta pressa e ansiedade já falei até mais do que deveria e não quero "morder a língua novamente".

Roberto Araújo
Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM APRESENTA PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

EDITORA EUROPA

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação
Roberto Araújo
Editores Assistentes
Ana Rita Lima e Luiz Siqueira
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Editor de Arte
Welby Dantas
Ilustrações: Wilson Jr e Thiago Boud'Hors
Colaboraram nesta edição
Adriano Severo, Beatriz Barbosa, Miriam Duenhas e Tatiana Vila

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Assistentes de Diretoria
Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (011) 816 6767+ ramal desejado

Diretor Nacional
Clóvis Borges (r 186)
cborges@europanet.com.br

Executivos de Contas
Andréa Branco (r 246),
Angela Taddeo (r 210),
Luiz Márcio B. Scansani (r 242)
Maurício Dias (r 244),
Rosangela Fernandes (r 212)

Marketing Publicitário
RodrigoCunha (r 240)
rodrigo.cunha@europanet.com.br

Publicidade Outras Praças
Brasília (061) 242-9590 - New Business
Paraná (041) 262-7446 - Helenara Andrade
Rio G. do Sul (051) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (048) 223-3968 - Geraldo Nilson
Nordeste (071) 929 - 6624 - Ângela Freitas

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

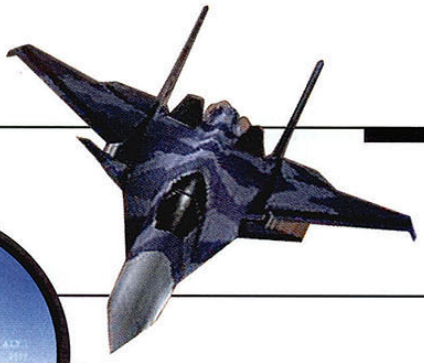
Marketing
Joelma R. Dantas
Jonilson Barbosa, Jackeline Monjarás;
Miriam Duenhas (criação)

Circulação
Elaine Prisco, Ézio S. Vicente

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Leitor
Cecilia Tomazelli (Supervisora)

ice



ACE COMBAT 2 40

MARVEL vs STREET FIGHTER 42

TENCHU 44

STREET SK8ER 46

DEX DRIVE 48

ACESSÓRIOS 50

ARQUIVOS PLAYSTATION 51

GAMESHARK 61

Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio; Carla Dantas; Elisangela Xavier Ferreira Elisangela Tokashiki; Ivania Pinto; Renata Kurosaki; Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation *
é uma edição especial da Revista do CD-ROM
(ISSN - 0104-8732), uma publicação da Editora Europa Ltda. A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP
Fone: (011) 868-3000

Revistas da Editora Europa

No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, **Fax** (011) 867-8583
Pela Internet www.europanet.com.br

E-mail atendimento@europanet.com.br
Na Distribuidora Dinap S/A - Caixa Postal 2505
Osasco, SP CEP 06053-990
Fone (011) 810-4800, **Fax** (011) 868-3018,
E-mail: dinap.na@email.abril.com.br
Assinaturas
São Paulo, Fone (011) 816-6767
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (011) 867 8583

Fotolitos: Fast Graph
Impressão: Plural
Tiragem desta edição: 40.000 exemplares

Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

ANER

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO LEITOR
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

Rua M.M.D.C., 121
(011) 816-6767 05510-021 - São Paulo - SP FAX (011) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Fala ga

Recebemos cartas de todos os cantos do país, com sugestões, elogios e dicas. Veja trechos de algumas delas

Need For Speed 3

Gostaria de fazer uma pergunta: existem vários carros secretos em Need For Speed 3 para o PC. São carros como BMW, Cherokee, entre outros. Na edição número 2 vocês trouxeram algumas dicas para termos acesso a carros como o Mercedes, Jaguar e o El Niño, além de pistas secretas. Existem outros carros, como no PC, para o PlayStation?

Cleber Guilherme N. da Silva
Rio de Janeiro – RJ

■ *Na versão para o PlayStation, algumas das possibilidades da versão de NFS III para PC foram excluídas. Mas a Electronic Arts já está produzindo um novo jogo da série e promete que desta vez irá utilizar o máximo da capacidade do console. Para saber mais sobre o novo Need for Speed, vá correndo para a página 20, na seção Preview.*

Detonando

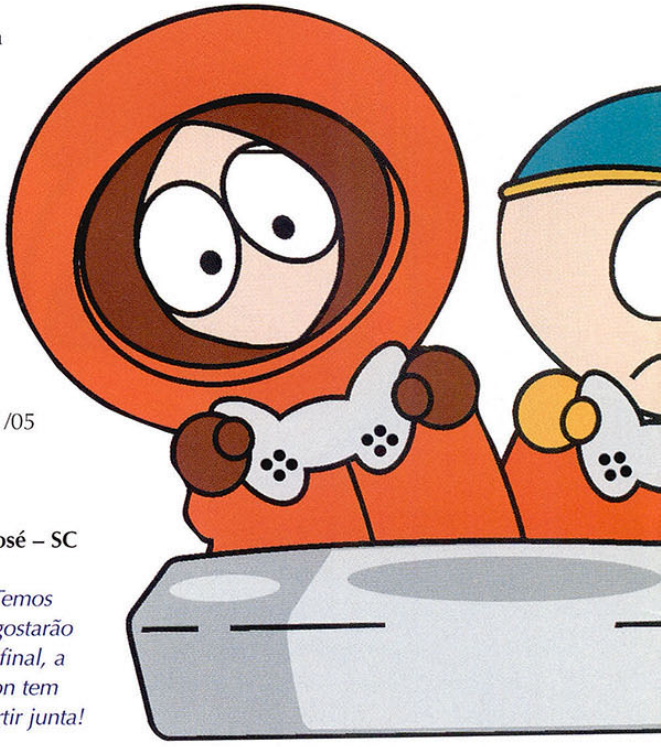
Vocês simplesmente detonaram. A capa é excelente, os códigos animais, os lançamentos de arrasar e promoções sem comparação. Vou ser sincero: eu era leitor da revista Ação Games, mas ela gastava muitas páginas com reportagens sobre o Nintendo 64! Já a Revista Dicas & Truques para PlayStation é 100% Play! Já aproveitei! Aproveitando a oportunidade, gostaria de divulgar o meu fã clube "Adoro PlayStation". O endereço para correspondência é:
Rua Eronildes José da Silva, 181/05
Bairro: Floresta
São José - SC
CEP: 88108-680

Carlos Gustavo Soratto – São José – SC

■ *Carlos, valeu pelos elogios! Temos certeza de que muitos leitores gostarão de entrar para o seu fã clube. Afinal, a nação de amantes do PlayStation tem mais é que se unir para se divertir junta!*

South Park

Gostaria de saber se existirá uma versão do jogo do desenho animado



MURAL

Aqui estão alguns dos ótimos trabalhos artísticos que recebemos. Continuem enviando seus desenhos, eles são muito bem-vindos aqui na redação!

◀ Washington F. de Farias
Distrito Federal – DF

▼ Jerry dos Santos
Santos – SP

▲ Douglas J. Giatti
Jundiaí – SP

Ie ra!!!

South Park para o PlayStation, e se o SimCity 3000 também será lançado para o sistema.
Emerson L. Faria – São Paulo – SP

■ *Infelizmente, nós gamemaníacos adeptos do PlayStation não teremos a possibilidade de curtir os quatro endiabrados de South Park em nosso console, pelo menos por enquanto. Já SimCity 3000 está previsto para ser lançado no PlayStation. No entanto, a Electronic Arts ainda não possui nenhuma data oficial para o lançamento do jogo para o nosso console.*

PlayStation 2

Tenho diversas dúvidas sobre o PlayStation 2: quando ele será lançado? Qual será a sua capacidade de processamento? O console terá alguma inovação para evitar que rodem CDs piratas no console?
Por favor, me contem tudo que vocês souberem sobre o novo console da Sony.
Emerson A. dos Santos – Osasco – SP

■ *Para felicidade geral da nação, a Sony já anunciou que o PlayStation 2 chega ao mercado japonês ainda no final deste ano. Na seção NewsStation desta edição nós publicamos todas as informações oficiais que conseguimos pegar com a Sony. Agora é só se esforçar para controlar a ansiedade até o lançamento do novo console.*

Action Replay

Não estou querendo nada em troca, mas a revista de vocês é simplesmente um arraso, é animal! Gostaria de saber para que serve e como utilizo todas as opções do meu Action Replay?
André Ramos Silva – Cotia – SP

■ *Action Replay foi o nome dado para o famoso GameShark na Europa. Na página 61 desta edição da Revista Dicas e Truques para PlayStation estamos explicando tudo sobre esse equipamento, além de darmos nada menos do que 589 códigos para você aproveitar.*

Tome cuidado, pois atualmente no Brasil existem muitos Action Replays falsos, e que podem até danificar o aparelho. Procure sempre usar os equipamentos oficiais das fábricas para evitar problemas e se divertir mais.

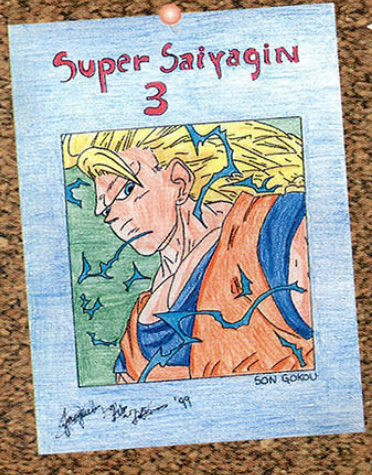
Dual Shock

Sou um fanático iniciante no mundo PlayStation, e tenho algumas dúvidas: o que é um PlayStation com Dual Shock? O que acontece se eu tentar jogar um jogo que não possui suporte para o Dual Shock com um joystick desse?
Francisco Soares – Juazeiro – CE

■ *Os controles do tipo DualShock, possuem os comandos direcionais analógicos, que permitem maior precisão nos movimentos. Além disso, também possuem o recurso de vibração, para tornar os jogos ainda mais divertidos.*

Se você tentar jogar algum game sem suporte para o Dual Shock com o joystick desse tipo, não terá problemas. Você poderá continuar jogando normalmente sem erros, mas o controle analógico não poderá ser acionado e não haverá vibrações.

◄ Jaqueline Lie Ariga
São Paulo – SP



Elton Azeredo dos Santos
São Gonçalo – RJ ►

Ana Cristina R. Cameschi
São Paulo – SP ▼

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua MMDC 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

NewsStation

Não fique para trás! Acompanhe aqui as notícias mais quentes do mundo do PlayStation, e fique por dentro de todas as novidades

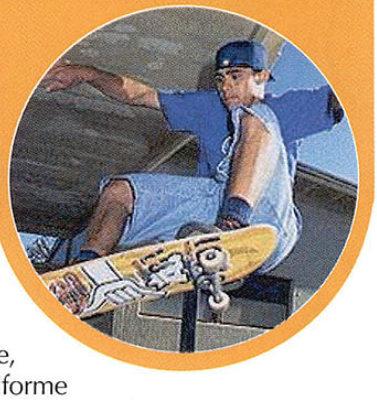
SKATE TOTAL

A onda do skate realmente chegou para ficar no PlayStation. Como se não bastasse o lançamento de Street Sk8er nos Estado Unidos pela Electronic Arts (no Japão ele saiu com o nome de Skate Boarders), a Activision também decidiu produzir um jogo sobre o esporte para o console.

O novo game já foi batizado de Tony Hawk Pro Skater. Isso porque a Activision tratou de contratar o skatista Tony Hawk, campeão mundial do esporte diversas vezes, para ser consultor do time de produtores.

Além de dar dicas sobre o esporte e comentar as manobras durante o jogo, Tony está sendo utilizado como modelo humano para a captura de movimentos dos personagens. A equipe produtora responsável pelo Tony Hawk Pro Skater é a Neversoft. Pelo que pudemos ver até agora, o jogo terá gráficos extremamente realistas, totalmente em 3D.

As imagens deverão ser pré-renderizadas, aumentando ainda mais a qualidade gráfica e diminuindo um pouco a versatilidade do game. O lançamento está previsto para o final deste ano.



O ESTRANHO PEPSIMAN

Conheça PepsiMan, o mascote da Pepsi no Japão. Esse personagem está fazendo tanto sucesso do outro lado do mundo que já tem um jogo de PlayStation só para ele. PepsiMan lembra muito aqueles super heróis dos antigos seriados japoneses, como UltraMan e Jaspion. Obviamente, ele usa um uniforme com as cores da Pepsi: azul, vermelho e branco. No videogame, o super-herói movido a "cafeína e muito gás" possui o mesmo jeito de andar que Crash Bandicoot. No entanto, os cenários da ação são paisagens como São Francisco, Tóquio e metrôs de grandes cidades.O jogo possui quatro fases diferentes, que estão divididas em pequenos segmentos. O herói pode correr, escorregar, pular, dar super saltos e até empurrar objetos ao longo da fase. Não existe nenhum tipo de quebra-cabeça, basta memorizar a posição dos itens e inimigos para conseguir detonar o jogo rapidamente. Apesar de bastante estranho, PepsiMan é um jogo divertido e muito barato. No exterior, custa apenas US$ 20.

Ele voa, pula e provavelmente tem gosto de refrigerante. É o incrível PepsiMan!

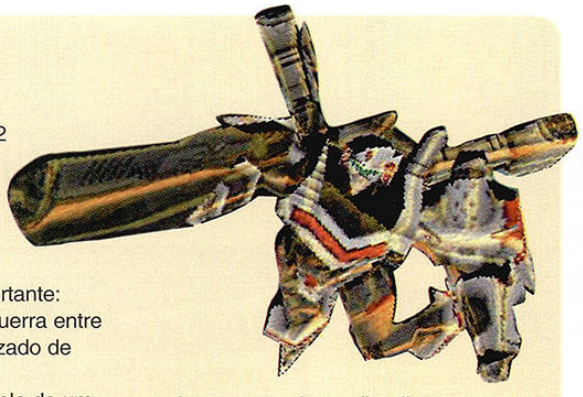
Os carros, pilotos e circuitos da Fórmula 1 ganharão o acabamento caprichado da EA

ELETRONIC ARTS NA F1

A Electronic Arts (www.ea.com) anunciou um acordo com a FIA (Federação Internacional de Automobilismo) para produzir jogos oficiais da Fórmula 1. O acordo prevê que a EA desenvolverá títulos para PC e videogames, incluindo o PlayStation. Os jogos serão baseados nos pilotos e equipes da Fórmula 1, e terão os circuitos, escuderias e carros oficiais do campeonato.

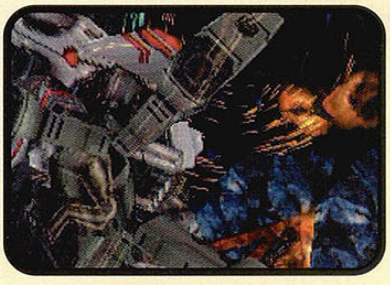
Os jogos serão desenvolvidos pela EA Sports, uma divisão da Electronic Arts especializadas em esportes. Os detalhes financeiros do acordo não foram revelados. A temporada de 8 meses da Fórmula 1 inclui 16 corridas em cinco continentes. A EA também tem a licença para fazer jogos baseados no campeonato de fórmula Nascar.

OMEGA BOOST



Enquanto Gran Turismo 2 vai esquentando nas mesas dos produtores da Sony, a equipe responsável pelo jogo, Polyphony Digital, tem uma missão mais próxima e importante: finalizar o primeiro jogo de guerra entre robôs do PlayStation, já batizado de Omega Boost.

Você irá assumir o controle de um robô gigante, e terá de detonar outros robôs e alvos ao longo do caminho de cada fase. Será possível que duas pessoas joguem no mesmo PlayStation através do recurso de divisão da tela. Os robôs terão total liberdade de movimentação, podendo se locomover e virar para qualquer direção, como em Panzer Dragoon, da Sega. Cada um dos robôs terá três armas diferentes: canhão vulcânico, mísseis atômicos e uma arma especial.

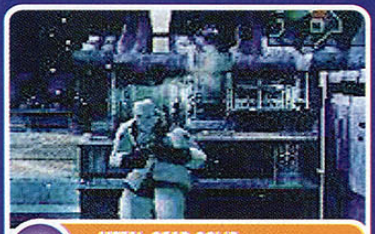


Até aí tudo bem, mas você pode estar se perguntando por que a Sony entregou um jogo de guerra na mão de especialistas em corridas? Segundo os diretores da própria Sony, o pessoal da Polyphony Digital tem uma larga experiência na produção de jogos em 3D com recursos avançados de iluminação, sombra e movimentação. Isso dará um grande diferencial para Omega Boost.

O jogo é ainda um projeto de bastidores, e não foi anunciada a sua provável data de lançamento.

TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



1	METAL GEAR SOLID	KONAMI	1
2	FINAL FANTASY VII	KONAMI	2
3	GRAN TURISMO	SONY	4
4	WWF: WARZONE	ACCLAIM	3
5	SYPHON FILTER	989 STUDIOS	*
6	RESIDENT EVIL 2: DUAL SHOCK	CAPCOM	*
7	XENOGEARS	ELETRONIC ARTS	10
8	TEKKEN 3	NAMCO	7
9	RESIDENT EVIL 2	CAPCOM	6
10	TOMB RAIDER III	EIDOS	*

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

Planos da Capcom
A Capcom anunciou, em Tokyo, que já está trabalhando na produção da seqüência de Rival Schools. A principal diferença em relação à versão anterior será a possibilidade de personalizar os lutadores com as roupas e acessórios que você quiser. O jogo terá o subtítulo de Revolution, e deverá ser lançado no início do ano 2000.

RPG
Parece que 1999 vai ser o ano do RPG. Depois da série Final Fantasy, já está assegurado o lançamento de Grandia, uma história de grande sucesso no Japão. Esta não é a primeira vez que o jogo é lançado para videogames. Já foi feita uma versão para o Sega Saturn, que vendeu muito bem. Quem gosta de quebrar a cabeça vai adorar.

Parappa the Rapper 2
Acaba de ser lançada a seqüência oficial de Parappa the Rapper. O jogo foi batizado no Japão com o nome de Um Jammer Lammy. O game é um pouco difícil. Basicamente, existem dois personagens: Lammy, um guitarrista; e Parappa, um rapper. Quem vencer o jogo com Lammy terá a oportunidade de jogar tudo novamente com Parappa. Vale pelos efeitos sonoros.

PROMOÇÃO DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION 2

A dupla promoção da edição número 2 da Revista Dicas & Truques para PlayStation foi um sucesso. Foram enviados um total de 1.450 cupons com sugestões de nomes e slogans para a seção de dicas, e mais 362 desenhos sobre o jogo Tekken 3. As 12 frases mais criativas foram premiadas com diversos acessórios, e o primeiro colocado ganhou ainda uma assinatura de uma revista da Editora Europa.

Os quatro desenhos mais criativos também foram premiados com acessórios. O júri foi presidido pelo editor responsável e diretor da Editora Europa, Aydano Roriz, e contou com a participação de Roberto Araújo, Ana Rita Lima, Luiz Siqueira e Welby Dantas, da equipe de redação da revista.

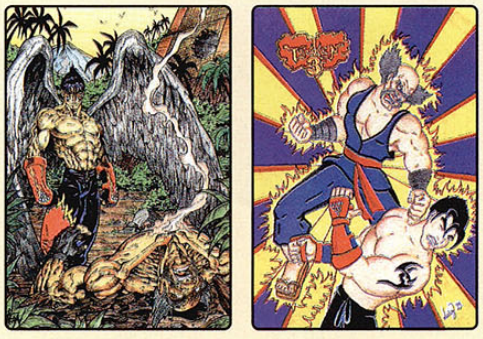
Desenhos

1 - Carlos J. Pereira - São Paulo/SP
Prêmio: 1 Controle Arcade para Tekken 3

2 - Luiz Carlos Vassala Junior - São Bernardo do Campo/SP – Prêmio: 1 Joystick Pelican com Turbo e Slow Motion

3 - Joyme Suzuki - São Paulo/SP
Prêmio: 1 Memory Card de 8 Mb

4 - Gilberto Ribotta Junior - São Roque/SP Prêmio: 1 Memory Card de 8 Mb



No sentido horário, começando do alto à esquerda: veja o primeiro, segundo terceiro e quarto colocados

Nome da seção/Slogan

1 - Alexandre Felipe Marchese Jr - S.B. do Campo/SP – Arquivos PlayStation – Todos os segredos que tentaram esconder – Prêmio: 1 Volante Twin Turbo e uma assinatura de qualquer revista da Editora Europa

2 - Adriano Angélico - Curitiba/PR – PlayStation Dicas – Mais dicas, mais truques, mais diversão – Prêmio: Volante Twin Turbo

3 - Almi Cabral Pacheco - Salvador/BA – Station Dicas – Passaporte carimbado para o final do game – Prêmio: 1 Pistola Erazer

Alexandre Marchese Jr foi o primeiro colocado da nossa promoção

4 - Guilherme Goes dos Santos - São Paulo/SP Feras em Ação – As melhores dicas para quem quer detonar – Prêmio: 1 Pistola Erazer

5 - Dannylo Xavier Wanderley - João Pessoa/PB Detonador de jogos – A melhor seção de dicas do Brasil – Prêmio: 1 Game Shark

6 - Thiago Padilha Garcia - São Gabriel/RS – Dicas de Mestre – Os Grandes segredos dos craques estão aqui – Prêmio: 1 Game Shark

7 - Marcelo Florentino da Silva – Rio de Janeiro/RJ – Show de Dicas – Pequenas dicas para você fazer grandes jogadas – Prêmio: 1 Controle Ultra Racer

8 - Renê Arnor Nobre de Carvalho - Riod de Janeiro/RJ – Estação das Dicas - Pare, abasteça e saia detonando – Prêmio: 1 Controle Ultra Racer

9 - Evanildo Ribeiro de Amorim - Texeira/PB – Estação das Dicas - Igual a essa você nunca viu
Prêmio: 1 Multi Player Pelican

10 - Roberto Candido Santos - Rio de Janeiro/RJ — Overdicas Radicais – Overdose de dicas para encarar qualquer desafio – Prêmio: 1 Multi Player Pelican

11 - Rodrigo da Silva - Florianópolis/SC Detonação total – Ao seu lado nas melhores jogadas – Prêmio: 1 Memory Card de 8 Mb

12 - Lucas Morganti Baldim - Santos/SP – Dicas para arrebentar - Agora só não detona quem não quer – Prêmio: 1 Memory Card de 8 Mb

SEGUNDA GUERRA

A Electronic Arts e a Dream Works Interactive anunciaram uma parceria para a produção de um jogo de ação e aventura para o PlayStation totalmente baseado na Segunda Guerra Mundial. O novo game foi batizado com o nome de Medal of Honor (em português, Medalha de Honra) e terá elementos de estratégia e ação. Você assumirá o papel de um espião americano que deve se infiltrar em bases e instalações alemãs para descobrir e roubar os planos inimigos.

A história começa em 5 de junho de 1944, uma noite antes do Dia-D, quando as forças aliadas efetuaram um ataque pesado sobre a linha de combate do exército alemão. Você é um jovem piloto que acaba sendo retirado do ataque do Dia-D para entrar no serviço secreto americano. A partir daí, você será enviado para vários pontos da Europa com missões diferentes a toda hora.

O jogo será 3D, e conta com mais de 10 missões, efeitos sonoros de primeira linha com vozes sintetizadas, reprodução de 15 armas originais dos tempos da guerra, 20 tipos diferentes de inimigos com inteligência artificial e um modo multiplayer cooperativo e de disputa. A previsão para o lançamento do jogo no exterior é para dezembro deste ano. Vamos esperar e conferir.

PERNALONGA E SUA TURMA

Tardou mas não falhou. O primeiro jogo de Pernalonga e sua turma para o PlayStation está quase finalizado. A Infogrames, que está produzindo o jogo em parceria com a Warner Brothers, já se prepara para o lançamento do game nos Estados Unidos, que deve acontecer até maio.

O nome da aventura é Lost in Time. Você comandará o coelho mais animado da TV, e terá como missão principal ficar viajando pelo tempo caçando cenouras. Sua viagem irá passar pela Idade da Pedra, o período Medieval, a era dos piratas, a década de 30, e chegará até o futuro. Durante o desenrolar da ação, outros personagens aparecerão e você poderá assumir o controle deles. Patolino, Gaguinho, Marvin o Marciano entre outros astros do desenho animado fazem parte do elenco.

A Infogrames e a Warner já possuem um projeto para a produção de mais dois jogos com os personagens animados. Vamos esperar e conferir se a turma de Pernalonga consegue o mesmo sucesso das telinhas nos consoles.

O que vem por aí

Conheça antes de todo mundo os jogos que serão lançados nos próximos meses nos Estados Unidos

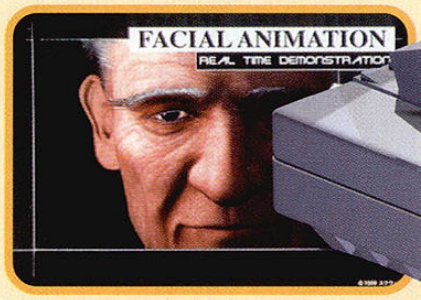
Título	Tipo	Previsão/lançamento
SilhouetteMirage	Ação	Maio
Xena: WarriorPrincess	Ação	Maio
WWFAttitude	Luta	Maio
Legacy of Kain: Soul Reaver	Aventura	Maio
RC Stunt Copter	Simulação	Maio
Gauntlet Legends	Ação	Maio
Gungage	Ação	Junho
Rally Racing	Corrida	Junho
Monster Rancher 2	Estratégia	Junho
Dragon Valor	Aventura	Junho
Messiah	Ação	Junho
Populous: The Beginning	Estratégia	Junho
Quake II	Ação	Junho
Rat Attack	Ação	Junho
Vermin	Ação	Junho
Blades of Steel '99	Esporte	Junho
Sports Tennis	Esporte	Junho
Carmageddon 2: Carpocalypse	Corrida	Junho
Centipede	Ação	Junho
Tomorrow Never Dies	Ação	Junho
Shogun Assassins	Aventura	Junho
Bass Landing	Esporte	Julho
Re-Volt	Corrida	Julho
Shadow Man	Aventura	Julho
Wipeout 3	Corrida	Agosto
Panzer General Assult	Ação	Outubro
Grand Theft Auto II	Ação	Outubro
Rayman 2: The Great Escape	Plataforma	Novembro
The Diabolical Adventures of Tobu	Ação	Novembro

PLAYSTATION 2: ELE ESTÁ CHEGANDO

Depois de muitos segredos e boatos, finalmente a Sony anunciou seus planos e projetos para o PlayStation 2, a segunda versão do console da empresa que em menos de cinco anos vendeu mais de 50 milhões de unidades no mundo todo.

O novo e inovador console irá revolucionar o mercado de videogame, e promete desbancar todos as outras empresas concorrentes. Para começar, o PlayStation 2 não será apenas um videogame, e sim um sistema de entretenimento integrado. Ao que tudo indica, os usuários poderão assistir a filmes em DVD, navegar na Internet e, é claro, jogar os mais extraordinários jogos já produzidos para o videogame.

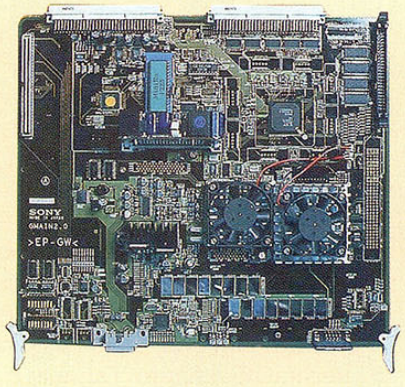
A novo PlayStation será uma verdadeira combinação de super poderes. O processador central de 128 bit estará conectado a uma placa de vídeo de processamento 3D com recursos de última geração. Para se ter uma idéia, o equipamento poderá processar mais de 60 milhões de polígonos por segundo. Em comparação, o Dreamcast, da Sega, só consegue processar 3 milhões.



Além da imaginação

Esta inovadora combinação permitirá a produção de jogos com recursos inéditos. Será possível, por exemplo, movimentar cabelos e roupas dos personagens de acordo com o vento virtual, calculado em tempo real. A reprodução de situações como gravidade e choques ficará mais detalhada e realista. Cada movimento irá variar dependendo do ambiente do jogo, isto é, se você estiver na água, no ar, andando sobre metal ou madeira.

O PlayStation 2 introduzirá no mundo dos videogames o conceito de Emotion Synthesis (em português, Sintetizador de Emoções). Com isso, a Sony quer dizer que o console será capaz de reproduzir com detalhes e grande precisão as emoções e ações de qualquer jogo.



Este é o protótipo oficial da placa utilizada no PlayStation 2, que possui capacidade de processamento muito superior ao Dreamcast. Veja também as primeiras imagens de jogos feitos para o novo sistema, aproveitando mais recursos de vídeo e áudio

FICHA TÉCNICA

- Processador: 128 bits "Emotion Engine"
- Clock de 300 MHz
- Memória Principal de 32 Mb
- Velocidade de transmissão interna de 3.2 Gb por segundo
- Processador 3D CG para 60 milhões de poligonos por segundo
- Decodificador de MPEG2
- Processador de som Dolby Digital padrão AC-3 e DTS
- Drive para cartão PCMCIA
- Interface serial USB (Universal Serial Bus)
- Drive de CD-ROM e DVD-ROM

VEJA A FORÇA DO PLAYSTATION 2	Polígonos por segundo	Velocidade do processador	Memória	Ano de lançamento
PlayStation 2	60 milhões	300MHz	32Mb	2000
Dreamcast	3 milhões	200MHz	16Mb	1999
Nintendo 64	150.000	93,75MHz	4Mb	1996
PlayStation	360.000	33,86MHz	2Mb	1995

Fonte: fabricantes

Alta tecnologia em vídeo e som

As novidades não param por aí. O novo console terá um drive de DVD-ROM, que poderá ler jogos em CD tradicionais e, no futuro, jogos mais rápidos em DVD.

O equipamento terá ainda um processador de vídeo MPEG-2 para que os games possam ter vídeos em alta resolução, que poderão ser reproduzidos durante a ação. A Sony ainda não confirmou, mas provavelmente o PlayStation 2 também poderá ser utilizado com player de filmes em DVD comuns. Obviamente, a Sony não esqueceu do som. Dentro do console há um processador, exclusivamente para a parte de áudio, de modo que os jogos tenham a capacidade de reproduzir som Dolby Digital padrão AC-3 ou DTS, melhor do que a maioria dos DVD Players.

Quanto aos acessórios, o PlayStation 2 terá uma interface de comunicação USB (Universal Serial Bus), que entre outras coisas permitirá que sejam ligados mais de 200 acessórios ao mesmo tempo. Você não precisará mais de adaptadores para poder jogar FIFA 99 com oito pessoas ao mesmo tempo, bastará ter os joysticks e ligar um ao outro.

Para fechar com chave de ouro, o PlayStation 2 poderá rodar todos os jogos produzidos para o primeiro console. Isso significa que os produtores não precisarão parar de produzir os jogos para o PlayStation comum durante a transição dos modelos, como acontece na maioria das mudanças de tecnologia.

PlayStation no Brasil

A Sony quer lançar o equipamento em março de 2000 no Japão e logo em seguida começar o lançamento no restante do planeta. O melhor é que isso deve incluir o Brasil, já que a Sony vende equipamentos de DVD aqui, e a tecnologia será semelhante. Agora é só torcer e esperar. Todo mês publicaremos as últimas novidades do PlayStation 2. Não perca!

Netunia Games

DISTRIBUIDOR DE VIDEOGAME

- Playstation
- Nintendo 64
- Dreamcast (Sega)

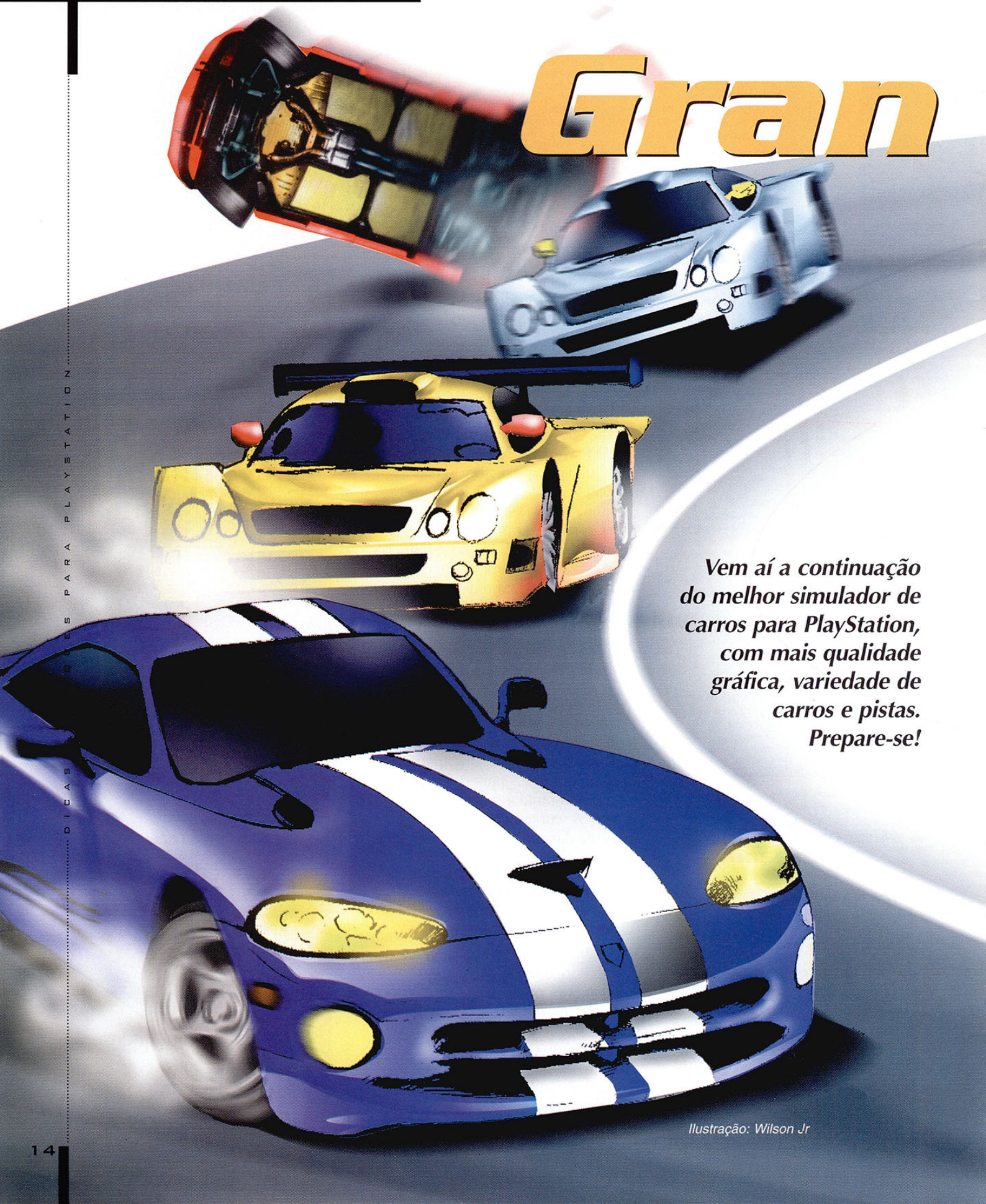
Vendemos cartuchos, CD's, aparelhos e acessórios originais

Despachamos para todo Brasil

NETUNIA

Netunia Importação e Exportação Ltda
Fone: (011) 825-7600
Fax: (011) 825-7653

Gran



Vem aí a continuação do melhor simulador de carros para PlayStation, com mais qualidade gráfica, variedade de carros e pistas. Prepare-se!

Ilustração: Wilson Jr

Turismo 2

Velocidade, giro do motor no máximo e muita precisão. Esses são alguns dos ingredientes que a produtora Polyphony Digital promete colocar na segunda versão de Gran Turismo. Como você deve saber, o jogo original é o simulador de automóveis de maior sucesso da história do PlayStation. Para manter a mesma qualidade, a equipe que fez a primeira versão foi mantida, com poucas mudanças.
Mas isso não significa que Gran Turismo 2 não trará novidades, muito pelo contrário. Para começar, haverá 400 carros diferentes, desde modelos dos Estados Unidos e Europa até os japoneses. Isso sem contar os automóveis secretos que deverão ser acessados com códigos secretos, ou só depois de você vencer alguns estágios do jogo.

Luz verde

Além da variedade de carros, GT2 trará 20 pistas, cada um com um tipo de desafio diferente. Os novos modos de competição também deverão ser mais difíceis e realistas. Haverá desde um campeonato até um modo no qual sua habilidade e precisão ao volante será avaliada.

É a Sony quem lançará o jogo no mercado, e ela deu à Polyphony todas as condições para produzir gráficos 3D de última geração. Ao que tudo indica, a melhor inovação está na parte de renderização dos carros, que ganharam mais pontos de definição e texturas muito mais realistas.

Dificuldade

Outra inovação que promete fazer Gran Turismo 2 repetir o sucesso de seu antecessor é um sistema totalmente novo de inteligência artificial. Os pilotos adversários aprenderão todas as suas manhas e malandragens, e tentarão de qualquer forma evitar sua vitória. Este aprendizado da inteligência artificial poderá ser gravado no Memory Card para ser utilizado depois. Isso significa que, quanto mais você jogar, mais difícil o jogo ficará.

Para você ter uma idéia das melhoras que vêm por aí, segundo os próprios produtores Gran Turismo 1 utilizava 75% da capacidade de processamento do console. A segunda versão será otimizada utilizando os 25% que sobraram. Por isso, estamos esperando que os gráficos, efeitos sonoros com qualidade digital e o sistema avançado de inteligência artificial façam um jogo realmente de arrasar.

A previsão é que Gran Turismo 2 esteja pronto para ser lançado durante a E3 — Electronic Entertainment Expo, a maior feira de entretenimento eletrônico do mundo, que este ano acontecerá em maio, em Los Angeles. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Previsão de lançamento
Maio - Estados Unidos

Escolha do Povão

O que você mais gostaria de encontrar em Gran Turismo 2? Essa foi a pergunta que a Sony promoveu durante dois meses em seu site para descobrir o que os gamemaníacos desejariam encontrar na segunda versão de Gran Turismo. Confira a seguir o resultado.

Maior variedade de carros	48%
Possibilidade de personalizar a cor do carro	18%
Mais opções de ajustes nos carro	14%
Mais Pistas/Circuitos	14%
Oponentes mais difíceis no computador	6%
Circuitos mais longos	4%

Fonte: Sony Entertainment

Saia na frente e descubra os

jogos que serão sucesso nos próximos meses

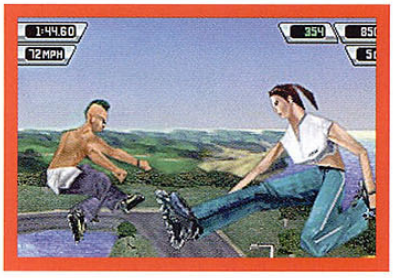
Xtreme Games 3

Prepare-se para muito mais adrenalina, velocidade e perigo neste novo jogo de esportes radicais

Já faz algum tempo que os produtores de games vêm produzindo jogos de snowboarding para PlayStation. Parecia até que eles tinham esquecido totalmente dos outros esportes radicais, que também são bem divertidos. Para mudar essa história, a 989 Studios resolveu retomar a já famosa série Xtreme Games, e está prestes a lançar uma nova seqüência. Para quem não lembra, a primeira versão do jogo era baseada no campeonato produzido pela rede de televisão americana ESPN. Infelizmente, ela perdeu pontos com os gamemaníacos pela péssima qualidade da segunda versão. Mas parece que tudo vai mudar.

Gráficos de ponta

A 989 Studios decidiu aplicar todo o conhecimento adquirido no desenvolvimento de Cool Boarders e produzir um jogo de primeira linha. Você terá gráficos em 3D e uma jogabilidade nunca vista. O enfoque básico não irá mudar. Será possível disputar competições em três esportes radicais diferentes: skate, patins inline e mountain bike. A principal diferença em relação aos jogos anteriores são as texturas e relevos usados para fazer os competidores de cada esporte. Os personagens irão parecer mais realistas e detalhados, e os fundos e gráficos do circuito foram produzidos com uso de ferramentas de edição vetorias. Isso tornou as paisagens mais limpas e rápidas.



Movimentos

Para conseguir movimentos ainda mais realistas, a 989 Studios contratou Andy MacDonald, o campeão do Summer Games (a maior competição de esportes radicais dos EUA), e o campeão mundial de bicicross Dave Mirra. Ambos foram usados como modelos para fazer a captura dos movimentos. Além disso, as dicas e truques dos campeões permitiram que o jogo tivesse um alto grau de realismo.

Em cada um dos tipos de competição você escolherá entre 12 personagens diferentes. Depois, participará de disputas em 22 trajetos, com três níveis de dificuldade. A estrutura do jogo será a mesma de sempre: para vencer é preciso passar por check points e recolher alguns itens durante o percurso. A maior novidade são os pontos por manobras radicais. É só esperar até abril e sair radicalizando.

FICHA TÉCNICA

Produtor: 989 Studios

Na Internet: www.989studios.com

Previsão de lançamento Abril - Estados Unidos

SE DA PRÓXIMA VEZ QUE VOCÊ FOR AO ZOOLÓGICO SEU AMIGO SACAR UMA CÂMERA COMO ESTA

NÃO SE ASSUSTE.
VOCÊ ESTÁ APENAS POR FORA.
PRECISA COMEÇAR A
LER A REVISTA IT

EDITORA EUROPA **Garantia de Qualidade**

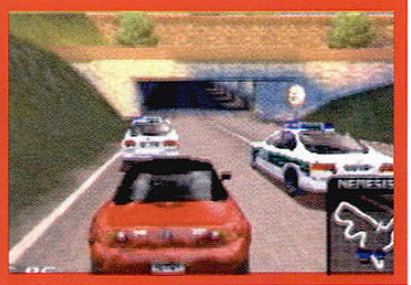
Nas bancas ou pelo telefone (011) 816-6767
Visite o nosso site www.europanet.com.br

Need for Speed : High Stakes

Confira todos os detalhes do novo jogo da série Need For Speed, que traz novidades de arrasar

O cheiro de gasolina vai invadir seu PlayStation. As primeiras imagens do novo Need For Speed são simplesmente brilhantes, e mostram que o jogo será repleto de detalhes realistas. A principal novidade é um novo modo de disputa, o High Stakes, que lembra um pouco o jogo Road Rash 3D.

Nesse novo modo, você faz parte de uma espécie de gangue de corrida, e participa de emocionantes pegas acelerando fundo por ruas e estradas de todos os tipos.



O modo Hot Pursuit será mais emocionante do que em NFS III, pois os policias serão mais rápidos

Modos de jogo

No total, haverá quatro modos diferentes nesta versão de Need for Speed: High Stakes, Hot Pursuit, Tournament e Special Events. No modo High Stakes, além de você escolher sua gangue, as corridas serão do tipo head to head, isto é, apenas você e o seu oponente. Para deixar o jogo irresistível, a EA acrescentou um exclusivo sistema de inteligência artificial fazendo com que a cada prova seus oponentes fiquem mais espertos e perigosos.

Os carros

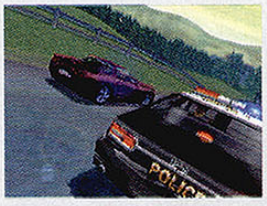
A Electronic Arts conseguiu autorização para incluir carros esportivos do mundo inteiro no novo Need for Speed (confira a lista no quadro Super Máquinas). Os veículos serão reproduzidos com a ajuda das próprias montadoras, dando ainda mais realismo para os detalhes técnicos.

Outra novidade será a possibilidade de manutenção e modificação dos carros. Conforme você for vencendo as disputas, ganhará mais dinheiro e poderá incrementar ainda mais sua máquina, comprando novos pneus, mexendo no motor e até alterando a estrutura do carro. Vamos esperar e conferir.

Super máquinas

Esta é a lista de carros já confirmados:

BMW M5
BMW Z3
Ferrari 550 Maranello
Ferrari F50
Lamborghini Diablo SV
Chevrolet Corvette C5
Pontiac Firebird T/A
Chevrolet Camaro Z28
Mercedes CLK GTR
Mercedes SLK 230
McLaren F1 GTR
Jaguar XKR
Aston Martin DB7
Chevrolet Caprice



FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Previsão de lançamento Abril - EUA

Dino Crisis

Prepare-se para fugir de dinossauros no novo jogo de ação criado pelo mesmo time que fez Resident Evil 2

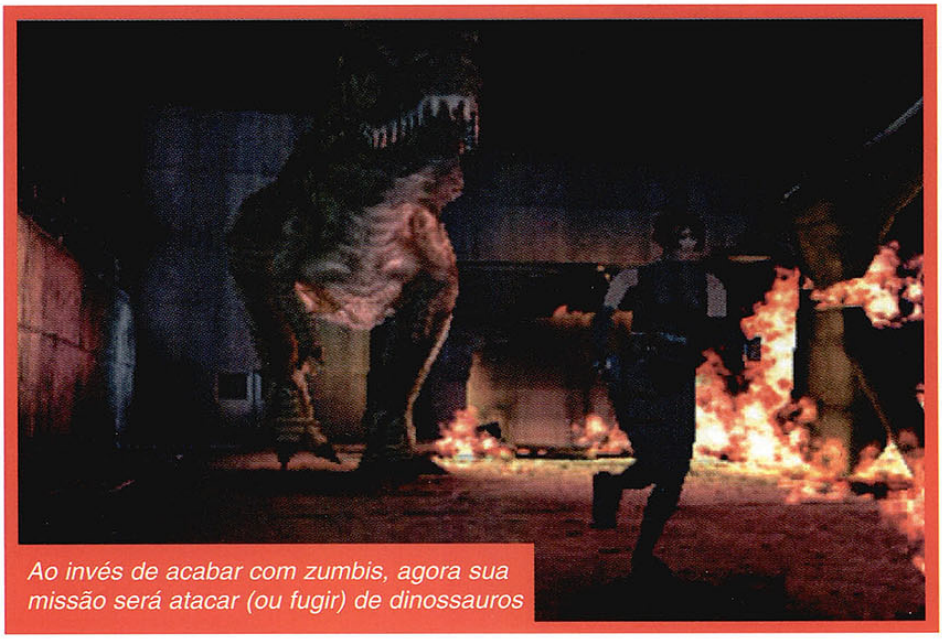
Enquanto Resident Evil 3 não sai da prancheta, o produtor Shinji Mikami (que também fez RE para a Capcom) está concentrando seus esforços em um novo game chamado Dino Crisis. Desta vez, ao invés de sair massacrando zumbis você irá detonar dinossauros. Toda a história do jogo se passa num complexo em uma ilha do Pacífico. Você assumirá o papel de uma investigadora que deve localizar cientistas presos na ilha, e que possuem a resposta para o enigma do jogo. Pra variar, a ilha está infestada de dinossauros sedentos por sangue humano, e que irão fazer de tudo para que você seja o almoço.

Movimentação

Prepare-se para muita ação, pois ao contrário de Resident Evil aqui você não terá lutas em câmera lenta com monstros do seu tamanho, e sim ataques surpresa de dinossauros gigantes. A lista dos "bichinhos" a serem enfrentados vai desde velozes Raptors até os aterrorizantes e enormes T-Rex. A qualidade dos gráficos será muito semelhantes aos de Resident Evil. Porém, existe uma diferença básica: os cenários não serão pré-renderizados. Isso significa que uma mesma cena poderá ser visualizada de diferentes pontos de vista. Esse sistema é semelhante ao de Silent Hill, que a Konami lançou recentemente, já que tanto os personagens como os cenários são totalmente em 3D.

Detalhes

A Capcom já anunciou que Dino Crisis terá recursos diferentes, como efeitos de luz realistas e um sistema de criação de texturas totalmente inovador, para dar maior realismo aos personagens. Além disso, os produtores prometem que os quebra cabeças serão mais difíceis que os de Resident Evil. Durante o jogo você irá se sentir no meio da ação, graças a recursos de som e mudanças no tipo de movimentação dos personagens. Em cenas de perigo, por exemplo, o herói andará mais devagar e a música criará uma sensação de suspense. Parece realmente bom!



Ao invés de acabar com zumbis, agora sua missão será atacar (ou fugir) de dinossauros

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet: www.capcom.com

Previsão de lançamento 2º Semestre - Estados Unidos

Bloody Roar 2

Novo golpes, personagens e efeitos gráficos são as novidades da continuação de Bloody Roar

Se o seu oponente engrossar é só virar bicho (literalmente) e mostrar quem manda

A batalha entre os seres mutantes — meio homem, meio animal — de Bloody Roar ganhará uma seqüência para o PlayStation.

A continuação seguirá a mesma fórmula do jogo original: cada lutador possuirá um poder especial para se transformar em uma besta (um animal com forma de homem). Assim, será possível aplicar golpes devastadores nos lutadores adversários. Tudo isso movido a muitos gráficos arrepiantes em 3D e efeitos sonoros de última geração.

Lutadores

Bloody Roar 2 terá uma lista com 10 lutadores, nove disponíveis desde o começo e um secreto, que só poderá ser usado depois do jogo ser terminado.

Os lutadores e suas respectivas formas animais são: Yugo/Lobo, Stun/Inseto, Marvel/Leopardo, Bakuryu/Toupeira, Long/Tigre, Alice/Coelho, Uriko/Gato, Busuzima/Camaleão, Jenny/Morcego e Gado/Leão.

Cada personagem possui seus próprios ataques especiais, baseados nos respectivos animais. Entre os novos tipos de movimento estão o vôo do morcego (da lutadora Jenny) e o poder de invisibilidade do camaleão (animal representado por Busuzima).

Cada personagem terá ataques especiais, de acordo com o animal que representá-lo

Cenários

Tudo no jogo foi feito em 3D, tanto os personagens como as arenas de luta. No total, serão sete cenários diferentes para você demonstrar sua força, incluindo uma praia e um aquário gigante.

É possível agarrar seu oponente e jogá-lo contra as paredes do cenário. Dependendo da força com que o golpe for realizado, a parede poderá até ser destruída, e o seu adversário lançado para fora da tela.

Uma boa novidade é o modo de luta Story, onde será possível aprender golpes secretos de cada um dos lutadores conforme você for vencendo as disputas. Depois de terminar o jogo, alguns desses golpes secretos poderão ser ativados pelo menu de opções.

A Sony promete lançar o jogo nos EUA até o dia 25 de maio.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Previsão de lançamento
Maio - Estados Unidos

Ace Combat: Electrosphere

Missões mais difíceis e fases mais avançadas são as principais mudanças no novo jogo da série Ace Combat

Simuladores de vôo nunca fizeram muito sucesso no mundo dos videogames, mas a Namco conseguiu mudar essa história com a série Ace Combat (batizada nos EUA de Air Combat). Os dois primeiros jogos viraram mania entre todos os gamemaníacos fãs do PlayStation. Agora, para não perder o caminho do sucesso, a Namco já prepara o lançamento do terceiro jogo da série, Ace Combat 3: Electrosphere.

A grande maioria dos jogos deste tipo costuma ter um enredo fraco, mas grande jogabilidade e qualidade gráfica. Ace Combat não mudou a regra nesse ponto. No terceiro episódio você será transportado para um novo mundo, que teoricamente corresponde ao futuro da Terra. Há muitos povos em conflito, guerreando por territórios, e a tecnologia está muita avançada. Você jogará como o piloto de um desses povos, e terá de cumprir uma série de missões.

Diferenças

Neste novo episódio de Ace Combat existe uma diferença básica em relação à versão anterior. Desta vez o seu desempenho durante as missões irá determinar os próximos passos durante o jogo. Por exemplo: se você for muito bem numa missão, estará apto a realizar uma tarefa ainda mais difícil. Se o seu desempenho for apenas satisfatório, você terá de realizar uma operação mais simples. Portanto, aqueles que demonstrarem mais competência poderão conferir um final de jogo mais emocionante do que os braços duros.

Novos gráficos e aviões fazem parte do pacote de novidades de Ace Combat 3

Duas missões em particular em Ace Combat 3 serão muito interessantes. A primeira é uma aventura noturna sobre o oceano, onde você deverá voar bem baixo, quase tocando a água, a fim de atingir os alvos inimigos instalados em pequenas ilhas. O grande segredo será não passar nunca de uma determinada altura, para evitar que os radares inimigos localizem seu avião.

Já a outra missão ocorre durante o dia, numa região muito montanhosa. Aqui seu objetivo será escoltar um avião de passageiros, defendendo a aeronave de ataques inimigos a qualquer custo. Em determinado instante, o avião de passageiros irá reabastecer, e aí seu cuidado terá de ser dobrado, pois caso um tiro seu saia errado tudo voará pelos ares em uma grande explosão.

A Namco não anunciou ainda a data exata para o lançamento do jogo.

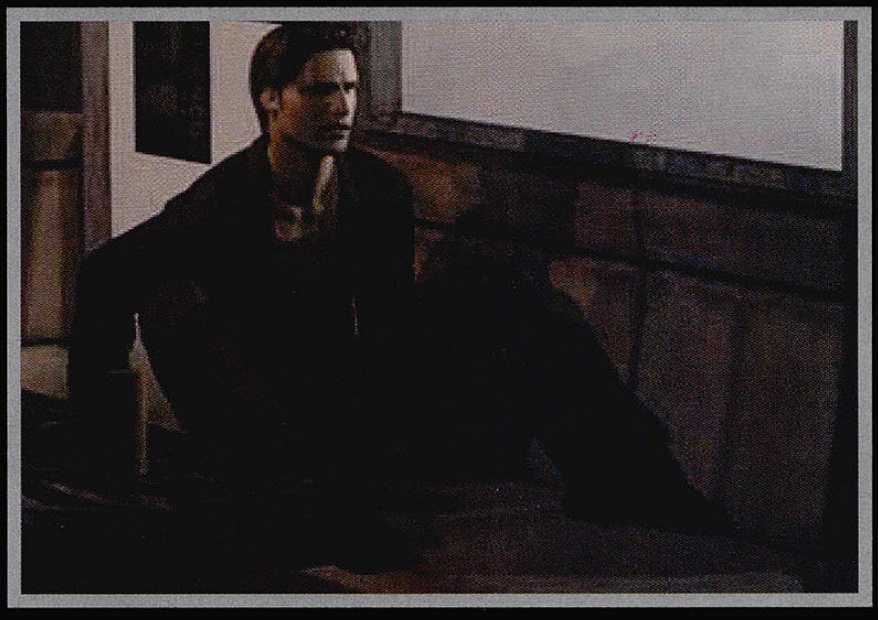
FICHA TÉCNICA

Produtor: Namco

Na Internet: www.namco.com

Previsão de lançamento 2º semestre - Japão

Silent



Silent Hill era para ser um lugar belo e tranqüilo onde as pessoas adorariam passar suas férias. Porém, um terrível incêndio deixou a cidade deserta. Mesmo assim, Harry Mason decidiu passar suas férias por lá, junto de sua filha Cheryl. Durante a viagem, Harry é surpreendido por um vulto na estrada e acaba batendo o carro. Ele perde a consciência e, quando acorda, percebe sua filha, que estava dormindo no banco de trás, desapareceu.

A partir daí, Harry começa a procurar desesperadamente por Cheryl, e acaba se defrontando com diversos desafios e fenômenos nada normais. Para ajudar você e Harry, preparamos a estratégia completa de Silent Hill.

O jogo tem cinco finais diferentes, e seguindo este roteiro você poderá decidir por qual deles optar. O passo a passo que você vai acompanhar foi baseado no modo de jogo Normal, que de fácil não tem nada. Acompanhe nossas dicas e boa sorte.

1 – PRIMEIRA CENA

O jogo começa com você acordando dentro de um carro que acabou de bater. Você sairá correndo em busca de Cheryl pela cidade abandonada. Depois de perseguir um vulto parecido com Cheryl, você chegará até uma viela. Vá passando pelos portões. De repente, surgirão diversos corpos de pessoas mortas e, logo em seguida, alguns zumbis irão atacar. Não adianta fazer nada, já que você não possui armas. Você vai morrer!

3 – LOJA DE CONVENIÊNCIA

Olhe seu mapa e vá na direção da Bachman Street. Quando chegar lá, vá até a loja de conveniência. Ao lado do prédio você encontrará um pequena porta. Abra-a e recolha três energias nas prateleiras, um kit de primeiros socorros e um novo Save Point à direita na sala. Saia e continue andando para o norte pela Bachman Street. Você localizará seu carro. Olhe dentro dele e pegue outra energia. Vá para a viela.

1 jogador | Cartão de memória | Controle analógico | Controle dual shock

Hill

Vocês pediram, e nós fomos até o fim em um dos maiores sucessos do ano! Acompanhe a estratégia completa para ajudar Harry Mason a encontrar a pequena Cheryl na assustadora Silent Hill

CONTROLES

Anda lateralmente para a esquerda L1
Anda lateralmente para a direita R1
Giro . . . . . L1 + R1
Movimenta a câmera L2
Carrega a arma R2
Abre a tela de itens . . . . . Select
Pausa o jogo e pula os filmes . . . . . Start
Acende ou apaga a lanterna . . . . . ●
Exibe o mapa . . . . . ▲
Recolhe itens e efetua ações . . . . . ✖
Ataque . . . . . ✖ + R2
Corre . . . . . ■

2 – CAFÉ

Você acorda e tem um rápido diálogo com Cybill (tudo não passava de um sonho). Você receberá uma arma dela e então estará livre para explorar o café. No canto direito do bar você encontrará diversos itens (mapa, energia, lanterna e um Save Point). Recolha todos. Vá para o outro lado da sala e recolha os itens que estão na mesa. Depois de pegar tudo, prepare sua arma e vá para a porta.

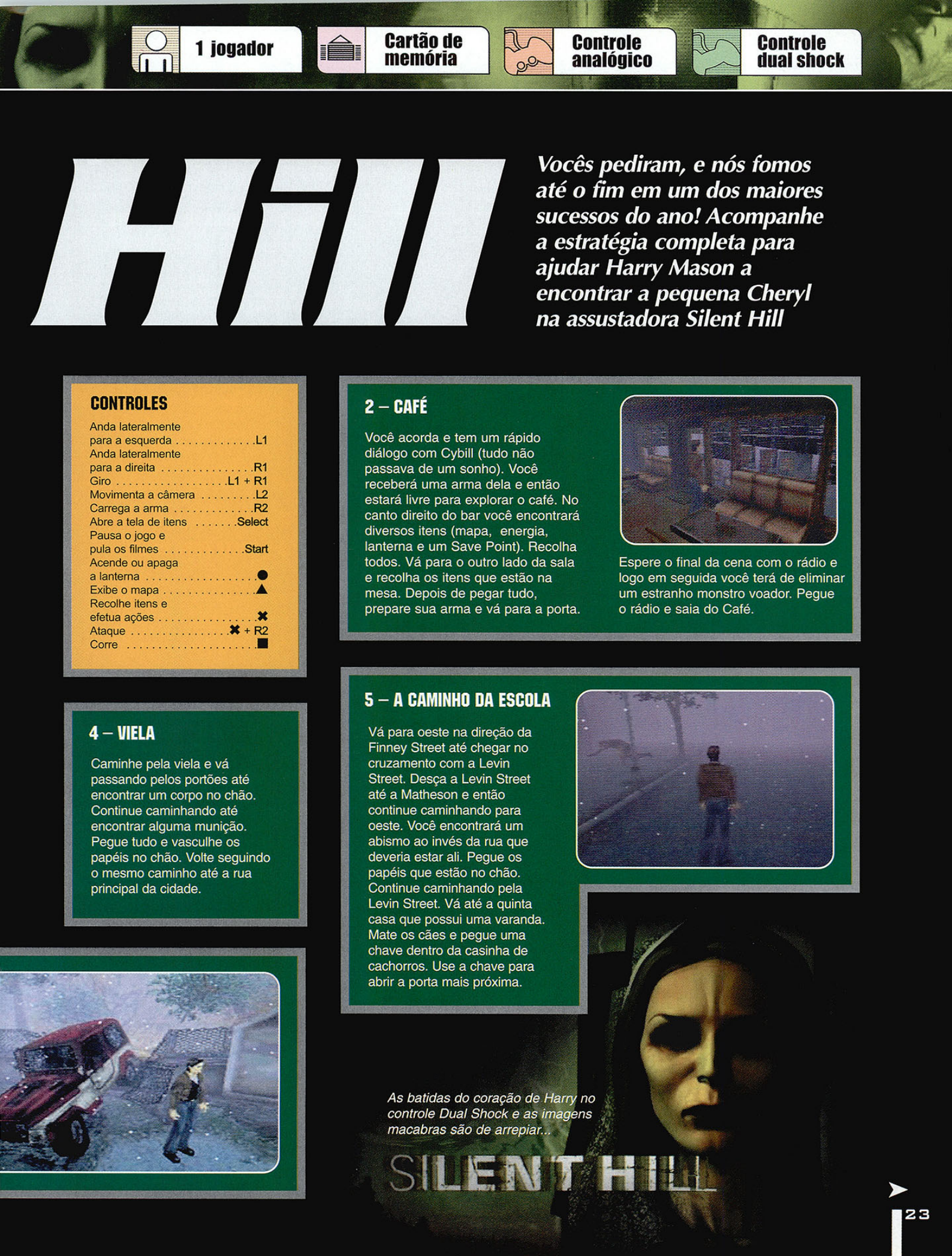
Espere o final da cena com o rádio e logo em seguida você terá de eliminar um estranho monstro voador. Pegue o rádio e saia do Café.

4 – VIELA

Caminhe pela viela e vá passando pelos portões até encontrar um corpo no chão. Continue caminhando até encontrar alguma munição. Pegue tudo e vasculhe os papéis no chão. Volte seguindo o mesmo caminho até a rua principal da cidade.

5 – A CAMINHO DA ESCOLA

Vá para oeste na direção da Finney Street até chegar no cruzamento com a Levin Street. Desça a Levin Street até a Matheson e então continue caminhando para oeste. Você encontrará um abismo ao invés da rua que deveria estar ali. Pegue os papéis que estão no chão. Continue caminhando pela Levin Street. Vá até a quinta casa que possui uma varanda. Mate os cães e pegue uma chave dentro da casinha de cachorros. Use a chave para abrir a porta mais próxima.



As batidas do coração de Harry no controle Dual Shock e as imagens macabras são de arrepiar...

SILENT HILL

6 – DENTRO DA CASA

Logo após entrar na casa, recolha o item de primeiros socorros que está sobre a mesa. Vá para o corredor. A porta à sua direita está fechada. Continue caminhando. Há um Save Point e mais munição sobre a mesa à esquerda da sala que você entrou. Na mesa de jantar há outro pacote de balas. Vá para a esquerda e, antes de sair da sala, examine o mapa que está na parede à esquerda. Copie as informações do mapa. A porta dos fundos está fechada. Saia e volte para a Levin Street.

7 – QUADRA DE BASQUETE

Caminhe para o norte, vire à direita na rua Finney e ande até atingir uma ladeira identificada no mapa. Continue andando até encontrar uma cerca de correntes e uma porta à direita. Entre pela porta e você verá uma quadra de basquete. Na lata próxima ao arco há um pouco de energia. Procure por um ponto branco no solo próximo à cesta. Lá você poderá recolher a chave (Woodsman key). Pegue-a e retorne para a viela que leva até a Finney Street.

8 – NO CENTRO VELHO

Caminhe na direção leste da Finney Street até atravessar uma ponte. Fique atento para ver um carro de polícia batido. Próximo dele há um pacote de munição. Vasculhe o carro para localizar a Key of Lion. Vá para sul da Ellroy Street até encontrar outro buraco na rua. Vire à direita até chegar em uma construção. O ângulo da câmera mudará, e você verá uma prancha para atravessar o local. Procure pelo ponto branco e recolha a Key of Scarecrow. Você já tem as três chaves para abrir as portas do fundo da casa dos cachorros. Caminhe na direção oeste da Matheson Street e você verá uma viela. Lá você pegará um kit de primeiros socorros. Continue até a Levin Street e vá para o sul da cidade. A última casa à esquerda (em relação à câmera) terá uma bebida energética. Volte para a casa dos cachorros (ponto vermelho no mapa).

9 – VOLTA PARA CASA

Entre na casa e vá direto para a porta dos fundos. Use as chaves para abrir a porta. Caminhe pelas mesas e cadeiras para encontrar mais duas energias. Vá para a porta que está ao fundo da cerca.

10 – A CAMINHO DA ESCOLA PARTE 2

Caminhe pela viela na direção norte até chegar na Finney Street. Ande para oeste da rua e vá para o norte até encontrar a Midwich. Ande até um novo buraco na rua. Há uma energia e uma caixa de munição. Volte para Matheson Street e entre na viela entre a Midwich Street e Levin Street. Depois de alguns passos você verá mais munição e energia à direita. Pegue tudo e saia da viela para ir na direção sul até chegar na Bloch Street. A partir desse ponto, vá para oeste. Quando chegar em Midwich Street, vá para o sul. Passe pela escola e, na estrada ao lado, você encontrará um ônibus. Entre nele para salvar o jogo e pegar duas energias. Entre na escola.

11 – NA ESCOLA

Logo após entrar na escola, caminhe pela direita até que o ponto de vista mude e você possa ver alguns bancos com itens sobre eles. Recolha o mapa e caminhe para a porta localizada na entrada principal da escola. Ande para a direita até chegar na recepção.
Lá, procure por um pequeno pedaço de papel com um texto escrito com sangue sobre o balcão. No outro lado da sala você encontrará um livro com anotações feitas com sangue. Há uma terceira nota no outro canto. Os papéis são dicas para resolver segredos na escola.
Vá para o lado de fora do balcão e veja que existe um lista dos professores num livro. Entre na única porta e vasculhe a mesa de café para encontrar um caixa com munição. Olhe a pintura na parede. Ao terminar, volte para o corredor.

12 – ENFERMARIA E QUADRA

Vá para à direita do corredor até chegar na porta da enfermaria. Lá você encontrará um kit de primeiros socorros e uma bebida energética dentro do armário. Use o Save Point que está na mesa. Sai da enfermaria e vá para a quadra usando as portas que estão do lado oposto à entrada original da escola. Não há nada na quadra, a não ser um pequeno monstro com uma faca. Passe por ele e vá para as portas. No segundo corredor há dois monstros. Acabe com os dois, ou desvie, e vá para as portas que estão no lado oposto. Um monstro translúcido surgirá. Saia da sala e caminhe para a esquerda até encontrar uma porta que leva para outro corredor.

13 – TERCEIRO CORREDOR E SEGUNDO ANDAR

No corredor todas portas estão trancadas. Suba as escadas e vá para o segundo andar. A porta à direita estará aberta. Entre e recolha os itens. Vá para o banheiro feminino. Depois de matar dois monstros, você pode pegar mais munição. Volte para próximo da escada e vá para uma porta a leste, que irá levá-lo a um novo corredor. Vá até a sala do laboratório e ande pelo lado direito. Na prateleira próxima da câmera, no lado direito você encontrará um garrafa.

Pegue-a. Volte para o corredor e entre no laboratório de química. Numa das mesas você verá um homem que parece segurar um pouco de ouro. Use o material químico no pacote. Ele queimará e você ficará com uma medalha de ouro. Há um pouco de munição ali, pegue e saia do laboratório. Caminhe para a esquerda até atingir a porta dupla e entre na biblioteca. Pegue o kit de primeiros socorros na mesa, saia e volte para o primeiro andar. Vá até a quadra e coloque o medalhão sobre o ponto à esquerda da porta. Você escutará um som e o relógio indicará 12:00.

14 –SALA DE MÚSICA

A partir de agora a sala do piano estará acessível, e você poderá obter o medalhão de prata. Para fazer isso, volte para o segundo andar e vá até a sala de música. Entre na sala do piano e toque uma melodia. A seqüência de teclas a ser pressionada é a indicada abaixo. Depois de realizá-la, pegue o medalhão prata e volte para a torre do relógio.

15 –SALA DA CALDEIRA

Coloque o medalhão prata na torre do relógio e ele indicará 5:00 horas. Vá até a porta no lado oposto da torre e suba as escadas até o segundo andar. Olhe o mapa e você encontrará dois conjuntos de escadas, um na ponta esquerda e outro no canto direito. Vá até a da direita. Desça a escada e você estará no primeiro andar. Desça mais um andar e você chegará na sala da caldeira. A sala de estoque está fechada. Entre na sala da caldeira aperte o botão vermelho. Volte até a quadra e vá para a torre do relógio. Todas as portas estarão abertas.

16 – ESCOLA ALTERNATIVA

Na torre, caminhe pela escadaria até chegar na parte de trás da quadra. Acontecerá uma pequena cena e então você poderá ir para a porta que está no lado oposto da torre. Entre e caminhe até a primeira porta. Saia, e entre na sala de estoques. Você pegará uma bola de borracha. Abandone a sala e vá para o lado oeste no corredor. Entre na porta e você chegará a um novo corredor. Entre na primeira sala de aula e procure um cartão na mesa do centro. Caminhe para o sul até a primeira sala. Saia pelo canto esquerdo da sala e caminhe pelo corredor. Há uma bebida energética no banco. Vá para a porta que está na parte inferior da sala para atingir um novo corredor. Caminhe para a enfermaria, salve o jogo, pegue mais energia e depois vá para a ante-sala e procure por uma cadeira de rodas para pegar uma ampola. Vá para a recepção e entre na porta. Você encontrará mais munição e perceberá que o desenho com uma porta agora é real. Use o cartão para abrir a porta e você estará no corredor final do primeiro andar. Vá para o banheiro masculino e abra a barraca para encontrar um corpo mutilado.

Vasculhe o chão e pegue uma arma. Volte para o corredor e vá para a sala dos professores, que está próxima das escadas. Lá você encontrará uma caixa de munição na cadeira e uma mesa com telefones. Quando você for sair da sala o telefone tocará e uma cena acontecerá. Saia e suba as escada em direção ao segundo andar.

17 – SEGUNDO ANDAR

Vá para a sala de aula próxima da escada. Pegue a munição na cadeira e saia da sala. Caminhe pelo corredor até encontrar energia sobre um banco. Volte para a primeira sala e vá para a porta que leva até as outras salas. Próximo à cadeira você encontrará uma caixa rosa. Examine-a e pegue a munição. Saia na direção das portas duplas e chegue a um novo corredor. A sala de música estará fechada. Continue até a sala dos armários. Abra o armário que está trêmulo e você verá uma cena nada agradável. Pegue a chave dourada no chão e suba para o telhado.

18 – TELHADO E QUADRA

Caminhe até a caixa d'água e olhe a válvula. Siga a canaleta de sangue até encontrar um buraco. Use a bola para tampá-lo. Volte para a válvula e ative-a para a água começar a sair. A chave cairá. Vá embora seguindo para o primeiro andar. A chave estará no canto ao lado da canaleta na quadra.

19 – PORÃO

Vá para a biblioteca e use a chave que você acabou de pegar para a abrir a porta e pegar um kit de primeiros socorros. Entre na porta dentro da biblioteca. Na mesa você encontrará um pouco de munição e um livro aberto com uma estranha fada que dirá algo. Saia e continue pelo novo corredor. Use a chave da sala de aula na primeira sala, e siga na direção da sala germinada. Ao sair você encontrará mais energia no corredor. Desça as escadas e vá para oeste. Você estará no porão. Na sala de armazenamento, pegue a ampola. Na sala da caldeira pegue as duas caixas de munição.

20 – TELHADO E QUADRA

Você encontrará duas rodas e uma porta fechada. É necessário efetuar a combinação correta de voltas nas rodas para entrar na sala. A combinação é:

Válvula esquerda: uma volta para a direita
Válvula direita: duas voltas para a esquerda

Os corpos começarão a queimar e você encontrará o primeiro chefão do jogo. Para vencê-lo basta atirar contra ele até que apareça uma poça de água no chão. Espere que o monstro abra a boca e comece a disparar balas em sua garganta. Depois de matá-lo, será exibido um pequeno filme e você voltará para a sala da caldeira real. Próximo da caldeira você encontrará uma chave prateada. Pegue-a e você terá a K. Gordon Key. Saia da sala, aguarde o vídeo, suba para o primeiro andar e saia da escola.

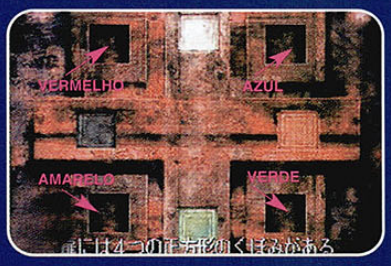
21 – IGREJA BALKAN

Siga para o sul da Midwich Street e vá para o leste na Bradbury até que você chegue numa viela. Siga para o norte da Bradbury Street pela viela. Uma porta surgirá à sua direita. Entre e você estará nos fundos de uma casa. Entre na casa (use a K. Gordon Key), vá para a cozinha, recolha os itens e salve o jogo. Saia e desça pela Bradbury Street até a próxima vilela, onde você encontrará mais munição. Siga a viela até a Bloch Street. Andando pra oeste você chega na igreja. Vá até o altar e recolha os itens. Próximo a entrada da igreja há um Save Point. Saia, continue andando pela Bloch Street até o posto de gasolina e entre na pequena porta.

Pegue a munição e siga na direção de Ellroy Street até localizar um caminhão na pista. Examine-o e pegue todos os itens. Siga na direção da ponte que você ainda não explorou. Vá até a sala de controle da ponte, subindo até o segundo andar. Na cadeira há um mapa do centro de Silent Hill. Pegue-o e salve. Ande mais um pouco para o canto e você poderá explorar um local novo. Recolha o kit de primeiros socorros e use a Drawbrige para abaixar a ponte e ter acesso ao centro de Silent Hill.

22 – HOSPITAL

Vá até Crichton Street para chegar ao Alchemilla Hospital. Entre na Koontz Street e você verá a entrada. Na recepção, você pode salvar o jogo. Vá para a sala de onde vem o som de tiros. Caminhe pelo corredor e entre na primeira porta à esquerda. Depois de um vídeo você encontra Dr. Kaufmann, um médico que estava dormindo e, quando acordou, todos da cidade haviam sumido. Depois de alguns diálogos, vire para a direita e atravesse a porta que leva ao corredor. Continue até a porta que está no final do corredor. Entre na sala e examine o quadro para pegar o mapa do hospital. Volte para a sala onde você encontrou Dr. Kaufmann e entre na outra porta para ir à sala de medicina. Atravesse a sala e use o corredor para chegar ao escritório dos médicos. Na escrivaninha há um mapa do porão do hospital. Vá até a sala de conferência. Sobre a mesa há uma chave verde. Volte ao corredor para chegar até a cozinha, onde há energia em uma garrafa plástica. Vá para o escritório do diretor e use a garrafa para pegar um pouco do líquido. Continue indo pelas portas que levam até o porão. Vá na sala dos geradores, caminhe e a câmera mudará de ponto de vista, permitindo que você veja algo do lado direito do gerador. Aperte o botão que está ali. Olhe os controles do elevador e selecione o nível 2. A porta do segundo andar está fechada. Vá para o terceiro andar. A porta também está fechada. Surgirá o botão para o quarto andar. Lá você verá uma cena e será levado ao hospital alternativo.



23 – HOSPITAL ALTERNATIVO

Caminhe para a porta e siga até a última porta do corredor. Continue pelos corredores até chegar numa escada que dá acesso ao terceiro andar. Vá até o quarto 302 para salvar o jogo e recolher alguns itens. No quarto 304 você pode encontrar mais algumas coisas úteis. Na parede iluminada há uma chapa parafusada. Passe pela sala de mantimentos e pegue munição. Vá para o quarto 306 e veja outra chapa. Vá para a sala do elevador e entre no banheiro masculino. Na parte de trás da prateleira você verá outra chapa. Vá para o segundo andar e, na sala 201, pegue o item na cama. No quarto 204, use o pacote de sangue para pegar a terceira chapa. Caminhe até o centro de enfermagem e leia o poema escrito com sangue no lençol. Vá para o primeiro andar, vasculhe a cozinha e a sala de medicina. Continue caminhando para a sala de mantimentos e depois vá ao escritório do diretor. Recolha o último prato e salve o jogo. Volte até o centro de enfermagem e posicione os pratos para abrir a porta. A posição correta está indicada ao lado. Antes de seguir em frente, carregue sua arma.

DICA

Durante o jogo, aperte Select e vá até o menu Option. Aperte L1 + L2 + R1 + R2, para exibir um novo menu de opções com diversas configurações, como controle de arma, cor do sangue, modo de movimentação, entre outros itens.

24– HOSPITAL ALTERNATIVO 2

Mate todos os zumbis do corredor e corra para a sala de operações. Entre na porta lateral, pegue a chave na mesa e vá para a UTI (ICU). Pegue o desinfetante na mesa. No quarto 206 você pode pegar um kit de primeiros socorros. Pegue o elevador e vá para o porão. Dentro do necrotério, pegue a energia e a ampola. Na sala do gerador, pegue o martelo e vá para a sala de mantimentos (use a chave). Pegue os itens e examine as marcas brancas no chão. Vá para o outro lado do gabinete e empurre-o (apertando ✖). Uma porta surgirá. No canto da sala há uma planta. Para passar por ela, jogue o desinfetante e use o isqueiro. Continue caminhando e você atingirá um local que seu mapa não mostra. Corra até o final do corredor. Ao chegar lá, volte alguns passos e descubra uma porta camuflada. Entre na sala e procure por uma fita de vídeo. Saia e vá para o último quarto do corredor . Depois da cena, pegue a chave próxima a foto de Alessa. Volte para o quarto 302 no terceiro andar e assista a fita que você encontrou. Recolha os itens na sala e vá para o quarto de observação, no primeiro andar. Use a chave para abrir a porta. Você verá um vídeo e, quando acordar, estará de volta ao hospital normal. Logo em seguida haverá mais um vídeo.

25 – ANTIQUÁRIO

Vá até a mesa de Dahlia e pegue a chave verde. Salve o jogo e saia do hospital. Olhe o mapa e dê um zoom em Silent Hill Town Center. O quadrado laranja mostra a loja de antiquidades (Antique Green Lion). Vá para lá. Suba as escadas e use a chave para abrir a porta. Salve o jogo e empurre o gabinete como no hospital. Em um buraco surgirá um vídeo com Cybil. Quando acabar, entre no túnel e caminhe até você chegar em um quarto. Examine o altar e pegue o machado. Assim que você sair, o altar pegará fogo. Depois de uma seqüência, Harry irá acordar no hospital e Lisa dirá que tudo não passou de um pesadelo. Haverá outro vídeo e você acordará em um Altar alternativo.

26 – CIDADE ALTERNATIVA

Salve o jogo e saia do antiquário. Tudo estará estranho. Desça a Simmons Street e você encontrará um buraco à direita, próximo do centro. Entre e suba a escada. Depois do vídeo, vire à direita e caminhe até encontrar um porta. Entre e recolha os itens. Volte para o corredor caminhe até ver algo estranho no chão. Ande mais um pouco e você enfrentará mais um "chefão". Para matá-lo, corra um pouco, vire e atire. Repita a operação até conseguir acabar com ele. Um buraco aparece e você poderá utilizá-lo para sair do outro lado da cidade. Desça até chegar na Sagan Street e depois vá na direção sul pela Crichton Street para chegar até o portão do Alchemilla Hospital. Lá dentro, vá para a sala de observações, salve o jogo e acompanhe um vídeo. Vá para a escola e suba até o telhado. Outro chefe surgirá. Para detoná-lo, fique distante e evite os tiros. Se você tiver sorte não terá que usar energia.

27 – TÚNEIS

Depois de matar o chefe você voltará para a Silent Hill verdadeira. Aproveite para salvar o jogo no hospital. Caminhe até o cruzamento entre a rua Koonts e Simmons Street e pegue a energia no lado de fora do café. Em seguida, retorne para Crichton Street e vá até o prédio da polícia. Pegue os itens, vá para a porta à esquerda e pegue mais munição. Saia do prédio e, através da Sagan Street, use a ponte para chegar na velha Silent Hill. Continue caminhando na direção oeste. De repente você estará do lado de fora da escola. Pegue sua arma e dispare cinco vezes contra o cadeado. Desça o túnel até chegar em uma grande sala. Pegue a chave e o mapa, vire à esquerda e caminhe pela passagem de metal. Continue até chegar em um local sem saída. Pegue os itens e volte pelo mesmo trajeto. Vá para o lado oposto. Recolha os itens e volte para a grande sala inicial. Retorne até a primeira passagem e vá na outra direção até encontrar uma porta com a mensagem "Keep Out". Dentro da sala salve o jogo, pegue o mapa e a chave que está escondida entre os livros. Continue até atingir uma porta (use a chave). Antes de entrar, carregue sua arma. Use o mapa para caminhar entre os túneis e chegar até uma porta que fechada. Use a chave para chegar perto da área dos esgotos. Pegue o caminho da direita, vá para sudeste e entre no primeiro buraco. Caminhe até uma sala e recolha todos os itens. Continue andando para o sul e vire no túnel seguinte até chegar em um ponto sem saída. Procure pela chave na poça de sangue. Acabe com os monstros que surgem e corra para leste até chegar em outra porta escrito "Keep Out". Use a chave e suba a escada. Salve o jogo e retorne para a superfície.

28 – RESORT AREA

Ao voltar para a superfície, entre no prédio e recolha todos os itens. Saia para a rua e, no lado direito, você encontrará um quadro de informações com um mapa. Siga pela Bachman Street até o bar de Annie. Acompanhe a cena com Dr. Kaufmann. Vá até o local onde o monstro estava e examine o ponto amarelo para pegar um recibo e uma chave. Salve o jogo e vá até Indian Runner. Olhando a chave e o recibo você verá que deve ir até o quarto 3, e que existe uma combinação (0473). No hotel, abra a porta usando o código. Recolha todos os itens e leia o diário. Leia a nota na parede e você descobrirá a combinação para Norman Young (o código é 0886). Abra a gaveta atrás do balcão e pegue uma chave. Abra o cofre com a chave e você descobrirá que Norma Young é um motel, mas que o único motel da cidade é o Haerbey Inn. Saia e siga pela Waver Street. Há uma porta com um teclado ao lado do motel. Use o código para abrir a porta, recolha os itens que estão no sofá e siga para a primeira porta, que dá acesso a uma garagem. Pegue todos os itens e examine a moto antes de voltar para o primeiro quarto. Ao retornar, entre nas portas que já estão abertas. Uma delas dará acesso aos fundos do motel. Localize o quarto número 3 e use a chave para abrir a porta. Use o imã que você pegou para puxar a chave da motocicleta, que está na cômoda. Vá para a garagem e use a chave na moto. Aparecerá um pequeno frasco e Kaufmann também. Depois da seqüência animada, saia do motel e desça a Sandford Street. Quando passar pelo cruzamento com a Bachman Street, procure por algumas passagens que o levarão até uma velha escada. Pegue os itens e siga para a ponte. Ao atravessá-la surgirá uma cena e você voltará para Silent Hill Alternativa

29 – RESORT AREA ALTERNATIVA

Olhe o mapa e vá para a viela ao norte (entre a Sanford Street e a West Sanford). Pegue os itens lá e vá até uma casa iluminada, sem saída. Desça pelas escada à sua esquerda até chegar à porta. Uma vez no corredor, caminhe até a próxima porta e você acompanhará uma longa animação com Cybill e Dahlia Gillespie. Você ficará sabendo que deve usar o Flauros (passo 21) para acabar com o demônio. Recolha todos os itens e salve o jogo. Saia pela porta que Dahlia entrou e continue caminhando. Passe por escadas e saia. Continue pelas escadas externas e desça o corredor para chegar até um novo conjunto de escadas. Vire à direta e você chegará na casa iluminada.

30 – FANTASMA

Quando estiver dentro da casa, salve seu jogo e suba as escadas em direção ao telhado. Depois de encontrar com o fantasma de Alessa, volte e você será levado para o barco. Pegue a Sanford Street e vá na direção oeste até encontrar uma porta aberta. Entre no buraco e você retornará para os esgotos.

31 – ESGOTOS/PARQUE DE DIVERSÃO

Examine cuidadosamente o quadro que está pendurado na parede e, assim que puder, pegue o mapa dos esgotos. Comece a caminhar pelo caminho que vai para o lado esquerdo e depois suba na direção da escadaria. Você estará no parque de diversão. Caminhe até chegar numa loja de sorvetes. Salve o jogo e procure por um carrossel. Suba as escadas e você encontrará Cybill possuída e disposta a matar você. Aqui você decidirá o final do jogo. Há duas possibilidades:

1 - Matar Cybill.
Se decidir fazer isso, fique correndo pelo carrossel e escape dos tiros. Quando as balas dela acabarem, será sua chance de matá-la.

2 - Não atacá-la.
Para que isso dê certo é preciso ficar esperto. Quando ela começar a atacá-lo, aperte **Select** e use o líquido que você pegou no hospital.

Em ambos os casos, depois da sua ação será exibido um longo vídeo, e quando você acordar estará com Lisa no Hospital da cidade.

32 – ÚLTIMO HOSPITAL ALTERNATIVO

Assim que sair do elevador, pegue os itens na sala de mobília. Use a escada para chegar no primeiro andar e encontrar uma sala de aula. Olhe o texto sobre a mesa e verifique a outra porta de acesso a uma sala alternativa. Recolha o alicate e os parafusos na mesa, e retorne pela escadaria para a sala da torneira. Use o alicate na torneira para pegar a chave de Ophiel. Vá para a porta de Ophiel e use a chave para entrar em uma nova área. Siga na direção da porta com o quebra cabeça da constelação. Lá você encontrará três placas com teclados. Na placa à esquerda, Sagitário, aperte o botão número 6. Na placa do centro (Touro) aperte 4; e na última aperte 8. Se você fizer tudo certo surgirá uma pedra (Stone of time). Pegue-a e vá para a sala no mapa que está marcada com o texto Wall Puzzle.

Para resolver o quebra cabeça é necessário ler a lista de nomes que está próximo da porta. A lista fica assim :

18 - Albert Lords
35 - Lydia Findly
38 - Edward C. Briggs
45 - Roberta T. Morgan
60 - Trevor F. White

Veja que a primeira letra de cada nome forma a palavra Alert (alerta, em inglês). Basta entrar com este código que a porta será aberta. Caminhe pelo corredor até chegar num necrotério com um objeto azul pendurado na parede. Pegue o Amuleto de Solomon. Volte para o hall de entrada da sala de Ophiel e você acompanhará um logo vídeo. Volte para a sala de mobília e use a pedra (Stone of time) no relógio. Pegue a chave de Hagith e vá para a sala de Hagith. Use a chave para abrir o quarto e atingir o elevador para o terceiro andar.

33 – SEGUNDO E TERCEIRO ANDAR

Vá para terceira porta à esquerda e pegue todos os itens que estão próximos aos travesseiros. Volte para o segundo andar e, no corredor, caminhe até a última porta. Você encontrará outro corredor. Vá para o centro de enfermagem, pegue a munição e a câmera que estão lá. Passe para a sala seguinte e use o parafuso na parede para pegar a chave de Aratron. Ela aparecerá e estará eletrificada, por isso não encoste. Volte e pegue o elevador para o terceiro andar. O ambiente será o mesmo da igreja . Há várias portas fechadas com botões e algumas gravuras do lado do altar. Use a câmera para observar as gravuras. Aparecerão duas formas diferentes dos botões que você deve pressionar:

Porta esquerda :

Porta direita:

Entre na porta da esquerda e pegue a chave (birdcage key) na cadeira. A seguir, entre na sala da direita, pegue os itens e leia o livro para descobrir coisas sobre um alucinógeno. Volte para o primeiro andar e vá para a sala Birdcage. Lá você encontrará mais uma chave (key of Phaleg). Salve o jogo na sala de mobília e vá para o quarto de Phaleg.

34 – SALAS DE PHALEG E ARATRON

Vasculhe a sala do punhal e use o Ring of Contract no gabinete que está no centro da sala, antes de pegar o punhal. Remova o punhal de Melchior e vá para a sala de mantimentos pegar alguns itens. Examine os grãos gelatinosos e pegue mais uma chave (key of Bethor). Vá para outra porta e use o vídeo para assistir à fita sem o som danificado. Cruze o corredor até a sala de graffiti e acompanhe um pequeno vídeo. Pegue o Ankh e use a chave para abrir a porta de Bethor. Desligue o gerador e volte para o segundo andar. Pegue a chave de Aratron, que não está mais eletrificada. Use essa chave para abrir a porta e você verá uma longa cena. Examine o objeto vermelho ao lado do quadro de Alessa para pegar o "Disk of Ouroboros". Vá para a sala das crianças, salve o jogo e coloque os artefatos que você pegou na porta. A ordem correta é:

Ankh
Amulet of Solomon (amuleto)
Crest of Mercury (marca)
Dagger of Melchior (punhal)
Disk of Ouroboros (disco)

Avance quando a porta abrir. Depois de acompanhar o vídeo, desça as escadas.

35 – FINAL

Depois de acompanhar uma longa seqüência de vídeo com diversos personagens, você estará de frente com o último chefe. Atire e corra para desviar do ataque. Depois de curtir o vídeo final, os créditos vão surgir na tela. Ufa, você acabou o jogo!

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.com

Ponto forte:
O clima de suspense com cenas em 3D é ótimo. Som, gráficos e jogabilidade de primeira.

Ponto Fraco:
Quem não gosta de levar sustos e ficar tendo que resolver quebra-cabeças vai detestar.

NOTA GERAL: 9,0

A Editora Europa tem o remédio

O floral para quem gosta de jardinagem, paisagismo, animais e ecologia

Lançamento dia 1º de cada mês

A dose exata para quem curte arte e quer aprender a fotografar melhor

Lançamento dia 6 de cada mês

O santo remédio para quem tem computador em casa

Lançamento dia 25 de cada mês

EDITORA EUROPA

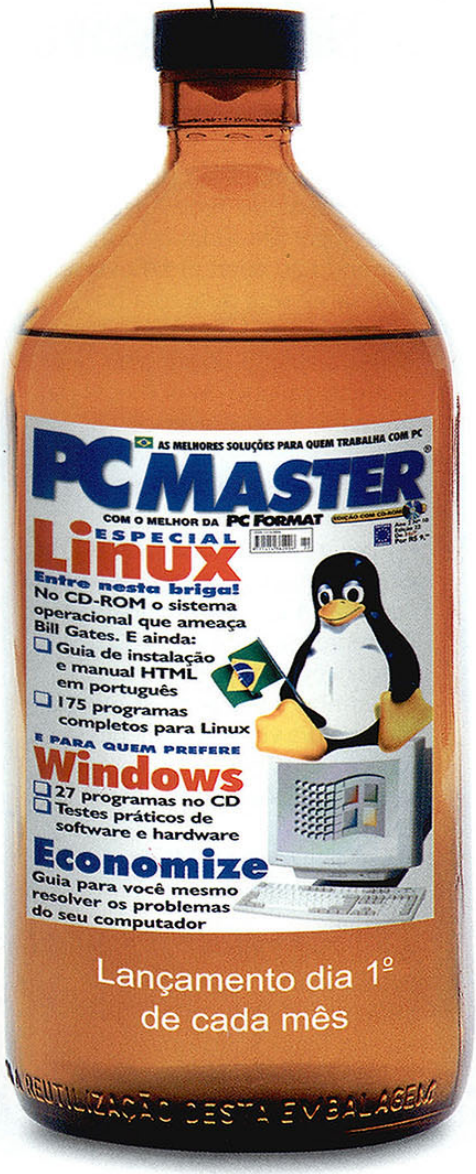
Garantia de Qualidade
Nas bancas, por telefone (011) 816-6767 ou em nosso site www.europanet.com.br

certo para todo tipo de leitor

O estimulante indispensável para quem é curioso, gosta de eletroeletrônicos e de novas tecnologias

Lançamento dia 15 de cada mês

O anabolizante para quem sabe informática e quer ganhar dinheiro com isso

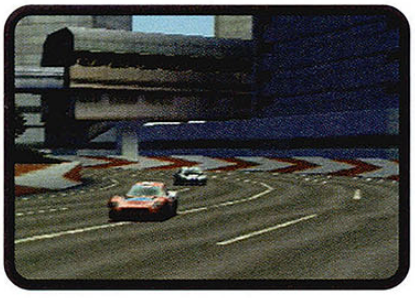


Lançamento dia 1º de cada mês

Na dose certa e sem contra-indicações

Ridge Racer Type 4

Curvas perigosas, adversários inteligentes e carros velozes. Tudo isso você encontra em um dos jogos mais esperados dos últimos tempos



Os fãs do automobilismo no PlayStation já sabem: Type 4 é o quarto jogo da série Ridge Racer, e segue exatamente o mesmo estilo de seus antecessores. No entanto, há algumas boas diferenças na qualidade gráfica, como efeitos de sombra, luminosidade e renderização. A maior novidade é a grande quantidade de carros disponíveis: 320 ao total. Sem dúvida, isso faz de Ridge Racer Type 4 o melhor jogo da série, e o coloca na lista dos melhores games de automobilismo já feitos para o PlayStation.

Para que você possa aproveitar ainda mais esta maravilha, preparamos algumas dicas que farão você colocar seus oponentes para comer poeira. Prepare-se para tomar a champanhe de vencedor no final do jogo!

As pistas

Inicialmente, apenas as quatro primeiras pistas do jogo estão disponíveis. Só depois de completar o Grand Prix você terá a possibilidade de jogar em qualquer uma das 8 pistas. Além disso, no modo Time Attack você pode jogar em todas as pistas correndo ao contrário (Reverse). Para saber se a pista está no sentido normal ou reverso basta prestar atenção no símbolo que aparece ao lado do nome: N para normal e R para reverso.

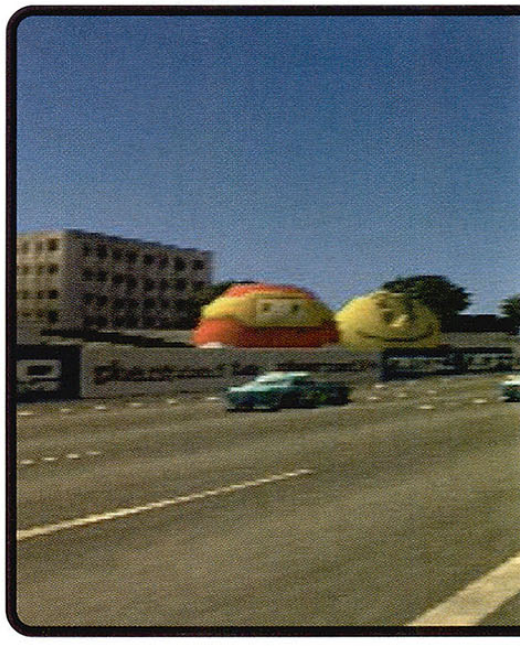
As equipes

No modo de jogo Grand Prix existem quatro equipes, cada uma com um nível de dificuldade diferente. Se você está começando, não tente ser espertinho e entrar direto no mais difícil, pois você certamente se dará mal. As equipes disponíveis em cada nível de dificuldade são:

Fácil
R.C. Micro Mouse Mappy
M.M.M. (França)

Normal
Pac Racing Club
P.R.C. (Japão)

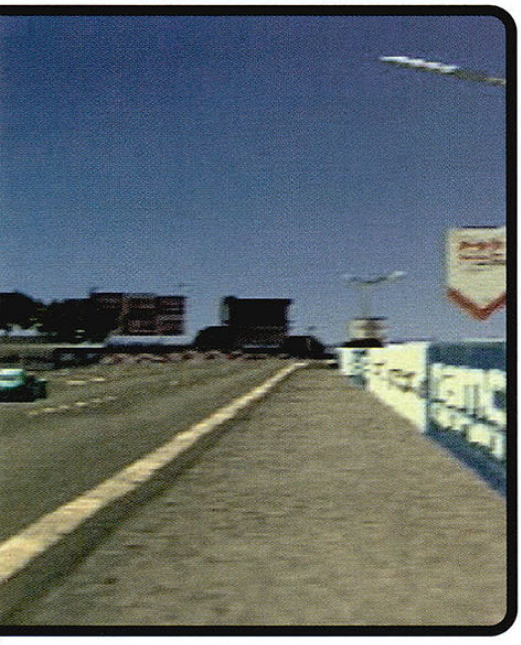
Difícil
Racing Team Solvalou
R.T.S. (Itália)

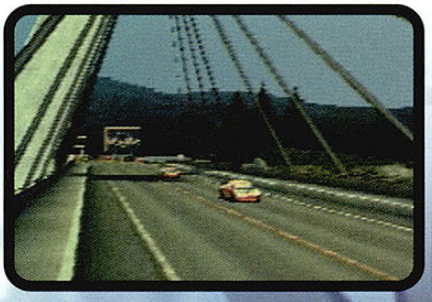


Expert
Dig Racing Team
D.R.T. (Estados Unidos)

Após selecionar sua equipe você terá de escolher a empresa responsável pela produção e manutenção da sua máquina. Basicamente, há dois tipos de carro: Drift Types — veículos menos aderentes, mais rápidos e difíceis de controlar; e Grip Types

ge e4





Os gráficos, muito realistas, são um dos pontos fortes de RR4

— carros mais aderentes, com alta aceleração e velocidade final menor. Os carros do tipo Drift são produzidos pelas equipes Assoluto (Itália) e Lizard (Estados Unidos); enquanto que os veículos do estilo Grip são feitos pela Terrazi (Japão) e pela AgeSolo (França).

Grand Prix

Vencer o Grand Prix é a única maneira de você conseguir mais carros e circuitos. O torneio possui 8 pistas e, para conseguir chegar ao final, é necessário cumprir alguns objetivos durante a competição, além de chegar em primeiro lugar. As pistas estão divididas em três classes diferentes: Heat 1, Heat 2 e Final G; que são divididas em estágios de dificuldade e habilidade. Veja as pistas de cada classe:

Heat 1
Aquecimento 1
Estágio 01
Pista 1 - Helter Skelter (Japão, Yokohama)
Pista 2 – Wonderhill (Japão, Fukuoka)

Heat 2
Aquecimento 2
Estágio 02
Pista 3 – Edge of the Earth (Estados Unidos, Nova York)
Pista 4 – Out of the blue (Japão, Yokohama)

Final GP
Estágio 03
Pista 5 – Phantomile (Japão, Yokohama)
Pista 6 – Brightest Nite (Estados Unidos, Nova York)
Pista 7 – Heaven and Hell (Japão, Fukuoka)
Estágio 04
Pista 8 – Shooting Hoops (Estados Unidos, Los Angeles)

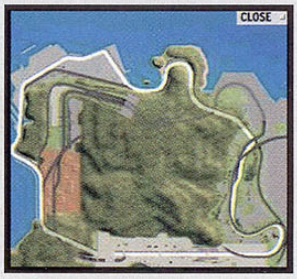
Cada estágio indica um tipo de carro diferente a ser utilizado. Cada vez que você avançar um estágio terá o direito de utilizar um carro novo, mais veloz que o anterior. Entretanto , para passar de um estágio é necessário cumprir algumas metas:
Estágio 1 para Estágio 2: chegar em terceiro lugar nas provas.
Estágio 2 para Estágio 3: chegar em segundo lugar nas duas provas disputadas.

Conheça o trajeto de cada uma das pistas que fazem parte de Ridge Racer Type 4

1 - Helter Skelter (Japão, Yokohama)

2 - Wonderhill (Japão, Fukuoka)

3 - Edge of the earth (EUA, Nova York)

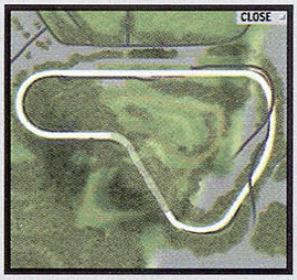


4 - Out of the blue (Japão, Yokohama)

5 - Phantomile (Japão, Yokohama)

6 - Brightest nite (EUA, Nova York)

7 - Heaven and hell (Japão, Fukuoka)



8 - Shooting Hoops (EUA, Los Angeles)

Estágio 3 para Estágio 4: chegar em primeiro lugar em todas as provas disputadas.

Ao final de cada um dos estágios você poderá salvar o jogo no Memory Card para continuar o Grand Prix em outro momento.

Curvas Perigosas

Para passar pelas provas e chegar ao fim você terá de apostar em muita velocidade e habilidade. A manobra mais importante, em todas as pistas, é a derrapagem nas curvas. É preciso conseguir fazer isso sem perder velocidade nem o controle do carro. Cada tipo de veículo possui uma forma diferente para derrapar. Veja agora como você deve proceder para enfrentar as curvas com sucesso.

Drift Cars
Caso você tenha escolhido este modelo de carro, há dois jeitos de realizar as derrapagens.

Método 1
1 –Antes de entrar na curva, solte o acelerador.
2 – Em seguida, vire o carro com no sentido da curva.
3 – Logo após iniciar a curva, aperte o acelerador e não solte.
4 – Alinhe o carro usando os direcionais esquerdo e direto.

Método 2
1 – Entre na curva acelerando.
2 – Quando estiver quase no meio, solte o acelerador.
3 – Alinhe o carro usando o direcional e, logo em seguida, acelere novamente.
4 – Alinhe o carro usando os direcionais esquerdo e direto.

Grips Cars

Com esta categoria de carro você precisa ter um pouco mais de cuidado, e seguir estas instruções:
1 – Entre na curva acelerando ao máximo que puder.
2 – Quando atingir o centro da curva, comece a frear o carro, enquanto solta o botão do acelerador.
3 – Continue com o freio pressionado até perceber que você irá fazer a curva com sucesso, e então comece a acelerar novamente.

Seguindo estas dicas para as curvas, e acelerando tudo nas retas, você deverá conseguir um ótimo desempenho nas provas. Tome cuidado para não aplicar as seqüências quando não houver curvas, caso contrário você derrapará sem necessidade, perdendo o controle do carro e ficando para trás.

Dicas e Truques

Câmbio Manual

Esta orientação você já deve ter escutado muitas vezes: se quiser vencer com vantagem e facilidade, a melhor coisa é aprender a usar a marcha manual com perfeição e habilidade. Além de facilitar na largada, esse tipo de transmissão é mais eficiente para fazer as curvas.

Largada

Se você estiver usando o câmbio manual, antes de dar a largada mantenha o acelerador pressionado. Quando aparecer a mensagem "Go", mude rapidamente a marcha para a segunda. Isto dará a você uma grande vantagem sobre os outros carros durante a largada.

Calma

Quando você chegar em primeiro lugar, mantenha a calma e não comemore muito. O jogo tratará de tornar os pilotos adversários mais espertos, e na próxima corrida eles estarão mais difíceis de vencer. Por isso, fique concentrado e continue fazendo as curvas com muito cuidado.

Replay especial

Durante a tela de demonstração ou replay da corrida, aperte ▲ para assistir à mesma tela animada com um efeito de blur (esfumaçado). Os vídeos ficam bem mais divertidos utilizando este segredo. ✦

Tradução do menu japonês

Se você conseguiu comprar somente a versão japonesa de Ridge Racer Type 4 e está tendo muita dificuldade para entender os menus utilizados para salvar e carregar jogos do Memory Card, confira a seguir a tradução dos menus principais e acabe com esse problema.

Salvar o jogo após completar um estágio da corrida

Tela preta
"Você gostaria de salvar o Grand Prix neste ponto?"
Opções disponíveis: Sim (topo) ou Não (em baixo)

Tela amarela
"Selecione uma opção neste menu:"
Opções disponíveis: Salvar (topo) ou Sair (em baixo)

"Selecione o arquivo:"
Opções: Primeiro (topo), Segundo (centro) ou Terceiro (em baixo)

"Todo o jogo será salvo no Slot X do Memory Card. Tudo correto?"
Opções disponíveis: Sim (topo) ou Não (em baixo)

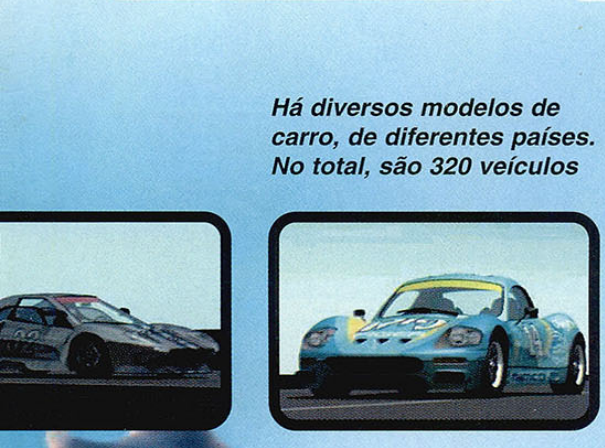
"Você quer realmente Gravar?"
Opções disponíveis: Sim (topo) ou Não (em baixo)

Carregar um jogo salvo

Tela amarela
"Selecione uma opção deste menu"
Opções disponíveis: Gravar (topo), Carregar (segunda opção), PocketStation (terceira opção) ou Sair (em baixo)

"Escolha o jogo que você deseja carregar"
Opções disponíveis: Primeiro (topo), Segundo (centro) ou Terceiro (final)

"Você deseja realmente carregar do Slot X do Memory Card?"
Opções: Sim (topo) ou Não (em baixo)



Há diversos modelos de carro, de diferentes países. No total, são 320 veículos

FICHA TÉCNICA

Produtor: Namco

Na Internet: www.namco.com

Ponto forte:
Grande quantidade de carros, excelente qualidade gráfica e jogabilidade muito boa

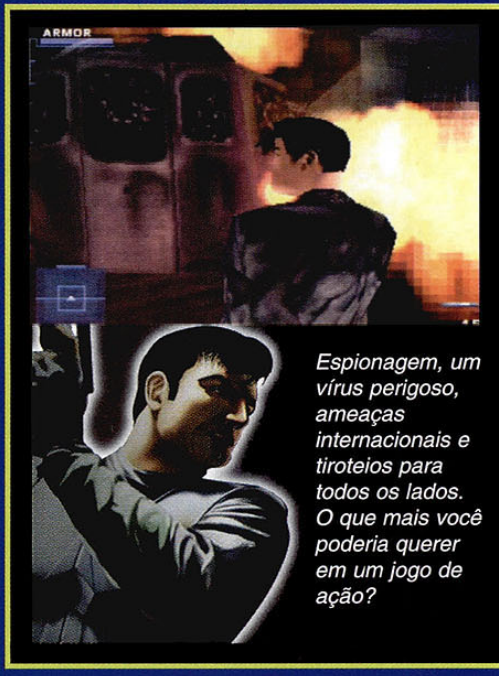
Ponto Fraco:
Falta mais realismo, manobras e efeitos sonoros para competir com Gran Turismo

NOTA GERAL: 8,0

Syphon Filter

Assuma o papel de um agente secreto como 007 e acabe com vários terroristas em Syphon Filter

Jogos de ação com muita estratégia, segredos e sustos costumam fazer grande sucesso entre os gamemaníacos. Syphon Filter não fugiu à regra. Neste jogo de espionagem, produzido pela 989 Studios, você assume o papel de Gabe Logan, um agente secreto que deve combater terroristas loucos que desejam espalhar um vírus mortal pelos Estados Unidos.



Espionagem, um vírus perigoso, ameaças internacionais e tiroteios para todos os lados. O que mais você poderia querer em um jogo de ação?

Armas e miras

45

9MM

GRANADA

Nosso herói é muito esperto e conta com a ajuda da tecnologia. Afinal, ele utiliza as melhores pistolas, metralhadoras, rifles e granadas do mundo, além de ser muito rápido e ágil.

A principal diferença deste jogo em relação a outros do mesmo estilo é o inovador sistema de mira. Basicamente, há três maneiras diferentes de mirar:

Standard Riming - é o modo de tiro normal. Quando você estiver correndo e encontrar um inimigo, Gabe irá mirar automaticamente nos alvos que surgirem.

Sniping - apertando **L1** aparecerá uma linha guia que o ajudará a mirar. Funciona como uma mira laser. Este é o modo mais eficiente, já que você gasta menos balas graças à precisão.

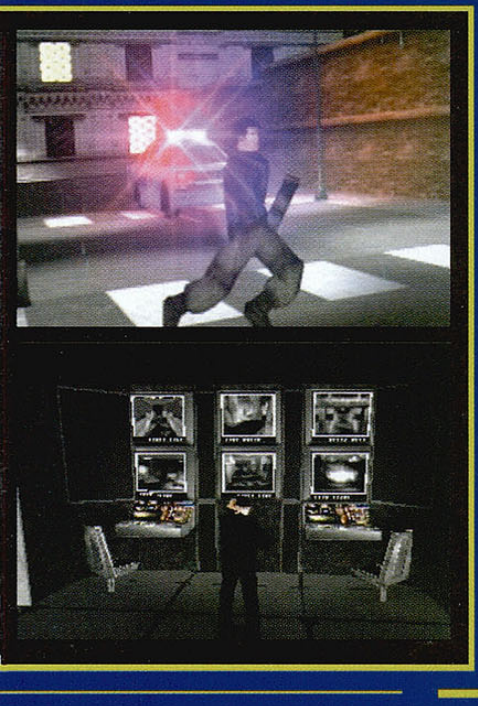
Target Lock - apertando **R1** você pode alternar entre os alvos do local e, assim, escolher qual dos inimigos atingir primeiro.

Os Chefões

Detonando Anton Girdeaux

Quando estiver jogando contra Anton Girdeaux, tente sempre manter um poste entre você e ele. Desta forma, Anton não poderá observar seus movimentos. Selecione uma arma e mantenha o botão **L1** pressionado para mirar manualmente. Depois, use **L2** ou **R2** para sair de trás do poste e rapidamente atire contra o cilindro de gás que Anton carrega nas costas. Preste

Os gráficos são de arrasar, e você terá de percorrer cenários variados atrás de terroristas nada amigáveis



atenção, pois após fazer isso é preciso apertar rapidamente **L2** ou **R2** para se esconder de novo e fugir dos disparos. Será necessário repetir essa operação cinco vezes seguidas usando a 45, ou dez vezes disparando com a arma 9mm.

Detonando Rhoemer – Depois de apertar o botão no computador central, você verá um pequeno filme. Só então a ação começará de verdade. Rhoemer surgirá atrás de você, do lado direito, armado com uma M-79. A primeira coisa a fazer é se proteger. Corra rapidamente para a coluna posicionada à sua direita. Aguarde alguns instantes e corra para o outro lado da sala, que é a zona mais segura do local. Acima de você há dois capangas perigosos. Detone-os e prepare para caçar o bandidão. Primeiro verifique se Rhoemer continua atrás do computador central. Antes de continuar, verifique se ele está lá utilizando o Virus Scanner, que você recolheu alguns instantes antes.

Se tudo estiver certo, pegue uma granada e lance contra a parede próxima ao computador central. Isso espantará Rhoemer. Logo em seguida, corra na direção da segunda janela e pule o computador. Detone os outros dois homens e escale a parede para recolher as granadas de gás. Pronto, agora basta usar as granadas, mas espere que ele se afaste de você para fazer isso, se não a explosão poderá atingir também a você.

Detonando o Helicóptero

Acabar com o helicóptero pode ser uma missão bastante complicada, a menos que você saiba o caminho correto a ser seguido. Primeiro, é preciso aprender os modos de ataque básicos do helicóptero. Assim

Truques secretos

Separamos algumas dicas especiais para facilitar sua vida durante a ação. Nada como uma boa trapaça nos momentos difíceis para chegar logo ao final, não é mesmo?

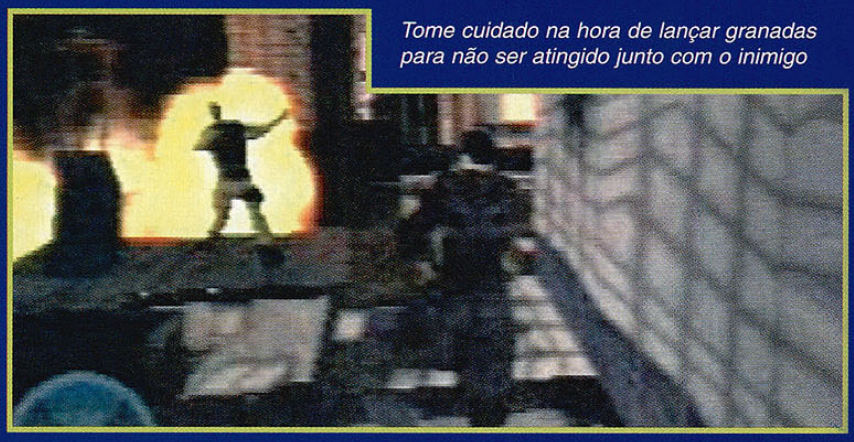
Todas as armas e munição infinita
Dê pause no jogo e selecione o menu de armas (Weapons). Em seguida, segure estas teclas todas ao mesmo tempo, na seqüência indicada: ←, L2, R2, ●, ■ e ✖. Quando terminar de pressionar o último botão você ficará com todos os itens disponíveis.

Visão de Raio X
Depois que recolher o Virus Scanner, use e abuse dele para verificar a existência de inimigos que podem estar escondidos atrás das paredes.

Sobrevivendo a um ataque
Quando você estiver no meio do fogo cruzado, sem saída, aperte Start duas vezes consecutivas. Desta forma você receberá diversos tiros, ficará ferido, mas sairá com vida do ataque.

Selecione sua fase
Pause o jogo e entre no menu de opções (Option). Coloque o cursor sobre o item Select Mission, aperte e mantenha pressionados os seguintes botões: ←, L1, R1, Select, ■ e ✖. O código é meio difícil de entrar, mas funciona. Tenha paciência para conseguir usá-lo e você poderá escolher a fase que quiser.

ficará muito fácil desviar dos ataques. Fique correndo de um lado para o outro. Num dos cantos existe um botão que permite a você prender o helicóptero. Depois de apertar o botão, comece a disparar contra o inimigo. Após alguns tiros o helicóptero fugirá. Repita a operação mais algumas vezes até que comece a sair fumaça. Fique muito atento, pois o helicóptero mudará a estratégia de ataque e você precisar ter uma ótima precisão nos movimentos para escapar da morte. Continue usando a mesma técnica: quando ele abaixar, prenda-o e dispare uma grande quantidade de tiros. De vez em quando alguns terroristas cairão do helicóptero, mas eles são fáceis de matar. Fique repetindo esses passos até acabar com tudo.



Tome cuidado na hora de lançar granadas para não ser atingido junto com o inimigo

Para não se dar mal

1 Para evitar que um batalhão de terroristas fuzile você, fique fazendo movimentos circulares enquanto dá disparos para trás, sem que os inimigos acertem você.

2 Tenha cuidado quando estiver mirando ou disparando sua arma para não atinger os agentes CBCD. Eles são sua única ajuda.

3 Se você utilizar o laser em um agente CBCD depois dele morrer, os outros agentes se revoltarão e tentarão matar você. Por isso, pense duas vezes antes de fazer isso.

4 Se você estiver decidido a guardar sua munição durante o jogo, lembre-se que a melhor forma de fazer isso é utilizar a mira manual, e só disparar quando estiver próximo dos inimigos. Assim, você perderá menos balas e elas não faltarão quando você precisar.

FICHA TÉCNICA

Produtor: 989 Studios

Na Internet: www.989studios.com

Ponto forte: Muita ação, estratégia e gráficos de arrebentar. A dinâmica do jogo é excelente.

Ponto Fraco: Depois de acabar uma vez, o jogo fica fácil. O desafio não evolui de uma fase para outra.

NOTA GERAL: 9,0

Ataque no silêncio

Para vencer em Syphon Filter é necessário ser muito cuidadoso, silencioso e preciso. Confira agora três dicas muito importantes para você conseguir completar suas missões com sucesso.

1 Quando um guarda estiver correndo em sua direção, tente se esconder atrás de uma coluna ou poste. Segure o botão **L1** e, usando **L2** e **R2**, faça movimentos rápidos por trás da coluna para atingir seus alvos com segurança.

2 Ao invés de usar a mira automática (com o botão **R1**), aperte **L2** para dar tiros manualmente. Segure a ansiedade e atire apenas quando escutar a frase "Head Shot" . Isso significa que a mira está direto na cabeça do inimigo, e bastará uma bala para detonar com ele de vez.

3 Sempre que puder, mate os guardas sem que eles detectem sua presença. Caso você encontre algum guarda equipado com holofote, acabe com ele antes dos outros, assim as coisas ficarão mais difíceis para eles.

Pule a abertura

Para pular a tela de abertura, pressione rapidamente ✖ antes que ela apareça. Atenção: basta pressionar uma vez o botão para que o truque funcione.

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória | Controle analógico | Controle dual shock

Nascar 99

Saiba agora como você pode conseguir os pilotos secretos do novo Nascar para PlayStation

A o contrário do que todos imaginavam, a Electronic Arts fez de Nascar 99 um jogo inteiramente novo, e não apenas uma versão corrigida da anterior. Com isso, o novo Nascar ganhou algumas novidades que tornam o jogo mais emocionante, e também muito mais complexo.

Apesar da alta qualidade gráfica e sonora, o jogo perdeu muito em jogabilidade, ficando bastante difícil. Nascar 99 conta com nada menos do que 31 pilotos diferentes, com seus respectivos carros. Para completar, há um bônus de seis pilotos legendários, que só podem ser acessados depois de você realizar algumas operações.

O jogo também tem como atrações circuitos modelados a partir das pistas verdadeiras, como Atlanta Motor Speedway, Sear Point e Michigan Speedway. Confira o quadro ao lado para ter dicas secretas e estratégias para acessar os pilotos escondidos. ✦

Dicas para você acelerar tudo

Primeiro lugar em todas as corridas
Para você não perder mais nenhuma corrida, e sempre chegar em primeiro lugar, basta pressionar a seguinte seqüência de botões durante a prova: ↑, ↓, ←, →, ▲, ■, ● e ✖.

Corra como Alan Kulwicki
Dispute uma corrida no modo Championship com no mínimo 50% da duração total da prova no circuito Bristol Track. Termine entre os cinco primeiros colocados e você poderá jogar como Alan Kulwicki.

Corra como Benny Parsons
Dispute uma corrida no modo Championship com no mínimo 50% da duração total da prova no circuito Richmond Track. Termine entre os cinco primeiros colocados.

Corra como Bobby Allison
Dispute uma corrida no modo Championship com no mínimo 50% da duração total da prova no circuito Charlotte Track e termine entre os cinco primeiros colocados.

Corra como Cale Yarborough
Dispute uma corrida no modo Championship com no mínimo 50% da duração total da prova no circuito Darlington Track e termine entre os cinco primeiros colocados.

Corra como Davey Allison
Dispute uma corrida no modo Championship com no mínimo 50% da duração total da prova no circuito Talladega Track, terminando entre os cinco primeiros colocados.

Corra como Richard Petty
Dispute uma corrida no modo Championship com no mínimo 50% da duração total da prova no circuito Martinsville Track. Se conseguir ficar entre os cinco primeiros colocados você jogará como Richard Petty.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte: As melhores coisas são os gráficos e a alta qualidade sonora.

Ponto Fraco: É muito difícil. Sem um acessório especial, como um volante, não dá para se divertir.

NOTA GERAL: 8,0

Confira alguns truques secretos para você acessar missões secretas e deixar Ace Combat 2 mais emocionante

Ace Combat 2 simplesmente detonou a primeira versão do jogo, e mostrou que a Namco sabe mesmo produzir simuladores de vôo para videogame. Efeitos sonoros de primeira linha, gráficos 3D poligonais de alta resolução, narração com voz humana sintetizada, excelente jogabilidade e um bom enredo garantiram o sucesso do jogo.

No total são 30 missões, que podem ser realizadas em seqüências diferentes. Para chegar ao final é necessário completar pelo menos 21 das 30 missões.

O jogo é cheio de segredos: aviões escondidos, missões secretas... Para completar cada fase será preciso preparar uma excelente estratégia de combate. Confira algumas dicas espertas e manhas para você acessar alguns destes segredos e aproveitar ao máximo o jogo.

Segredos nas fases

Nas dicas desta reportagem colocamos as instruções que devem ser seguidas para você colocar as mãos em alguns dos itens secretos. Aproveite!

Missão 3 – Destrua os dois aviões de transporte que aparecem durante a fase e você terá acesso à Missão Escondida 4-2, chamada Opera House.

Missão 5 – Destrua o avião de transporte e você poderá jogar a Missão Escondida 6-2, chamada Bear Tracks.

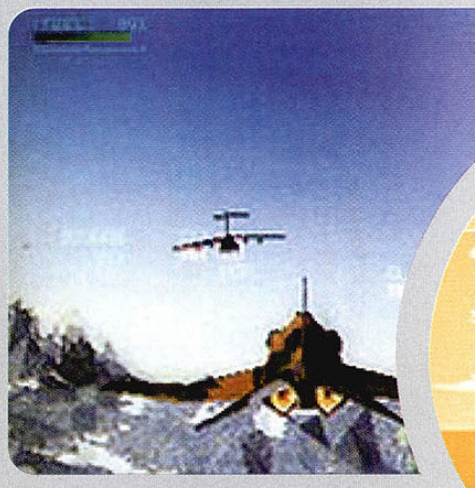
Missão 7 – Destrua os dois aviões de transporte para jogar a Missão Escondida 4-2, chamada Cuckoo's Nest.

Missão 15 – Depois de você defender os aviões aliados, sem deixar que algum deles seja derrubado, será possível acessar a Missão Escondida 16-1, chamada Juggernaut.

Missão 15 – Depois de detonar os dois bombardeiros B-2 que estão aterrissados na base, você poderá acessar a Missão Escondida 16-2, chamada Electric Dreams.

Missão 19 – Se você não derrubar o avião inimigo controlado pelo piloto Z.O.E. poderá visualizar um final diferente do jogo.

Missão 21 - Para conseguir entrar no Hall da Fama dos pilotos, você precisará destruir o míssil crusador (Cruise Missile). Não é fácil, mas vale a pena só para poder mostrar aos seus amigos depois!

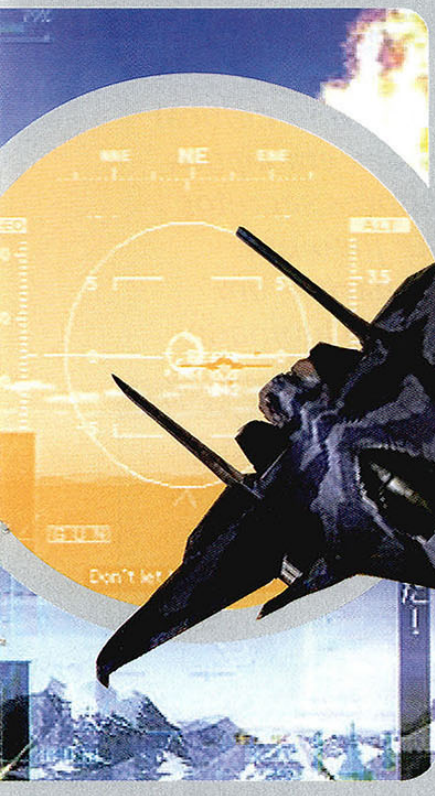


Basta saber onde atirar e qual avião detonar para ter acesso a missões secretas e até finais diferentes

Ace Com

Conheça os aviões

Prepare-se para colocar as mãos nestas máquinas:
1 - Modelo A-10
2 - Modelo EF-2000
3 - Modelo F-117A
4 - Modelo A-6
5 - Modelo F-16
6 - Modelo F-4



Dicas secretas

Final triste
Na missão número 16, chamada "Kingpin", derrube o inimigo com nome ZOE. Desta forma você poderá participar da missão número 20, "Last Resort". Não derrube os mísseis cruzadores e você terá a possibilidade de acompanhar o final triste do jogo

Avião Bônus
Acabe o jogo no modo Normal ou Bonus. Na tela do menu principal surgirá uma nova opção quando você clicar em "Start Game". Utilizando essa opção você poderá comprar um novo avião, depois de completar a missão seguinte.

Final Bônus
Na missão 20, detone o míssil cruzador. Assim você poderá acessar a missão 21. Basta agora completar essa última fase para acompanhar o final bônus.

Troque o ponto de vista
Na tela de seleção da missão, coloque o cursor sobre a opção "Mission" e aperte **Select** três vezes consecutivas. Isso faz com que você possa usar três ângulos de visão diferentes.

Modo de missão livre
Usando o modo Aircraft Extra, termine o jogo no modo Normal ou Bonus. Após completar a missão, clique em "Start Game" no menu principal e acesse a opção "Free Mission". Você poderá jogar qualquer uma das missões.

Teste de música
Se você completar todas as missões com um ranking superior a First Lieutenant, surgirá uma opção chamada Music Player, para você conferir as músicas do jogo. Os controles do Music Player são: **L1** ou **L2** para avançar; **R1** ou **R2** para voltar; ● para reproduzir a música selecionada e ▲ para sair.

Nova Missão
Durante a missão 7, "Sledge Hammer", detone todas as naves inimigas, e não deixe nenhuma no ar. Se algum piloto escapar de paraquedas, mate-o antes que ele chegue ao solo. Após completar a missão, você terá duas opções inéditas: "RISING HIGH" e "CUCKOO'S NEST".

Avião em 3D
Sabe aqueles pilotos inimigos marcados com a palavra "Danger" na tela de instruções da missão? Se você tiver habilidade e paciência para acabar com cada um deles e completar sua coleção de medalhas na tela de estatísticas, surgirá uma nova opção na tela principal do jogo. Acessando essa nova opção você poderá visualizar cada avião em detalhes, totalmente em 3D.

Controles

↑ . . . . . Descer
↓ . . . . . Subir
← . . . . . Virar para a esquerda
→ . . . . . Virar para a direita
● . . . . . Disparar os misséis
▲ . . . . . Trocar o alvo
✖ . . . . . Disparar o canhão
■ . . . . . Exibir o mapa
L1 . . . . . Freio aerodinâmico
R1 . . . . . Acelerar
Select . Alterar o ponto de vista
Start . . . . . Pausar

bat 2

FICHA TÉCNICA

Produtor: Namco

Na Internet: www.namco.com

Ponto forte: Gráficos em 3D, alta jogabilidade e cenários detalhados

Ponto Fraco: É Arcade demais para um simulador de vôo

NOTA GERAL: 8,0

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock

Marvel Super Heroes vs. Street Fighter

Saiba como colocar as mãos em alguns lutadores secretos neste jogo que mais parece um desenho animado

Marvel Super Heroes Vs. Street Fighter conseguiu mudar, e muito, a opinião de quem detestou X-Men Vs. Street Fighter. O jogo é inovador no seu sistema de animação e ilustração gráfica, e isso parece estar garantindo o sucesso com boa parte dos gamemaníacos.

Para quem não gosta de perder tempo e quer aproveitar o jogo ao máximo, separamos algumas dicas para que você possa jogar com alguns lutadores secretos. Vale lembrar que estas dicas não funcionam em versões beta do jogo, por isso se você comprou Marvel Vs. Street Fighter antes da segunda quinzena de fevereiro, pode acabar se arrependendo.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet: www.capcom.com

Ponto Forte:
É um jogo da série Street Fighter. Possui uma boa quantidade de lutadores e variedade de golpes.

Ponto Fraco:
O jogo fica devendo muito em relação a outros games de luta. Os gráficos são fracos.

NOTA GERAL: 6,0

Dicas

Como jogar com Mega Zangief
Na tela de seleção, escolha Black Heart. Mantenha o **Select** pressionado e aperte ● + ▲ ao mesmo tempo.

Como jogar com Silver Spiderman
Na tela de seleção, escolha Spiderman. Mantenha o **Select** pressionado e aperte ● + ▲ ao mesmo tempo.

Como jogar com Evil Sakura (Sakura Negro)
Na tela de seleção, escolha o Incrível Hulk. Mantenha o botão **Select** pressionado e aperte ● + ▲ ao mesmo tempo.

Como jogar com Mephisto
Na tela de seleção, escolha o personagem Omega Red. Mantenha o **Select** pressionado e aperte o ● + ▲ ao mesmo tempo.

Como jogar com U.S. Agent
Na tela de seleção, escolha Bison. Mantenha o **Select** pressionado e aperte ● + ▲ ao mesmo tempo.

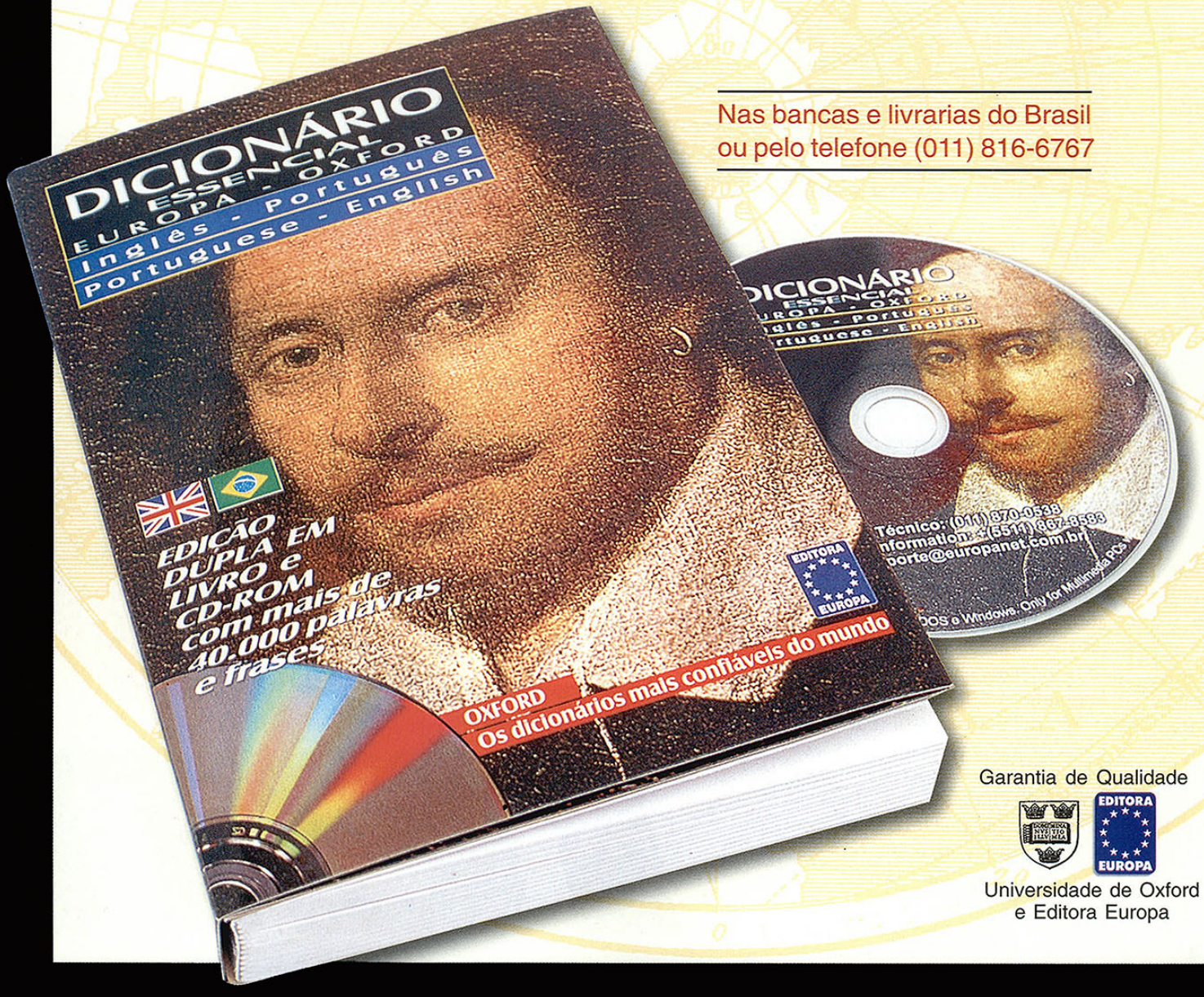
Como jogar com Shadow (Charlie Negro)
Na tela de seleção, escolha Dhalsim. Mantenha o **Select** pressionado e aperte ● + ▲ ao mesmo tempo.

Como jogar com Apocalypse
Termine o jogo no modo Hard sem utilizar nenhum Continue. A seguir, vá na tela de seleção, posicione o cursor em Akuma e aperte **Select** sete vezes consecutivas.

Como jogar com Cyber Akuma
Termine o jogo no modo Hard sem utilizar nenhum Continue. Depois, vá na tela de seleção, posicione o cursor em Akuma e aperte **Select** cinco vezes consecutivas, bem rapidamente.

Essencial

A Editora Europa, juntamente com a Universidade de Oxford, elaborou o que há de melhor e mais confiável em um dicionário Inglês-Português/ Português-Inglês. Além de um livro impresso em duas cores, para facilitar a pesquisa, o dicionário também vem na forma de um CD-ROM de fácil instalação, com pronúncia de 12.302 palavras e integração com o editor de textos mais usado, o MS Word. Tudo isso, mais uma tabela eletrônica com 214 verbos irregulares, e uma série de outras vantagens, que só um kit multimídia pode oferecer.



Nas bancas e livrarias do Brasil
ou pelo telefone (011) 816-6767

Garantia de Qualidade

Universidade de Oxford
e Editora Europa

Passar por esta aventura no Japão medieval não é nada fácil. Mas nós estamos aqui para ajudar

Tenchu é uma bela combinação dos gráficos e perspectivas no estilo de Tomb Raider com a ação do famoso Bushido Blade. O jogo é um misto de aventura e ação, no qual os heróis principais são ninjas do Japão medieval. E, para que você fique sabendo, Tenchu significa assassinato em japonês.

Você joga com um dos dois ninjas do jogo: o assustador Rikimaru e a bela Ayame. Cada um possui suas próprias características e segredos, que podem representar vantagens ou desvantagens em cada situação. Enquanto Ayame é muito rápida e ágil, Rikimaru possui mais força e menos velocidade.

O objetivo do jogo é simples, porém difícil de ser executado. Você tem que matar os inimigos sem ser visto, com a arte da invisibilidade ninja. Como a missão não é nem pouco tranqüila, separamos para você diversas dicas e segredos para acabar o jogo sem muito sofrimento. Aproveite estes conselhos e divirta-se.

Dicas & Truques

Troque a roupa de Ayame

Na tela para seleção de itens, pressione a seguinte seqüência de teclas: ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲ e ●. Automaticamente o ícone Armor será selecionado. Basta começar o jogo com Ayame e a terceira roupa estará disponível.

Todos itens e segredos

Na tela para seleção de itens, mantenha R1 apertado enquanto pressiona as seguintes teclas: ←,←, ↓,↓, ■, ▲ e ●. Desta forma, todos os itens e segredos especiais ficarão disponíveis para você.

Modo Debug

Dê pause no jogo apertando **Start** e mantenha L1 + R2 pressionados. A seguir, aperte ↑, ▲, ↓, ✖,←, ■, → e ●. Solte os botões L1 e R2 ainda dentro do pause e depois aperte L1, R1, L2 e R2. A tela irá tremer. Saia do pause e, durante o jogo, aperte R2 + L2 para acessar o modo Debug. Esse modo permite, entre outras coisas, que você utilize armas antes disponíveis somente para os seus inimigos.

Você também pode usar este modo para incluir mais inimigos no jogo e detoná-los facilmente para aumentar sua pontuação e, portanto, sua colocação no ranking. O único problema é que depois de usar o Debug o jogo ficará bastante chato.

Armas extras

Na tela de seleção de armas, mantenha o R1 e L2 pressionados enquanto aperta a seguinte seqüência de teclas: ↑, ↑,↓,↓,←,→,←,→,■ e ▲. Algumas armas extras

恐れない

Ten

ficarão disponíveis para você utilizar. Mas atenção: esta dica só funciona na versão japonesa de Tenchu.

Aumente o número de itens

Na tela de seleção de itens, mantenha o botão L2 pressionado e aperte a seguinte seqüência de teclas: ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲ e ✖. Uma quantidade maior de itens será colocada em seu inventário.

Capacidade de carga

Na versão americana, mantenha o L1 pressionado e então efetue a seguinte seqüência de comandos para aumentar sua capacidade de carregar itens: ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲ e ■.
Já na versão japonesa, mantenha o L1 apertando enquanto pressiona: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■ e ▲. Automaticamente suas armas serão elevadas para o valor 99 e sua capacidade de carregar coisas será aumentada.

Diálogos

Esta dica só funciona nos estágios 3, 6, 9 e 10. Fazendo esta dica, os personagens conversarão em japonês, e não em inglês, durante os vídeos de cada uma destas fases. Na tela de seleção de fase, mantenha o L1 apertado e pressione: ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲ e ●. Pronto, agora ao começar cada um dos estágios indicados você poderá "melhorar" seu japonês.

Seleção de layout

Seguindo a dica a seguir você poderá selecionar qualquer um dos Layouts (A, B ou C) da fase a ser jogada. Para ativar o código, entre na tela de seleção e realize a seguinte seqüência de comandos: mantenha R1 pressionado e então aperte ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲ e ✖. Automaticamente surgirá a opção para seleção de Layout.

As técnicas de luta japonesas garantem cenas de luta de qualidade, com gráficos de primeira linha

Seleção de Fase

Na versão americana, selecione um personagem e a seguir mantenha a tecla R2 pressionada enquanto realiza a seqüência de comandos ←,←, ↓, ↓, ■, ■, ▲ e ■. Assim, você poderá selecionar a fase que desejar para jogar.
Já na versão japonesa, na tela para seleção de fase que surge quando você termina alguma missão, mantenha R2 pressionado enquanto realiza a seguinte seqüência de comandos: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■ e ▲. Pronto, agora você poderá selecionar facilmente qualquer fase.

Energia

Para recarregar toda a sua energia na versão americana, pause o jogo e aperte a seguinte seqüência de teclas: ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲ e ■. Se tudo der certo o Ninja irá pronunciar a expressão "HUH!" e você poderá recuperar toda a sua energia.
Na versão japonesa, para conseguir mais energia basta entrar no pause e pressionar: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, → e ▲. Um tiro será dado para confirmar que você entrou com o código corretamente.

Há inimigos espalhados por todos os lados, e é preciso estar atento para se defender dos ataques mortais

chu

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

Ponto Forte: Muita ação, aventura e fases variada. Gráficos de primeira e um enredo envolvente

Ponto Fraco: Faltam segredos mais desafiantes. Tem muita porrada e pouca inteligência.

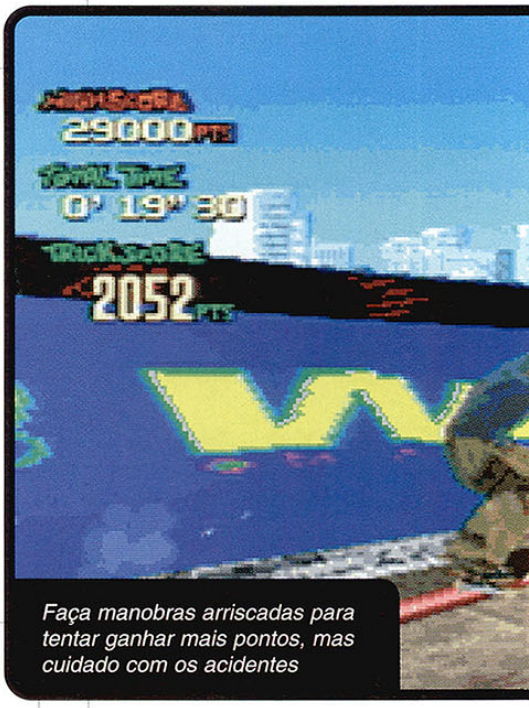
NOTA GERAL: 8,0

Street S

A adrenalina, velocidade, perigo e muito agito. Street Skater (ou como os americanos gostam de chamar, Street Sk8er, que pronuncia-se "isqueiter") é um dos melhores jogos de skate já feitos para videogame. Para nossa sorte, ele só existe no PlayStation.

O jogo não tem nenhum segredo: você primeiro escolhe seu skatista e skate. Depois é só pegar velocidade, fazer manobras radicais e chegar no tempo certo até o final de cada fase.

Pode parecer fácil, mas não é. Fazer as manobras sem se acidentar e assim completar o trajeto dentro do tempo não é muito simples. Além disso, cada manobra que você realiza vale uma determinada quantidade de pontos positivos, enquanto as quedas acabam em pontos negativos.



Faça manobras arriscadas para tentar ganhar mais pontos, mas cuidado com os acidentes

O pior é que para passar de fase é necessário somar uma certa quantia de pontos, o que acaba sendo a parte mais difícil. Confira agora algumas dicas bem radicais para você mostrar que é fera em skate, pelo menos no videogame.

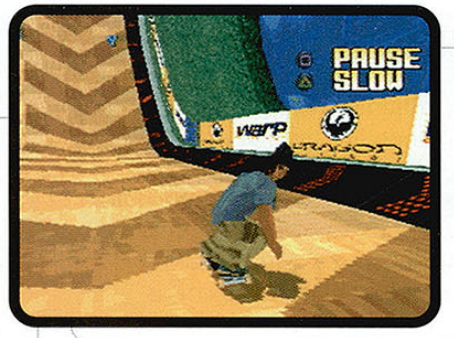
Game Shark

Ativar todas as fases
80094230 3F00
Ativar todos os personagens
80094138 FFFF
Pontos extras
8007B19C 8800
Checkpoint infinitos
8007B19A 04A9
Maximo número de pontos nos bônus
D00D27E2 0100
Acesse todas as fases
80094230 3F3F

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock

k8er

Radicalize, entre em ação com seu skate e mostre o que você é capaz de fazer com manobras radicais



Dicas & Macetes

Super manobra aérea

Quando estiver na fase especial Big Air, no último minuto do evento faça um esforço para realizar sua melhor manobra. Isso poderá fazer você chegar a uma altura de 41 pés, o que significa mais pontos. Mas atenção, pois esta dica só funcionará caso você tenha velocidade suficiente.

Personagens secretos

Street Skater possui diversos personagens escondidos. Para jogar com qualquer um desses jogadores secretos é necessário terminar o jogo pelo menos duas vezes com cada um dos skatistas normais.

Acabar duas vezes com T.J. libera Sarah; duas vezes com Jerry libera Mick. Usando Ginger você poderá jogar com Bonobo, o macaco; e jogando com Frankie será possível revelar Saho, um Ninja.

Segredos de Bonobo

Se você acabar o jogo uma vez com Frankie, novos modelos de skates ficarão disponíveis. Em seguida, se você terminar o jogo duas vezes consecutivas poderá jogar em Los Angeles, no modo normal ou contra mão (Reverse, em inglês).

Super bônus

Termine o jogo duas vezes com cada um dos personagens secretos. Desta forma, você poderá competir em quatro novas pistas e ainda selecionar o modo de dia ou noite em cada um dos trajetos.

Abrindo os portões

Vença no modo Street Tour com cada um dos personagens pelo menos uma vez. Fazendo isso, os portões azuis de todas as fases ficarão abertos. Cada jogador que completar a fase irá abrir dois portões diferentes por vez, e você terá novas opções.

NOVOS SKATES

Cada vez que você terminar o jogo com um dos personagens secretos disponíveis, novos skates surgirão na sua lista de opções.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte: Para quem gosta de coisas radicais. Muitas manobras e imagens em 3D de arrepiar.

Ponto Fraco: Poucas fases. Além de serem fáceis de decorar.

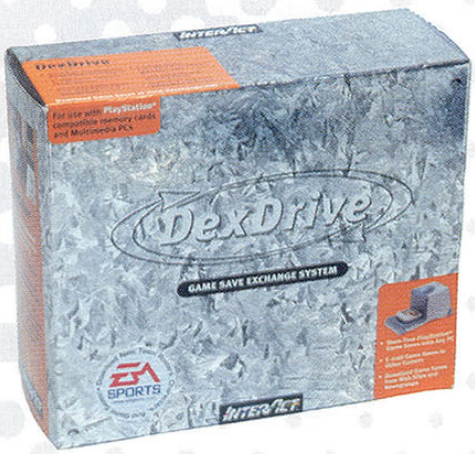
NOTA GERAL: 7,5

Dex

O computador pode se tornar um grande aliado do seu PlayStation. Basta usar o acessório Dex Drive

Já imaginou poder navegar na Internet pegando fases de jogos gravadas, como em um Memory Card? Ou então terminar um jogo, gravá-lo em um cartão de memória e depois enviar tudo por e-mail para um amigo? Isso é possível com a ajuda do DexDrive. O aparelho funciona como um drive de disquete para o PlayStation: você insere um Memory Card no slot do DexDrive e pode transferir os jogos que estejam salvos para o seu computador. Além disso, você também pode passar fases de jogos que estejam gravados em seu computador para o Memory Card, e jogá-los normalmente no PlayStation.

Para saber se vale a pena comprar o DexDrive, fizemos uma pesquisa na Internet procurando por Save Games de jogos.



Encontramos diversos sites contendo arquivos com extensão do tipo .GME (que é o tipo de arquivo usado pelo equipamento), permitindo que você coloque as mãos em fases avançadas de aventuras, entre outras coisas.

O site mais completo foi o da InterAct (http://www.dexchange.net), que é a fabricante do equipamento. Lá você pode encontrar uma imensa lista de jogos cadastrados.

Depois de baixar Save Games de jogos com Need For Speed, Silent Hill, Resident Evil e Ridge Racer, pegamos o Memory Card e testamos na prática se os arquivos baixados da Internet realmente funcionavam no PlayStation. O resultado foi o esperado: tudo funcionou às mil maravilhas. É como se alguém tivesse tido o trabalho de percorrer o jogo até o final, salvando fase por fase, e deixando tudo para você aproveitar.

Instalação

Para melhorar ainda mais as coisas, o Dex Drive é bem fácil de usar. Não levamos mais do que 10 minutos para colocar o aparelho para funcionar em nosso PC. Ele deve ser conectado ao computador através de uma porta serial, do mesmo tipo que a do mouse. A principal dificuldade foi a necessidade de um adaptador serial de 9 pinos para 25, já que o cabo do DexDrive vem com um conector para a porta de nove pinos, e na maioria dos PCs a porta serial disponível possui um conector de 25 pinos. Esse tipo de adaptador é encontrado facilmente em loja de periféricos e suprimentos para informática.

Depois de conectar o cabo ao PC e ligar o transformador (que acompanha o Dex) à base do aparelho, instalamos os disquetes com o programa de configuração no computador. Durante a instalação o próprio programa realiza todas as configurações de hardware e software necessárias para o funcionamento do Drive.

Colocando a mão na massa

No fim da instalação, foi criado um novo grupo de trabalho no menu Iniciar do Windows.

Drive

Dentro dele foi acrescentado um ícone para executar o DexPlorer, o aplicativo produzido pela InterAct para permitir que você copie os Save Games do Memory Card para o PC e vice versa. O programa possui diversas vantagens, entre elas a possibilidades de formatar um cartão de memória ou simplesmente copiar o conteúdo de um Memory Card para outro, sem ter que passar os dados pelo computador. O DexPlorer possui uma tela de operação dividida em duas partes: na parte da esquerda é exibido o conteúdo do Memory Card que estiver inserido dentro do drive. Na parte da direita é exibido o conteúdo dos arquivos do tipo GME, que contêm os Save Games gravados no PC. Para copiar os dados do Memory Card para o computador basta criar um novo arquivo do tipo .GME (isso é feito através dos menus do programa). Depois, clique no botão Backup do DexPlorer para completar a operação.

Já para fazer o contrário, isto é, passar as informações do PC para o Memory Card, é necessário selecionar um arquivo do tipo .GME gravado e acionar o botão Restore para atualizar os dados. Um detalhe importante: só é possível atualizar ou copiar os Save Games de uma página de memória inteira do Memory Card. Isso significa que é impossível copiar apenas um único bloco de memória.

O DexPlorer ainda possui uma função adicional que permite enviar os Save Games de um Memory Card através de e-mail para um colega. Para fazer isso basta selecionar um arquivo .GME e clicar no botão E-mail do DexPlorer. O programa de e-mail é acionado automaticamente e o arquivo é enviado sem problemas.

Uma boa notícia é que o DexDrive está sendo trazido para o Brasil oficialmente pela BMA, a distribuidora dos produtos InterAct no país. Isso significa que você poderá ter suporte técnico e garantia contra falhas do equipamento. O preço da pequena maravilha é um pouco elevado: cerca de R$ 250,00. Mas certamente vale a pena. ✦

CARACTERÍSTICAS

Sistema Mínimo
PC com Windows 95/98, Pentium 75 com 8 Mb de RAM
Aplicações
Copia e formata cartões de memória
Grava os Saves no PC
Transfere o conteúdo dos cartões de memória pela Internet
Kit inclui
Fonte de 12V, Manual de uso
Aplicativo DexPlorer (em disquete)

Ilustração: Tibo

FICHA TÉCNICA

Produtor: InterAct

Distribuidor no Brasil: BMA

Preço: R$ 250,00

Onde encontrar:
(011) 5011-0076
Ramal InterAct

Ponto forte:
Permite que você pegue fases de jogos gravadas na Internet. É fácil de usar e muito prático.

Ponto Fraco:
Faltou um adaptador de porta serial 25 pinos. E ele ainda é um pouco caro.

NOTA GERAL: 9,0

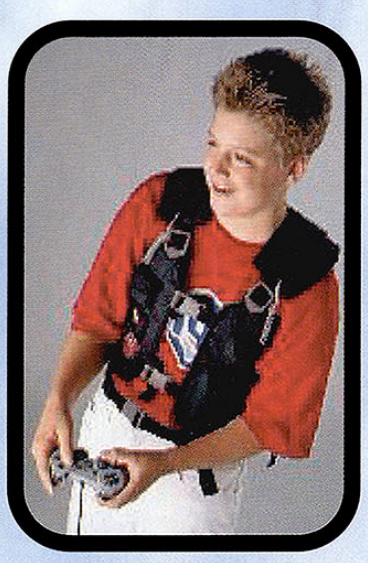
PS Arcade

Joystick no formato arcade. Não deixa nada a dever para os equipamentos Arcade de verdade. Você terá a impressão de ter um fliperama particular. Excelente para jogos de luta e ação.

FICHA TÉCNICA
- Oito botões de tiro
- Três níves de câmera lenta
- Quatro níveis de Rapid Fire
- Leds indicadores de Rapid Fire
- Base feita de material metálico ultra resistente

Preço médio: R$ 170,00

Fabricante: InterAct | **www.interact-acc.com**



Reality Vest

Talvez o mais divertido acessório já criado para o PlayStation. Trata-se de um colete com recursos de vibração que reproduz a movimentação dos jogos. A idéia do equipamento é produzir a sensação de realidade virtual. O sitema do Reality Vest é totalmente baseado no Dual Shock.

FICHA TÉCNICA
- Seis pontos de vibração
- Compatível com controles analógios e digitais
- Chave seletora de modos de vibração
- Disponível em cinco tamanhos diferentes
- Funciona com duas pilhas pequenas (AA)

Preço médio no exterior: US$ 70,00

Fabricante: Nuby | **www.nubyonline.com**

Dual Impact – GamePad Colors

Joystick parecido com o tradicional do PlayStation, porém com um design inovador e mais confortável para as mãos dos gamemaníacos. Graças ao formato diferenciado, o acesso aos botões do controle fica mais fácil, agilizando a ação durante os jogos.

FICHA TÉCNICA
- Disponível em três cores diferentes: verde, azul e vermelho
- Controle digital e analógico integrados
- Quatro níveis de Rapid Fire
- Dois motores internos para produção de vibração
- Botões direcionais com oito posições

Preço ainda não divulgado

Fabricante: InterAct | **www.interact-acc.com**

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

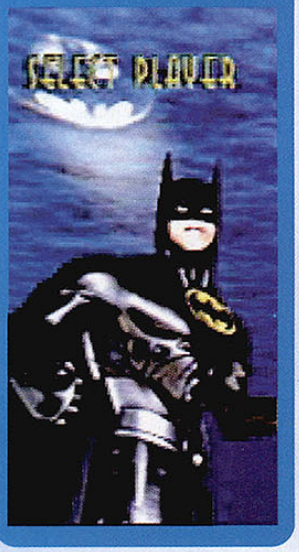
Ilustração: Tibo

ADIDAS POWER SOCCER
Dream Team
Na tela de seleção de times, aperte L2 + R2 + ■ + ✖ diversas vezes, até que o nome do seu time mude para Dream Team. Você terá jogadores super rápidos e habilidosos!

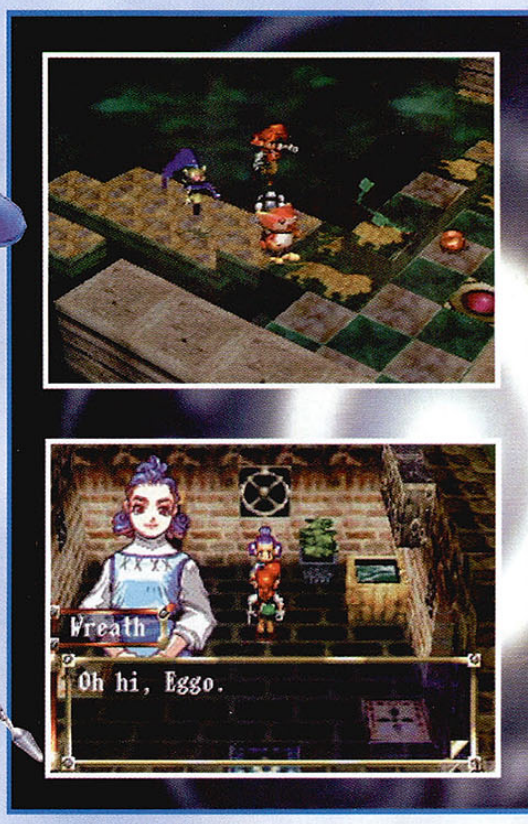
A-TRAIN
Dinheiro infinito
na tela de apresentação, aperte L1+L2+R1+R2. Em seguida, segure ■+▲ e aperte Start. Você entrará na tela de seleção de mapas. Segure L1+L2+R1+R2 e aperte ●. Se der certo, você ouvirá um som. Para aumentar sua quantidade de dinheiro, aperte Start para pausar o jogo e aperte ←, →, ↑ ou ↓.

BASES LOADED 96: DOUBLE HEADER
Cheat
Antes de usar qualquer código, pause o jogo e use a seguinte seqüência no controle 2: ▲, ■, ✖, ●, ●. Você ouvirá o som de um piano. É preciso repetir este código antes de usar qualquer um dos cheats abaixo.
Computador vs. Computador
Para o PlayStation jogar sozinho, aperte L2. Para voltar a ter controle, use o código de Cheat novamente e aperte L2 mais uma vez.
Home Run
Para ter um home run automático sempre que bater na bola, use o código Cheat, aperte L1 e volte ao jogo. Para voltar ao normal, repita a operação.
Selecionar Inning
Para jogar em qualquer inning, use o código de Cheat e aperte ✖ para fazer surgir um menu "Let's Go Inning". Para mudar os innings (até 18), repita a operação.

BATMAN FOREVER
Mais jogadores
Na tela Player Select, segure ✖+●+L2 no controle 2, Você poderá jogar como um dos vilões.



3D LEMMINGS
Selecionar fase
Escolha a opção Codes no menu principal e use a senha LAMPWICK. Em seguida, selecione End e aperte ✖. Aparecerá na tela a mensagem Password Correct. Escolha um nível de dificuldade e escolha a opção Play. Você verá surgir um menu de seleção de fases que permite a você começar o jogo em qualquer parte.
Ver filmes
Para assistir a todos os filmes escondidos pelo jogo, escolha a opção Codes no menu principal e use as senhas abaixo:
SPACEAA
Filme do espaço
EGYPTAA
Filme do Egito
ARMYAA
Filme do exército
MAZEAA
Seqüência final
Para exibir o filme desejado, selecione a opção End e aperte ✖.



ANGEL BLADE: NEO TOKYO GUARDIANS
Teste com figuras
Na tela de abertura, aperte a seguinte seqüência: ↓, ↓, ↑, ↑, →, ←, →, ←, ▲, ■.
Teste com sons
Na tela de abertura, aperte a seguinte seqüência: ✖, ✖, ▲, ▲, ●, ■, ●, ■, ↑ e ←.

ANGEL EYES
Personagens escondidos
Anime Reika
Termine o Story Mode com Reika
Robo C
Termine o Story Mode com Chibi
Panda
Termine o Story Mode com Marie
Akane
Termine o Story Mode com Kiriko
Lina2
Termine o Story Mode com Lina
Critical H Star
Termine o Story Mode com H Star
H Mysp
Termine o Story Mode com M Pow

APOCALYPSE
Todas as armas
Pause o jogo, segure L1 e aperte a seqüência: ■, ●, ↑, ↓, ✖, ■.
Selecionar Checkpoint
Pause o jogo, segure L1 e aperte a seqüência: ■, ●, ✖. Solte L1 e surgirá uma nova opção que permite a você chegar em qualquer checkpoint.
Energia completa
Pause o jogo, segure L1 e aperte, ao mesmo tempo: ■, ✖, ▲, ●.
Infinitas vidas
Pause o jogo, segure L1 e aperte a seqüência: ▲, ●, ✖, ■.
Invencibilidade
Pause o jogo, segure L1 e aperte a seqüência: ↓, ↑, ←, ←, ▲, ↑, →, ↓.
Selecionar fase
Pause o jogo, segure L1 e aperte a seqüência: ▲, ↑, ✖, ↓.

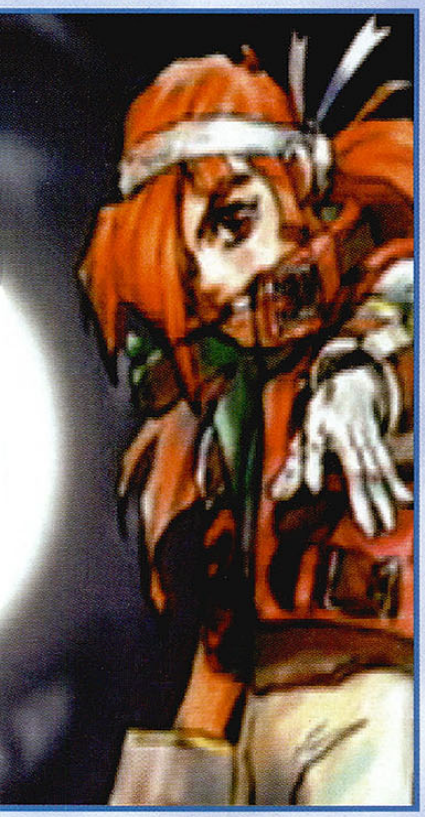
ARCADE'S GREATEST HITS: THE ATARI COLLECTION 2
Truque de energia
Normalmente, em Gauntlet, se você aperta o botão de crédito para recuperar energia seus pontos diminuem. No entanto, há uma maneira de evitar isso. Ao começar o jogo, não encoste em nada. Aperte o botão de crédito rapidamente para conseguir bastante energia. Quando achar que é suficiente, agarre um tesouro e continue o jogo.

ARKANOID RETURNS
Selecionar fase
Na tela de abertura, selecione a opção Continue e aperte ✖+●.

ASTEROIDS
Nave escondida
Na tela de abertura, segure Select e aperte ▲, ●, ●, ▲, ■, ●, ■.
Jogue o Asteroids clássico
Para jogar o jogo original você precisa terminar a primeira missão até chegar na fase 15. Ao chegar lá, continue jogando e procure por um asteóide verde diferente. Atire nele e você verá grandes palavras aparecerem na tela, indicando que o jogo está destravado. Termine a fase 15 para poder salvar a versão original.

AYRTON SENNA KART DUEL 2
Karts escondidos
Use "SENNA 1" como seu nome. Você entrará na pista Extra Classic. Para conseguir um kart extra você precisa ficar em primeiro nesta pista. Use o carro extra para ganhar duas rodadas consecutivas no modo Championship. Isso fará você conseguir outro carro extra.

AZURE DREAMS
Chame sua mãe
Antes de ir para a torre, não esqueça de avisar sua mãe de que você está saindo. Em troca, ela dará a você uma Pita Fruit, muito útil.
Dinheiro fácil
Construa uma pista de corrida. Depois, entre lá e aposte $1000 na combinação '3-4'.
Quando a corrida começar, acelere e entre na frente do cavalo #2. Isso fará o cavalo #2 diminuir a velocidade e os cavalos #3 e #4 ficarão na frente. Repita quantas vezes quiser.
Faça Cherrl se apaixonar
Vá para a acasa de Nico e fale com o pai dela. Isso fará Nico aparecer. Ela conversará com você sobre a falta de cultura da cidade. Ela também falará sobre as doações que ela faz ao hospital.
Vá ao hospital e fale com os médicos. Diga que o lugar não está nada mal "the place isn't that bad".
Vá para a torre. Volte usando o wind crystal. Venda algumas coisas para conseguir 4000 em ouro.
Volte ao hospital. O médico perguntará se você está lá para fazer doações. Diga que sim e entregue o dinheiro
Vá para a torre novamente. Volte usando o wind crystal.
Volte ao hospital e fale com o médico novamente. Ele agradecerá.
Vá para a torre.
Depois de voltar, vá para uma casa a norte do hospital. Você deverá ver uma garota loura (Cherrl) olhando pela janela. Fale com ela. Ela ficará assustada (e dirá You Brute) e derrubará a boneca. Pegue-a e entregue para ela.
Faça Fur se apaixonar
Vá para a loja e, toda vez que Fur disser algo, tente ser o mais educado possível.
Compre alguns presentes para ela. Seu arquirival começará a falar com ela, e ela ficará irritada. Logo, ela



estará apaixonada por você.
Faça Mia Myria se apaixonar
Fique conversando com o velho que coleciona livros, no lado Leste da cidade. A coleção de livros dele é tão grande que não cabe na casa. Ele pedirá para você construir uma biblioteca. Faça isso, e você verá Mia Myria periodicamente. O amor nascerá naturalmente.
Faça Nico se apaixonar
Basta ajudá-la a construir a cidade e doar dinheiro para suas causas.
Faça Patty se apaixonar
É preciso fazer com que ela note você. Para isso, espere até Ghosh ser um cliente regular no restaurante. Quando ele estiver sempre sentando na mesma mesa, você poderá fazer os pedidos. Peça todas as coisas do cardápio, uma por vez, e não esqueça de pagar. Por diversão, você pode dizer que não tem dinheiro uma vez.
Mande Ghosh calar a boca todas as vezes que você entrar, e brigue com ele quando ele fizer algum comentário sobre seus pedidos. Depois de pedir tudo que há no menu você precisa ir à torre. Quando você voltar, o restaurante poderá estar fechado, mas Patty estará lá sozinha. Ela pedirá para você sentar, que ela preparará alguma coisa. Peça pela especialidade dela, os frutos do mar (prawns). Vocês conversarão e ela dirá oi quando você for à torre novamente e retornar ao restaurante. Quando Ghosh perguntar o que está acontecendo, Patty dirá que é o segredinho de vocês. Concorde com ela.
Ghosh ficará tão bravo que sairá do restaurante sem pagar. Vá à torre novamente e volte ao restaurante. Patty terá uma briga com Ghosh. Afirme que você nunca saiu sem pagar e pronto. Patty estará apaixonada por você.
Faça Vivian se apaixonar
Converse sempre com a Madame do bar. Ela contará sua aventura com o policial.
Vá para o 25º andar da torre. Você encontrará um quepe azul. Leve-o para a Madame. Ela começará a chorar e fechará o bar. Convença-a de que a vida ainda vale a pena, e ela abrirá o bar novamente. A próxima vez que você for lá, Vivian estará dançando no palco pequeno.
Caçando monstros
Jogue uma Olean (a fruta azul) em um monstro e ele desaparecerá.

BATMAN & ROBIN
Dicas
Vá para uma das lojas chamadas "Bookworms". Elas estão por toda a cidade, e costumam ter powerups. Caso aviste um bandido atacando alguém, bata nele, e você deverá receber uma pista. Se você encontrará uma porta marrom em algum pédio, passe por ela para pegar energia. Se houver alarmes nessa porta, você encontrará uma pista lá dentro.
Por fim, sempre que houver quatro pequenas cercas protegendo uma caixa, lá você encontrará duas pistas.
Super Energia
Quando estiver dirigindo pela cidade e avistar uma moto amarela, siga-a. Você conseguirá energia.

BATTLE STATIONS
Pular fase
Durante uma campanha simples, segure L1+L2+R1+R2+Select e aperte Start+✖.
Para exterminar uma Battleship
O jeito mais fácil de fazer isso é usando um submarino. Assim que a batalha começar, mergulhe. Isso fará surgir um helicóptero usando sonar para tentar encontrá-lo. Esconda-se sob um navio.Enquanto fizer isso, dispare todos os torpedos disponíveis.

BEAST WARS TRANSFORMERS
Infinitos pontos
Vá para um cenário deserto com um muro de pedra. Escolha as opções Maximize ou Terrorize e dispare nas rochas. Isso só funciona se você não tiver pego nenhum chip vermelho. Dispare por toda a superfície, e veja seua pontos aumentando.
Pular fase
Pause o jogo, segure L2 e aperte ↑, ↓, ←, →, ▲, ✖, ✖, ▲, →, ←, ↓, ↑. Continue segurando L2 e saia do pause.
Dica de jogada
Se você estiver jogando com os Maximals, use Cheetor nas fases Polluted e Optimus nas outras.
Se você estiver jogando com os Predacons, use Megatron nas fases Polluted e Inferno nas outras.
Super armas
Durante o jogo, aperte rapidamente:
↑, ↓, ←, →, ▲, ✖, ■.
Power-up para arma
Para aumentar a energia da sua arma, pause o jogo, segure L2 e aperte ↑, ↓, ←, →, ▲, ✖, ■. Saia do pause enquanto ainda estiver apertando L2.

BEYOND THE BEYOND
Desenhos de crianças
No castelo de Marion, depois de ter resgatado Edward e depois de Samson ter sido amaldiçoado, procure por uma porta no salão principal que antes não estava lá. Passe pela porta e vá para o canto superior direito da sala. Olhe na parede e você verá desenhos de crinças.
Ataque mortal duplo
Para o melhor ataque possível, aperte ✖ o mais rápido que puder até ouvir um som diferente.
Dinheiro extra
Em Daytime Luna, vá para o prédio no extremo nordeste. Converse com o primeiro homem. Se você tiver um "Mystic Vase" venda-o para o outro homem da sala. Se for qualquer outro tipo de vaso, venda-o para o homem das armas.
Dinheiro infinito
Consiga e venda um anel. Você receberá o dinheiro mas continuará tendo um anel para vender novamente! Mas atenção, esse truque é, na verdade, um bug em uma das primeiras versões deste jogo. Ele foi consertado depois, por isso pode não funcionar com seu CD.
Ressurreição
Pegue o barco para a parte nordeste de Marion, e você encontrará um abrigo de pedras. Se você for até o fim do abrigo, será possível sair do barco e andar nas pedras. Vá 1 casa para o leste e você entrará em uma caverna. Lá há um pote. Olhe dentro dele e o mago Merlin irá aparecer e entregar ao seu personagem a magia Resurrection Spell, que permite ressucitar seu personagem. Olhe nas chamas ao redor do pote, pois há coisas
legais lá.
Personagens secretos
Há pelo menos três personagens escondidos neste jogo. Veja como encontrá-los:
Lorele está nas ruínas do castelo de Barbaros. Entre na passagem perto do padre e vá em direção às escadas do fundo. Empurre as paredes perto da escada até encontrar uma passagem secreta. Ela levará até Lorele.
Percy é o Cavaleiro Negro. Para ver sua outra personalidade basta NÃO enfrentá-lo por cerca de 15 rounds.
Tont pode ser encontrado quando você estiver indo até Simone. Você passará por um labirinto de cavernas. Em certo momento haverá duas portas, uma ao lado da outra. A da direita leva à Simone, enquanto a da esquerda leva até outra parte da montanha. Indo pela

BOMBERMAN WORLD
Equipamento melhor - versão japonesa
Use as senhas abaixo de acordo com a área onde você estiver
Area 1 : 7327
Area 2 : 9717
Area 3 : 5211
Area 4 : 1814
Area 5 : 1029
Bônus - versão japonesa
Use as senhas abaixo para conseguir o efeito desejado:
Modo VS especial: 5656
Modo Battle especial: 4989
Battle Royal: 1616
Modo Maníaco: 4622
Senhas - versão japonesa
Fase 1
Area 1 : 8010
Area 2 : 1180
Area 3 : 8086
Area 4 : 2919
Area 5 : 1021
Fase 2
Area 1 : 0127
Area 2 : 1220
Area 3 : 1018
Area 4 : 0804
Area 5 : 0714
Fase 3
Area 1 : 1027
Area 2 : 2413
Area 3 : 3009
Area 4 : 6502
Area 5 : 6809
Fase 4
Area 1 : 0627
Area 2 : 8808
Area 3 : 3674
Area 4 : 4891
Area 5 : 0605
Fase 5
Area 1 : 0730
Area 2 : 2151
Area 3 : 3562
Area 4 : 3812
Area 5 : 2203

CAT THE RIPPER
Fase secreta de Chris
No quarto109 do hotel, encoste no doce PeRoPePo Candy.

CHRONICLES OF THE SWORD
Senhas das fases
Vá para a tela Load Game e entre na tela de senhas.
SADAIN faz com que você pule as primeiras fases.
MAZOE leva você para logo antes do início do segundo CD.

COLLEGE SLAM

Times escondidos
Na tela de título (onde aparece College Slam e Press Start), aperte ←, ↑, ●, ↑, ↓, ↑, →, ▲.

Lances altos
Na tela Tonight's Match-up aperte ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓.

Potência máxima
Na tela Tonight's Match-up aperte ▲, ↓, ▲, →.

Power-Up 3-Pointers
Na tela Tonight's Match-up aperte ↑, ↑, ↑, ▲, ▲, ▲.

Power-Up Dunks
Na tela Tonight's Match-up aperte ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑.

Power-Up Fogo
Na tela Tonight's Match-up aperte ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↓.

Power-Up goleiro
Na tela Tonight's Match-up aperte ↑, ↑.

Power-Up ataque
Na tela Tonight's Match-up aperte →, ↑, ↓, ↓, ↑.

Power-Up empurrão
Na tela Tonight's Match-up aperte ↑, ▲, ↑, ●, ↑, ↑.

Power-Up Turbo
Na tela Tonight's Match-up aperte ↓, ▲, ↓, ↓, ↑.

Ao empurrar adversário os dois caem
Na tela Tonight's Match-up aperte ↑, ←, ←.

Ao empurrar oponente só os do time dele caem
Na tela Tonight's Match-up aperte ↓, ▲, ↓, ▲, ↓, ▲.

Mãos rápidas
Na tela Tonight's Match-up aperte ←, ▲, ●, ●, ↑.

Jogadores pequenos
Na tela Player Select aperte ▲ sete vezes.

Velocidade
Player Select ← seis vezes, →.

Furação
Na tela Tonight's Match-up, dê pelo menos duas voltas no sentido horário.

DEAD HEAD TRIAL

Todos os carros
Escolha Road GP ou Time Attack Mode. Entre na tela Machine Selection. Selecione F D 7, aperte L1+L2+R1+R2+↓+Select+▲.

Ver filmes
Em Option, escolha Video Clip. Na tela Video Clip, aperte L1+L2+R1+R2+↑+Select+▲.

esquerda, vá até o topo e você deverá ver uma grande esmeralda. Leve-a com você. Volte pela direita e vá para Simone. Quando estiver lá, vá para a casa de um homem na parte oeste da cidade. Ele dirá que precisa da jóia que você possui. Dê a pedra a ele e assista à seqüência. Depois disso, uma bolha passará a seguir você. Sai da cidade e encontrará Tont.

Introdução secreta
Antes da tela de título aparecer, aperte e segure ↑ + ▲.

BLAZING DRAGONS

50% completo
Pra começar o jogo na metade do caminho, use a senha LW26UL XAU%HR ?4AWQB.

Senha final
A senha final é V?U5MK 4N6LUL OHW5CB.

BODY HAZARD

Todas as armas
Pause o jogo e aperte R1+■, ▲, ●, ✖.

Cabeção
Pause o jogo e aperte L1+L2+R2+↓.

Chefe escondido
Pause o jogo e aperte: ●, ■, ■, ✖, ●, ✖, ✖, ●.

Aumentar pontos
Pause o jogo e aperte L1+L2+●+■.

Invencibilidade
Pause o jogo e aperte ●, ■, ←, →+R1+R2.

Modo especial
Pause o jogo e aperte R1+R2+▲+●.

BRAINDEAD-13

Sala final
Para ir direto à sala final, use a senha AAAABLFJSIMON. Chegando lá, você tem duas opções de final:
Normal: Vá para ←, ←, ←, ←, ↓, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ←, →, ↓, dispare, →, ↑, ↓ dispare, ↓, dispare, dispare, dispare, dispare.
Alternativo: Vá para ←, →, →, ↓, ←, →, ↓, dispare, →, ↑, ↓, dispare, ↓, dispare, dispare, dispare, dispare.

BREATH OF FIRE III

Mudar nomes
Em Faerie Village, coloque 3 fadas no cassino. Fale com a da esquerda e ela deixará você mudar os nomes dos personagens.

Controle Kaiser Form
Ao escolher Kaiser, Ryu ficará fora de controle na maior parte do tempo. Para ter melhores resultados, escolha Infinity + Trance + Radiance como seus únicos genes.

Deis
Para conseguir Deis vá para Zublo depois de libertá-la. Suba as escadas ao entrar em Zublo Mountain e aperte ✖. Ela perguntará se você quer ser seu aprendiz. Pode ser que você tenha que ir ao local algumas vezes até que ela apareça.

Berries de graça
Para conseguir frutinhas de graça vá até a coffe shop e chute a macieira três vezes. Cada berrie dá 5 hps.

BROKEN HELIX

Derrote a Rainha Alien
Use o lança-chamas e fique deitado de bruços. Dispare sem parar. Enquanto você estiver rastejando ela não poderá machucá-lo.

Mais munição
Pause o jogo e aperte ▲. Você ouvirá um som.

Mais energia e proteção
Pause o jogo e aperte ▲. Selecione "HELP TEXT." segure L1 + R2 e aperte ✖. Você ouvirá um som.

CARDINAL SYN

Personagens escondidos - versão americana
Use o código abaixo na tela de título, quando aparecer 'Press Start', para revelar Kron:
L2, L2, ↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↑, ●, L1

Personagens escondidos - versão européia
Use o código abaixo na tela de título, quando aparecer 'Press Start', para revelar os personagens indicados:
Kron: ↑, ↓, ↑, ↓, ▲, ←, →, ←, →, ●, R1, R2
Bimorphia: →, →, →, ↓, ■
Juni: ↑, ←, ←, ↑, ■
Khan: ↑, ↑, ↓, ↓, ▲
Moloch: ↑, →, ↓, ←, ■
Mongwan: ↓, ↓, ↓, ↑, ▲
Redempter: ↑, ↓, ←, →, ▲
Stygian: ←, →, ←, →, ▲
Vodu: ←, ←, ←, ↑, ●

CIRCUIT BREAKERS

Todas as pistas no modo One-Player
Pause o jogo, escolha OPTIONS/SOUND, vá paraFX e aperte L1+L2.

Motor melhor no modo Two-Player
Quando estiver para selecionar uma pista, aperte ✖ + ■ + ▲ + ●. Se der certo você verá a foto de um motor aparecer.

Carros que pulam no modo Multi-Player
Depois de ter escolhido um carro e pista, aperte ● + ← durante a contagem regressiva "3, 2, 1 GO".

Corrida noturna
Quando estiver para selecionar uma pista, aperte L1+L2+R1+R2 para correr à noite.

Pistas ao contrário no modo Multi-Player
Na tela Circuit Selection, escolha uma pista e aperte Select. Quando os carros começarem a entrar no túnel, aperte e segure ■ + ✖. Continue segurando e aperte ← ou →. Se der certo, os carros darão a volta e percorrerão a pista ao contrário.

Pistas de ponta cabeça
Quando estiver para selecionar uma pista, aperte L1 + R1 + ✖ + ↓.

COLIN MCRAE RALLY

Use os códigos abaixo no lugar do seu nome para conseguir o efeito indicado:

Peasouper
Fases com neblina

Buttonbash
Super aceleração

Heliumnick
Copilotos com voz irritante

Directorcut
Permite replay

Kitcar
Aperte Select quando a barra verde estiver cheia para ter um super impulso

Moreoomph
Motor com o dobro da potência

BLANCMANGE
Carro verde de geléia

NIGHTRIDER
Comece a correr. Você verá que alguns pontos da estrada que antes estavam bloqueados agora estão abertos. Passe por eles, e um flash de luz levantará o carro.

COLONY WARS: VENGEANCE

Use as senhas abaixo para conseguir os resultados indicados:

Blizzard
Aciona todos os códigos

Stormlord
Desabilita todos os códigos

Vampire
Invencibilidade

Tornado
Todas as armas

Dark*Angel
Armas primárias não aquecem

Chimera
Infinitas armas secundárias

Avalanche
Infinitos afterburners

Hydra
Toneladas de tokens

Thunderchild
Todas as naves disponíveis

Demon
Seleção de missão e final

CONTRA: LEGACY OF WAR

9 vidas
Aperte L2, R2, L1, R1, ↓, ↑, ↑, ↓ na tela principal. Para acionar as vidas, aperte ▲ + ● durante o jogo.

Bamboo Arcade
Na tela de abertura, aperte R2, R1, →, ←, L1, L2.

Bamboo Gyruss
Na tela de abertura, aperte L2, L1, ←, →, R1, R2.

Mudar arma
At the title screen press L2, R2, L1, R1, ↑, ↓, ↓, ↑. Durante o jogo, aperte ■ e ▲ to para mudar de arma.

Jogos escondidos
use os códigos abaixo na tela do menu principal com o título de fundo.

"Gyruss"
L2, L1, ←, →, R1, R2

"Pac-Tank"
R2, R1, Right, ←, L1, L2

Selecionar fase
Na tela de abertura, aperte L2, R1, L1, R2, ←, →, ●, ■, R2, L2.

Teste de som
Na tela de abertura, aperte R2, R1, L1, L2, ↑, →, ↓, ←.

Continues ilimitados
Na tela de abertura, aperte L2, R2, L1, R1, ←, →, →, ←.

Ver filmes
Na tela de abertura, aperte L2, L1, R1, R2, ↑, ←, ↓, →.

CRIME KILLER

Senhas das fases
Fase 2
●, ■, ✖, ▲, ■, ▲, ■
Fase 3
●, ●, ■, ✖, ▲, ●, ●, ●, ●, ●
Fase 4

●, ●, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, ✖
Fase 5
▲, ●, ●, ●, ●, ●, ●, ■, ▲
Fase 6
■, ▲, ■, ▲, ●, ■, ✖, ✖, ✖, ▲
Fase 7
●, ●, ●, ●, ■, ✖, ▲, ●, ●, ●
Fase 8
■, ▲, ■, ✖, ▲, ■, ✖, ▲, ■, ✖
Fase 9
✖, ✖, ▲, ●, ■, , ▲, ■, ▲, ●
Fase 10
●, ▲, ●, ●, ■, ✖, ▲, ●, ●, ●
Fase 11
■, ▲, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, ▲
Fase 12
■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ■, ▲, ■
Fase 13
✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ●, ■, ✖, ✖
Fase14
✖, ✖, ✖, ✖, ▲, ●, ■, ✖, ✖, ✖
Fase 15
✖, ▲, ■, ✖, ✖, ▲, ●, ■, ▲, ■

CROC: LEGEND OF THE GOBBOS

Não morra na cachoeira
Se você errar um pulo, pause o jogo antes de Crpoc começar a gritar. Aperte **Select**, e escolha Quit Game. Selecione No. Nas opções do menu Quit Game, aperte 🡻 e nem Continue nem Quit ficarão selecionados. Aperte ✖, e você terá a opção de terminar a faseVocê pode então recomeçar a fase sem nenhuma vida perdida.
Selecionar fase
Para ter acesso a todas as fases, use a senha 🡐, 🡐, 🡐, 🡐, 🡻, 🡒, 🡒, 🡐, 🡐, 🡻, 🡒, 🡻, 🡐, 🡑, 🡒.
Para ir de fase em fase, use as senhas abaixo:
1 - 1 🡑, 🡐, 🡐, 🡐, 🡐, 🡻, 🡻, 🡑, 🡐, 🡑, 🡐, 🡑, 🡒, 🡒, 🡑
1 - 2 🡑, 🡐, 🡐, 🡐, 🡐, 🡻, 🡻, 🡑, 🡐, 🡑, 🡒, 🡻, 🡒, 🡒, 🡑
1 - 3 🡒, 🡑, 🡐, 🡑, 🡐, 🡑, 🡑, 🡒, 🡐, 🡒, 🡑, 🡒, 🡐, 🡑, 🡻
1 - B1 🡻, 🡐, 🡑, 🡒, 🡐, 🡻, 🡒, 🡐, 🡒, 🡐, 🡒, 🡒, 🡻, 🡐, 🡐
1 - 4 🡑, 🡒, 🡻, 🡐, 🡐, 🡻, 🡻, 🡑, 🡐, 🡒, 🡒, 🡻, 🡒, 🡒, 🡑
1 - 5 🡒, 🡻, 🡻, 🡑, 🡐, 🡑, 🡑, 🡒, 🡐, 🡑, 🡻, 🡒, 🡐, 🡑, 🡻
1 - 6 🡻, 🡒, 🡒, 🡒, 🡐, 🡻, 🡒, 🡐, 🡒, 🡻, 🡒, 🡐, 🡐
1 - B2 🡻, 🡒, 🡑, 🡒, 🡒, 🡒, 🡒, 🡐, 🡐, 🡐, 🡐, 🡒, 🡑, 🡐, 🡐
2 - 1 🡒, 🡻, 🡐, 🡑, 🡒, 🡒, 🡑, 🡒, 🡐, 🡒, 🡑, 🡒, 🡑, 🡻
2 - 2 🡻, 🡒, 🡑, 🡒, 🡒, 🡐, 🡒, 🡐, 🡐, 🡒, 🡻, 🡐, 🡐
2 - 3 🡒, 🡐, 🡒, 🡑, 🡒, 🡒, 🡒, 🡐, 🡐, 🡐, 🡐, 🡐, 🡑, 🡐, 🡐
2 - B1 🡑, 🡐, 🡻, 🡐, 🡒, 🡐, 🡻, 🡑, 🡐, 🡒, 🡑, 🡻, 🡒, 🡑
2 - 4 🡒, 🡻, 🡻, 🡑, 🡒, 🡐, 🡑, 🡒, 🡐, 🡒, 🡻, 🡒, 🡻, 🡑
2 - 5 🡐, 🡑, 🡑, 🡑, 🡐, 🡑, 🡻, 🡑, 🡻, 🡒, 🡑, 🡐, 🡑, 🡐, 🡻
2 - 6 🡒, 🡑, 🡐, 🡑, 🡒, 🡻, 🡑, 🡒, 🡑, 🡒, 🡻, 🡒, 🡻, 🡑
2 - B2 🡻, 🡐, 🡑, 🡒, 🡒, 🡑, 🡒, 🡐, 🡑, 🡐, 🡐, 🡐, 🡑, 🡐, 🡐
3 - 1 🡒, 🡑, 🡻, 🡑, 🡒, 🡻, 🡑, 🡒, 🡑, 🡒, 🡑, 🡒, 🡑, 🡻
3 - 2 🡒, 🡑, 🡻, 🡑, 🡒, 🡻, 🡑, 🡒, 🡑, 🡒, 🡻, 🡐, 🡒, 🡑, 🡻
Sala secreta
Em "Lights, Camel, Action" vá para a sala que fica depois da sala onde você salava o gobbo perto dos macacos. Pise 3 vezes na primeira gelatina. Você achará um quarto com 4 corações.
Teste de som
Vá na tela AUDIO OPTIONS e aperte **Select**.
Ir direto para o fim
use esta seqüência para ir direto ao fim do jogo: 🡐, 🡐, 🡐, 🡐, 🡻, 🡒, 🡒, 🡐, 🡐, 🡻, 🡒, 🡻, 🡐, 🡑, 🡒.

DEAD BALL ZONE

Todos os estádios e times
Selecione ITALIAN na tela Language Selection, segure **R1 + L2 + 🡑 + ■** por cerca de 10 segundos.

DEADLY SKIES

Aviões de bônus
Para usar o F-19 use a seguinte seqüência na tela Plane Selection: 🡑, 🡻, R1, ●, ■, 🡐, L1.
Para usar o F117 use a seguinte seqüência na tela Plane Selection: ■, R1, R2, ■, 🡑, ■, L2.
Códigos de Cheat
Use os códigos abaixo durante o jogo para obter o efeito indicado:
Arma Laser
🡐, 🡑, 🡒, ▲, Select, 🡐, 🡒, ✖
Aumentar mísseis
🡒, 🡻, 🡐, 🡑, ▲, Select, R1, R2, ✖
Infinitos S.Skill
🡒, 🡻, 🡐, 🡑, ▲, Select, 🡐, 🡒, ✖
Selecionar fase
Na tela de abertura, aperte L2, L1, ▲, 🡑
Jogar no modo VS no estágio First Boss
Na tela VS Mode Selection, aperte L2, L1, ■, 🡑
Jogar no modo VS no estágio Second Boss
Na tela VS Mode Selection, aperte L2, L1, ■, 🡻.

DESTREGA

Escolher fase aleatoriamente
Aperte **Start** na tela de seleção de fase.
Personagens secretos
Termine o jogo no modo One Player com qualquer personagem. Na tela Character Select, aperte **Start** na hora de escolher o personagem.

DESTRUCTION DERBY

Créditos animados
Coloque seu nome como CREDITZ!
Time bônus
Na tela com o aviso pirata, aperte L1, 🡐, ● para ter o time Reflections.
Pontos fáceis
Segure o acelerador + 🡒 por alguns segundos no começo do jogo.
Imagem escondida
Quando a mensagem pirata aparecer, segure L1 + 🡐 + ●. Você verá uma foto do time Reflections.
Invulnerabilidade
Coloque !DAMAGE! como seu nome para ter titânio nas rodas.
Macacos na pista
Escolha Destruction Derby-Championship e use MONKEY como seu nome. Comece o jogo e faça cinco 360s. Um macaco começará a correr pela pista. Se você conseguir acertá-lo ganhará muitos pontos.
Mais jogadores
Use seu nome como NPLAYERS para escolher mais oponentes controlados pelo PlayStation..
Pista Ridge Racer
Selecione o modo Two Players. Coloque RIDGE como o nome do primeiro jogador e RACER como o nome do segundo.
Monastério Arruinado
Coloque seu nome como REFLECT!
Cheat de tempo
Selecione Total Destruction no menu principal. Assim que o jogo começar, pause e saia. Se você tiver 0 segundos no relógio, seu nome aparecerá na tabela com 599.99 segundos.
Vantagem injusta
Coloque seu nome como DERBYMAN.A maioria dos outros carros começará a corrida soltando fumaça.

DIGITAL LEAGUE

Rostos de verdade
Para mudar o rosto dos jogadores para o de pessoas de verdade vá na tela de abertura e aperte ●, 🡒, ✖, 🡻, ■, 🡐, ▲, 🡑, R1, L1, R2, L2.

DRAGON BALL Z: ULTIMATE BATTLE 22

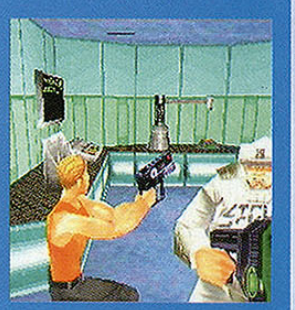
Lutadores extras
Depois da seqüência animada de

DRACULA X

Explore um castelo invertido
Se você derrotar Richter Belmond, você verá o final do jogo. Mas esse é o final "ruim", e na verdade você terá visto apenas metade do jogo. Para ver o final verdadeiro faça o seguinte: tenha certeza de ter pego os dois anéis com Maria. O primeiro você recebe depois de derrotar Succubus na fase Nightmare. O segundo está depois da sala com espinhos da catedral (você precisa pegar a armadura SpikeBuster Armor nas catacumbas para passar por aqui) .
Junte os dois anéis na sala com o grande relógio e o chão se abrirá. Desca e encontre Maria. Ela dará a você uma informação fundamental.
Depois disso, vá para Dracula's Keep e encontre Richter. Ele atacará você, mas agora você será capaz de ver uma coisa verde ao redor dele. Ataque a coisa, mas não mate Richter (dica: o Sword Companion será muito útil aqui). Depois de um pouco de luta, a coisa se abrirá, revelando o demônio Shaft. Isso significa que Richter está livre do espírito de Dracula. Alucard dirá a Richter e Maria para escaparem enquanto podem, enquanto as nuvens se abrirão revelando uma imagem invertida do castelo do mal. Shaft escapará em direção ao castelo invertido, e é dever de Alucard ir atrás dele!
Mas se você pensa que agora as coisas ficarão fáceis porque você já conhece o mapa do castelo está enganado, pois a posição de alguns itens foi trocada, há mais inimigos e até a música mudou!

FIFTH ELEMENT

Selecionar fases e outras coisas
No menu principal, aperte **L1, L2, R2, R1, Select, Start.**



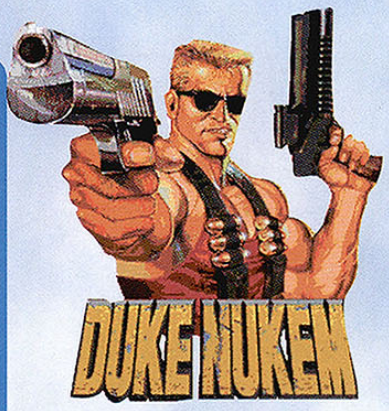
GOLDEN NUGGET
Mais dinheiro
Vá para a seção de video poker. Comece a jogar e suba o jogo para 100 dólares. Coloque todo o dinheiro que quiser sem tocar as cartas. Aperte o botão Pay. Quando ele mostrar todo o dinheiro que está sendo pago, saia do video poker. Quando ele mostrar quanto você ganhou será uma quantia imensa. Quanto mais dinhiero voce colocar, mais irá ganhar.

IMPACT RACING
Teste de som
Use a senha JOURNEYS.END
Munição ilimitada
Use a senha LOADSOFSTUFF

JERSEY DEVIL
Vida extra no parque
Na fase do parque, siga a estrada desde o começo. Vá até a segunda fonte que encontrar. Vire à esquerda e siga a estrda que encontrar uma estátua à direita, parecendo uma mulher segurando um papel. Bata nela três vezes. A cada vez ela deverá balançar um pouco. Depois de três golpes, ela cairá e você ganhará uma vida.
Vidas extras ilimitadas
No começo do jogo, pegue a vida extra na fonte. Pause o jogo e verifique seu status. Volte ao jogo e haverá outra vida extra na fonte. Repita quantas vezes quiser.

KILLING ZONE
Jogar como chefe
No menu principal, segure L1 + R2 + ● + Start por cinco segundos. Comece um jogo no modo one-player e escolha qualquer lutador.

KRAZY IVAN
Selecionar fase
Na tela Arena Select, selecione Russia e aperte →. Antes da infdormação sobre a missão japonesa aparecer, segure ✖ + ↙. O globo passará por diferentes arenas. Solte os botões quando ele chegar na fase desejada.



introdução, assim que chegar na tela de título aperte ↑, ▲, ↓, ✖, ←, L1, →, R1. Você ouvirá um som e verá uma nova animaçãoA tela de título dirá "Dragonball Z: Ultimate Battle 27", e você terá cinco novos personagens.

DUKE NUKEM: TOTAL MELTDOWN
Cura
Para recuperar sua energia aos poucos, atire em qualquer objeto relacionado à água, como uma fonte ou hidrante, e se molhe. Enquanto estiver pisando na água, segure o botão de ação e sua energia se recuperará.
Itens escondidos
1- Em LA Meltdown, ligue o projetor e dispare um RPG na tela. Entre pelo buraco que surge e você encontrará duas espingardas e munição.
2- Na fase do estádio, olhe para cima e você verá um balão com a frase "Duf Beer." Atire nele com seu lança-mísseis,e ele explodirá liberando várias munições, energia, e outros itens úteis.
Segredos do Hollywood Holocaust
1- Depois de cair pela ventilação, vá até o carro batido. Pule na caixa e pule novamente. Tente passar por cada janela. Ao passar por uma delas, vá contra uma parede da sala (a que não tiver segurança). Tente abrir a porta. Você enocntrará Vitamin X.
2- Vá até a placa do Cinema e pegue o jetpack. Tente passar por cada janela. Você verá uma mulher dançando, um lança-granadas, uma espingarda, bombas e sub metralhadoras.
3- Na entrada do teatrop, pegue o jetpack e voe o mais alto que puder. Haverá 2 armas disparando contra você. Continue voando até entrar em uma sala na parede. Você pegará 2 jetpacks e 2 caixas de munição para espingarda.
4 - Entre no teatro. Há duas entradas levando à mesma sala. Nessa sala há uma caixa registradora. Vá até lá e aperte o botão de ação. Você verá uma abertura na parede à direita. Lá há proteção.
5 - Nesse mesmo lugar há dois interruptores. Quando estiver de frente para a armadura, vire para a esquerda.Acione o interruptor. Volte para o chão e você verá mais uma sala. Lá há um extintor de incêndios que você pode explodir e energia.
6 - Vá ao banheiro. Há duas prateleiras. A da direita possui um kit médico, e a da esquerda uma entrada de ventilação.
7 - Na entrada de ventilação há uma esquina. Fique de frente para ela e você verá uma rachadura. Atire nela com o lança-granadas (Grenade Launcher). Lá há um HoloDuke.
8 - Continue indo pela ventilação. Quebre a porta de ventilação. Você verá uma garota, e uma caixa de munição.
9 - Desça a escada. Antes de abrir a porta, tente abrir a da parede atrás de você. Lá há um grande kit médico.
10 - Agora passe pela porta principal. Você estará na sala com a caixa registradora. Vire para a esquerda, e você verá uma lata de lixo e um elevador. Pule na lata de lixo, vire-se para o canto e aperte o botão para abrir. Lá você encontrará óculos de visão noturna, bombas e um kit médico.
11 - Na sala em que você liga o projetor, pule em cima dele. Uma porta se abrirá contendo um lança-granadas.
Pontos no banheiro
Quando estiver em um banheiro, vá até o vaso sanitário e aperte ▲. Duke ganhará 10 pontos.

DYNAMITE BOXING
Ativar treinador
Aperte ↓, ✖, ←, →, ←, ✖, ↓.

EDGE OF SKYHIGH
Selecionar fase
Pause o jogo, segure L1, L2, R1, R2 e aperte ▲, ■, →, ↓, ←, ↑.

FELONY 11-79
Carros secretos
PCS
Termine a primeira fase em 4 min.
GTI
Termine a segunda fase em 4 min.
DBL
Termine a terceira fase em 4 min.
VPR
Destrua $1 milhão na primeira fase e passe de fase no tempo limite
ELS
Destrua $2.5 milhões na segunda fase e passe de fase no tempo limite.
360
Destrua $2.5 milhões na terceira fase e passe de fase no tempo limite.
F1
Passe a primeira fase sem danos.
PLC
Passe a segunda fase sem danos.
TNK
Passe a terceira fase sem danos.
GTK
Passe pelo radar de velocidade da primeira fase a mais de 114 mph.
SSP
Passe pelo radar de velocidade da segunda fase a mais de 114 mph.
RCC
Está no canto esquerdo de trás do shopping na fase 3.
Atalho no metrô
Ao chegar na parte do labirinto em Paris você pode ir para a esquerda ou direita. Vire a esquerda duas vezes. Você chegará a um portão branco. Desça a rampa e pegue um atalho no metrô para economizar muito tempo.
Atalho da terceira fase
Depois de sair da cidade, vá para a rampa em espiral. No pilar no qual você faz a volta há uma abertura pequena, mas na qual você consegue entrar com um VW. Entre na área das águas e vá direto para a próxima rampa.

FIGHTING EVOLUTION
Personagens de bônus
Para jogar como **Gomora**, termine o modo Arcade.
Para jogar como **Alien Magma**, termine o modo Arcade duas vezes.
Para jogar como **Ace Killer**, termine o modo Arcade três vezes.
Para jogar como **Zetton**, termine o modo Arcade quatro vezes.

GRADIUS GAIDEN
Power-Ups
Durante o jogo, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ● para ganhar mais força. Este código só funciona uma vez por fase.

GUILTY GEAR
Jogue como Baiken
termine o modo Normal sem usar Continues
Jogue como Testament e Justice
Complete o modo Arcade no nível de dificuldade normal. Você pode usar Continues.

HEART OF DARKNESS
Menu de Cheat
Desligue seu PlayStation. Segure L1+L2+R1+R2 no controle dois e fique segurando enquanto ligar o console. No menu principal, use o controle um para ir aomenu Options, enquanto os quatro

botões ainda estiverem presos no controle 2. Solte os botões e divirta-se com o menu de cheats.

HIVE

Senhas para as fases:

2: IV73
3: AMQ3
4: NGH3
5: ZN03
6: WVQ3
7: HC13
8: 1EZ3
9: UVM3
10: TZ93
11: U6Q3
12: 2QJ3
13: KLS3
14: 2XS3
15: 81H3
16: 8HU3
17: J5V3
18: VIH3

IN THE HUNT

Continues extras
Quando sua última nave, do último Continue for destruída, segure ▲ + **Select**. Enquanto estiver segurando, aperte **Start** para ganhar cinco Continues
Selecionar fase
No menu principal, segure ↗ + **Select**. Enquanto estiver segurando, aperte ●.

INCREDIBLE HULK

Códigos das fases

2	603ee0c530
3	B08E0F0802
4	000026B698
5	40074DFF12

J LEAGUE WINNING ELEVEN '97

Time bônus
Na tela principal, mova o cursor até a primeira opção e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●. O som de aplusos confirmará o código.

JET MOTO

Habilitar códigos
Na tela de opções, determine a dificuldade em Professional e o número de voltas em 6. No menu principal, aperte ●, ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ▲. Você ouvirá "Ka-Ching!" e a frase "Codes Enabled" aparecerá na tela.
Freios de ar
Na tela "Code Enabled" aperte R1, R2, →, L2, ↑, ●, ↑, ● para acionar freio de ar.
Todas as pistas
Na tela Options, determine o nível de dificuldade como Amateur e deixe a opção Trophy Presenter em Male. Volte à tela principal e aperte ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←.
Volte à tela Options apertando ←, ✖. Deixe o nível de dificuldade em Professional e Trophy Presenter em Rider's Choice. Volte mais uma vez à tela principal e aperte ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →. Se der certo, você ouvirá "Ka-ching!" e terá acesso a todas as pistas.
Atalho em Blackwater
Você pode economizar cerca de 10 segundos indo em direção à porta da Plantation House.
Piruetas
Vá para a pista Cliff Diver. No final da pista há uma ilha com uma árvore.Suba na árvore e vá com tudo. É possível dar várias piruetas no ar!
Atalho em Cypress Run
Vá à esquerda da casa do início da corrida e dê a volta pelo jardim. É possível economizar um bom tempo.
Corrida no gelo
Na tela "Code Enabled" aperte ↑, R2, R1, →, L1, ■, →, →.
Dica para Joyride
Em Joyride, vá em direção à rampa, pule e dê a volta. Vá em direção à ramapa e siga a primeira; linha que aparecer. Vá devagar e, assim que você chegar até ela, começará a voar. Quando estiver no ar, aperte L1 ou R1 e ↑ ou ↓ para fazer manobras.
Foguete
Na tela "Code Enabled" aperte ▲, ↑, ↑, L2, L2, ↑, ↑, ↑.
Câmeras diferentes
Na tela "Code Enabled" aperte ▲, ↓, ■, ▲, L1, L1, R1, R1.
Dedicação especial
Escolha Dakota e vá para a tela principal. Na tela Options, determine o número de voltas para 2 e Presenter para Female. escolha CREDITS e assista.
Super agilidade
Na tela "Code Enabled", aperte ↓, ●, ←, L1, ←, →, ←, →.
Modo Two-Player com outras motos
Na tela "Code Enabled" aperte ●, ■, R2, ●, ▲, L2, →, ↑. Você e outro amigo poderão competir com outras 20 motos.
Turbos ilimitados
Na tela "Code Enabled" aperte ▲, ●, →, R2, ↑, ■, ↑, ▲.
Ver todos os finais
Na tela de opções, deixe a dificuldade em Amateur, desligue os turbos, e desligue os grapples. Selecione Credits enquanto estiver apertando o L2.
Resistência zero
Na tela "Code Enabled" aperte ■, L1, ▲, →, L1, ↓, R2, ▲.

K-1 THE ARENA FIGHTERS

Mudar cores
Segure L1 e R1 por vários segundos na tela de abertura Você ouvirá um som quando o cheat funcionar.
Chefões
Escolha "Team Battle" no menu principal. Quando a tela de seleção de personagens aparecer, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Start. Master Ishii aparecrá à direita.
Stamina infinita
Na tela de título, espere a frase "Push Start" começar a piscar e aperte rapidamente ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, Select. Você ouvirá uma pequena explosão para confirmar que deu certo.
Ajustar força
Pause o jogo durante uma partida e aperte L2, R1, L1, R1, L2, R1. Você verá números piscando nos lados da tela. Use o controle direcional para mover os números e associá-los a cada personagem, para aumentar ou diminuir a força de 1 a 9.
Ver final
Ligue o videogame com o disco dentro. Segure L1+L2+▲+●+← nos dois controles enquanto o jogo estiver sendo carregado. Continue segurando até o modo demo começar.

MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER

Opções de bônus
Termine o jogo sem perder nenhum round. Opções adicionais aparecerão no menu principal,

incluindo a possibilidade de aumentar a velocidade.
Menu de Cheat Menu para a versão japonesa
No menu principal, aperte rapidamente L1, ✖, ←, ■, ■.
Personagens e roupas extras
Para jogar como Shadow, selecione Dhalsim, segure **Select** e aperte qualquer botão.
Para jogar como Mech Zangief, selecione Blackheart, segure **Select** e aperte qualquer botão.
Para jogar como Mephisto, selecione Omega Red segure **Select** e aperte qualquer botão.
Para jogar como Evil Sakura, selecione Hulk, segure **Select** e aperte qualquer botão.
Para jogar como Armor Spiderman, selecione Spiderman, segure **Select** e aperte qualquer botão.
Para jogar como U.S. Agent, selecione Veja, segure **Select** e aperte qualquer botão.
Para jogar como Mech Gouki, selecione Gouki no modo battle ou vs, segure **Select** cinco vezes e aperte qualquer botão.

PERFECT WEAPON

Modo esferas
Pause o jogo e aperte L1 + L2 + ● + ■.
Cabeções
Pause o jogo e aperte L1 + L2 + R2 + ↓.
Invencibilidade
Pause o jogo e aperte ● + ■ + →, ← + R1 + R2. Se der certo você ouvirá uma explosão.
Selecionar fase
Pause o jogo e aperte R1 + ■, ▲, ●, ✖.
Senhas para as fases

1st Moon	XSXSSCSC
2nd Moon	CXXTCCXT
3rd Moon	CTSCSSTT
4th Moon	CXXXTCTT
5th Moon	XXSXSSTC

Atenção: não é possível salvar o jogo se você usar a senha para a fase 5th Moon.
Jogue como Cyborg Blake
Pause o jogo e aperte R1 + R2 + ▲ + ●. Se você acertar, ouvirá a frase "No Way!".

PSYBADEK

Dek mais veloz
Para aumentar a velocidade do seu dek, use a senha DEKPOWERUP.
Invencibilidade
Use a senha DONDAHAOS.

POCKET FIGHTER

Personagens extras
Na tela de seleção de personagens, vá até Ryu e aperte ← para ver Akuma. Vá até Ken e aperte → para ver Dan.
Recomeçar luta
No final da luta, segure **L1, L2, R1, R2, Select** e **Start**. A luta recomeçará imediatamente.

POWERSLAVE

Todas as fases, itens e chaves
Usando o controle 2, vá até a tela World Map e use a seqüência ●, ✖, ▲, ■, →, ↓, ↑, ←. Aperte **Select** para fazer aparecer o Sub Menu. Aperte ■ e **Select** para adicionar um item, e aperte ● para apagá-lo.
Modo golfinho
Este código permite que você nade mais rapidamente e fique submerso por mais tempo. Durante o jogo, aperte ■, ■, ▲, ▲, ✖, ✖, ●, ●. Um golfinho aparecerá na tela.
Modo urubu
Este código permite que você voe mais alto e mais longe usando o botão ✖.
Durante o jogo, aperte ●, R1, R2, ■, →, L1, L2, ←. Se funcionar, você verá a imagem de um urubu surgir na tela.

POWER MOVE PRO WRESTLING

Jogar como Gorgon
Na tela de t'tulo, aperte **L1, L1, L2, R2, R2, R1**, ▲, ↓, ✖, ↑, **Select**. Na tela de seleção de personagens, selecione "Agent Orange" e aperte **Select**.
Jogar como Sallie
Na tela de título, aperte ↑, ↓, ←, →, ▲, ✖, ■, ●, L1, R1, L2, R2, **Select**. Na tela de seleção de personagens, selecione "El Temblor" e aperte **Select**.
Jogar como Sparrow
Na tela de t'tulo, aperte ●, →, ▲, ↑, ■, ←, ✖, ↓, ✖, ↓, ■, ←, ▲, ↑, ●, →, Select Na tela de seleção de personagens, selecione "Commandant" e aperte Select.

POY POY

Auto destruição
Para se matar (e a todos que estiverem perto de você) aperte rapidamente ✖ e ●. Sua luva de energia aumentará até explodir!

REBOOT
Voar
No menu principal, aperte ←, ↓, →, ←, ↑, R2, L1, ↑, ←, →.
Liberte Shield
No menu principal, aperte ↓, R1, ←, →, ↓, L2, R2, ←, →, ↑.
Energia Glitch completa
No menu principal, aperte →, L1, ↑, →, ↓, L1, R1, ↑, ↓, ←.
Todas as armas no m‡ximo
No menu principal, aperte ↑, L1, ↓, ↑, ←, R1, L2, ↓, ←, →.
Jogar como Dot
No menu principal, aperte ←, R1, →, ↑, ↓, R2, L1, →, ↑, ↓.
Jogar como Enzo
No menu principal, aperte ↑, ←, ↓, ←, ↓, L1, R1, →, ↓, →, depois comece um novo jogo.

RISE 2: RESURRECTION
Jogue como Anil 8
Na tela de seleção de personagens, aperte ↑, →, ↓, →, →, ↑, ←, ↑.
Jogue como Assault
Na tela de seleção de personagens, aperte →, ↑, ↑, →, ↓, →, ↑, ↑.
Jogue como Mayhem
Na tela de seleção de personagens, aperte ←, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓.
Jogue como Supervisor
Na tela de seleção de personagens, aperte ↓, →, ↓, ↑, →, ↓, ←, ↓, ↑, →, ↑, t, ↑, ↑, ↓, ←, ←, ↓, ↓.

ROCK MAN DASH
Dinheiro fácil
Vá para Shopping Street. Perto da padaria Jetlad você encontrará uma lata de lixo e uma lata de refrigerante no chão. Se você chutar a lata de refrigerante para dentro da padaria e depois conversar com a mulher que está lá dentro, ela dará a você $1,000. Repeta o truque quando quiser.
Opções extras
Em Rockman Dash, antes de terminar o jogo você ganhará uma nova opção no menu principal, que é o modo de jogo mais difícil (de cor verde). Terminando nesse modo você ganhará um novo modo fácil (de cor amarela) que na verdade é o jogo normal com mais armas e objetos.

Selecionar fases
Use a senha GOANYWHERE.
Selecionar fases II
Selecione a opção "R-Type" ou "R-Type II" na tela inicial. Depois disso, aperte rapidamente L2 (10x), R2 (10x). Comece o jogo e aperte Start.
Câmera lenta
Pause o jogo em R-Type ou R-Type II. Segure L2 e aperte →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←, ✖.
Turbo Mode
Pause o jogo em R-Type ou R-Type II. Segure L2 e aperte →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←, ●.

RAMPAGE WORLD TOUR
Voar
Vá ao topo do prédio mais alto que encontrar, pule e rapidamente aperte ■. Você poderá voar por alguns segundos antes de voltar ao chão, sem se machucar.
Alergias dos monstros
Todos os monstros têm alergias. Quando um montro come algo que provoca alergias nele, ele espirra e explode o prédio em que estiver. Use esta dica sabiamente.
George é alergico a cachorros.
Lizzy é alérgica a pássaros
Ralph é alérgico a gatos.

RANMA 1/2 RENAISSANCE
Roupas alternativas
Nos modos Versus e Battle, segure L1 + L2 ao selecionar um personagem.
Jogue como o chefe final
Jogador 1: selecione Rama e aperte →, →, →, ↓, ←, ←, ←, ↑, depois aperte qualquer botão.
Jogador 2: Selecione o amigo de Rama e aperte ←, ←, ←, ↑, →, →, →, ↓, depois aperte qualquer botão.

RECIPROHEAT 5000
Aviões de bônus
Jogando como "1P Player", escolha qualquer pista e use os10 aviões para terminar a mesma pista em primeiro lugar. Depois disso você receberá dois novos aviões.
Super Geebee
Escolha Geebee, e na tela Loading segure ✖ até a palavra "Good" aparecer.

RESIDENT EVIL 2: DUAL SHOCK
Munição infinita
Durante o jogo, aperte Select para a brir a tela de opções. Aperte ✖ para ir à tela Key Config. Chegando lá, segure R1 e aperte ■ 10 vezes. A palavra MANUAL ficará vermelha. Saia da tela Options e vá para a tela de inventário. Todas as suas armas terão munição infinita.
Roupas e armas secretas
Comece um novo jogo como Clair ou Leon e vá à delegacia sem pegar nenhum item. Chegando lá, carregue a munição e vá para fora. Desça as escadas e atire no zumbi Brad. Você precisará de cerca de 20 tiros para destrui-lo. Quando ele morrer, vasculhe o corpo para achar uma chave especial. A chave abre um dos armários da sala escura, e lá você encontra duas roupas diferentes para Leon e uma roupa e uma arma para Claire.

RIVAL SCHOOLS: EVOLUTION
24 personagens
Para ter acesso aos 24 personagens escondidos, termine o jogo em qualquer dificuldade usando todos os lutadores disponíveis
Editar personagens – jogo japonês
Se você quiser editar personagens, terá de passar por seis testes.
Primeiro teste
a. Vá para a frente ou para trás (aperte F ou B)
b. Abaixe ou pule (aperte ↓ ou ↑)
c. Soco alto ou baixo
d. Chute alto ou baixo
e. Compilação
Segundo teste
a. Corra para a frente ou pule para trás (aperte →→ ou ←←)
b. Vá de lado para a frente ou para trás
c. Abaixe, pule, ou pule alto
d. Atire
e. Compilação
Terceiro teste
a. Evite cair (ao cair, aperte quaisquer dois botões)
b. Role (quando estiver deitado no chão, aperte →,←,↑, or ↓)
c. Luta em grupo (soco+chute)
d. Compilação
Quarto teste
a. Ataque aéreo
b. Ataque rolando
c. Teddy Counter (durante a defesa, aperte → + qualquer botão)
d. Ataque incendiário
e. Compilação
Quinto teste
a. Passo para o lado girando (→→ + ↑ + ←)
b. Anti arremesso (aperte o comando de arremesso quando o oponente estiver tentando arremessar você).
c. Anti ataque (faça qualquer ataque quando um oponente estiver tentando atacar você)
d. Ataque incendiário
e. Compilação
Teste final
a. Compilação do primeiro teste
b. Compilação do segundo teste
c. Compilação do terceiro teste
d. Compilação dos quarto e quinto testes
e. Compilação de todos
f. Ataque 30x
Em seguida, apague os dados.
Lute com o chefe de verdade
Ao chegar à sétima luta (que normalmente seria a última) derrote os oponentes com um super trabalho em grupo e você enfrentará Hyo, o chefe verdadeiro. Ao derrotá-lo você verá um final diferente.
Modo secretos
Alvo: Termine um jogo individual com qualquer personagem e qualquer dificuldade.
Home Run: Termine um jogo individual como Shoma no maior nível de dificuldade.
Shoot-Out: Termine um jogo individual como Roberto no maior nível de dificuldade.
Service: Termine um jogo individual como Natsu no maior nível de dificuldade.
O resultado deste modo aparece na tela principal.
Escritório de Kyoko: Termine um jogo individual como Kyoko no maior nível de dificuldade.

RIVAL SCHOOLS: LEGION OF HEROES
Personagens escondidos
Há quatro versões de personagens secretos. São eles: Hinata, Natsu, Tiffany, e Kyoko. Normalmente, as personagens alternativas femininas d‹o a você mais vidas ou aumentam sua energia, mas estas vers›es realmente atacam. Para conseguir estes personagens, termine o jogo com membros que estejam na mesma escola dos escondidos.
Para ter Hinata de camiseta e calcinha, termine o jogo com Hinata, Batsu, e Kyosuke.
Para ter Tiffany de uniforme escolar termine o jogo com Tiffany, Roy, e Boman.
Para ter Natsu em um vestido de uniforme, termine o jogo com Natsu, Shoma, e Roberto.
Para ter Kyoko de shorts e camisetinha, termine o jogo com Kyoko eHideo. Depois disso, use o modo de atalho (shortcut). The results of this should show up in the extra option of the game.

ROCK MAN: BATTLE & CHASE
Carro secreto
Corra contra seus oponenetes até surgir a frase "HERE COMES A NEW CHALLENGER." Derrote o novo oponente para receber uma parte do carro secreto. Continue fazendo isso até receber as quatro partes. Veja onde elas estão:
Design - Fase NAPALMAN
Pneus - Fase QUICKMAN
Motor – Fase ICEMAN
Chassi - Fase GUTMAN

RUGRATS: THE SEARCH FOR REPTAR
Encontre os bebês
Na fase "Chuckie's Glasses" todos os bebês estão no andar de cima. Suba a escada até um bebê vir descendo. Ele entrará à direita

no corredor, mas se você for à esquerda entrará na cozinha. Corra pela cozinha e você ficará livre.

Atalho em Incident
Em Incident, Isle 7, quando você for até as plantas, haverá três baldes amarrados juntos. Corra até eles e aperte ●. Isso levará você até o meio da fase.

Barras Reptar secretas
Quando estiver no buraco 8 em Ice Cream Mountain, dê a volta até o outro lado da pirâmide. Entre nela e explore todo o local. Você encontrará várias barras Reptar e também encontrará a mãe de Mr. Friend.

RUNABOUT CLIMAX

Proteção ilimitada
Ao escolher seu carro, aperte R1, L2, ↑, ↓, ←, → e escolha um veículo com marcha automática.

RUNNING HIGH

Personagens secretos
Na tela de título, aperte ↓, ↓, ↑, ↑, ←, →, ←, →.

SANGOKU MUSOU

Personagens extras

Zhuge Liang
Termine o jogo como Guan Yu, Zhang Fei e Zhao Yun.

Cao Cao
Termine o jogo com todo mundo menos os três acima.

Lu Bu
Termine o jogo como Zhuge Liang e Cao Cao.

Personagem secreto
Primeiro você deve ser capaz de usar os três chefes. Depois, na tela de título, aperte ■, ↑, ▲, ↓, ✖. Você deve usar a sequência rapidamente e ouvir um "ping". Se você estiver usando omrecurso Quick Select Character, use apenas ← ou → para escolher seu personagem.

Último personagem secreto
No modo 1-P battle, aperte rapidamente ←, ←, ↑, ↓, ▲, ■, L1, R1, Você ouvirá um "ping" se der certo. Você poderá escolher o personagem "Sun Seung Heung" apertando L1 ou L2.

SYPHON FILTER

Derrotar Rhoemer
Depois de apertar o botão no computador principal, você verá um filme curto e o jogo começará rapidamente. Rhoemer estará logo atrás de você com uma M-79. Vá rapidamente para atrás da coluna. Vá o mais rápido que puder para o outro lado da sala (abaixo da primeira janela), pois lá é uma área segura. Acima de você há dois capangas de Rhoemer. Mate-os. Use o virus scanner para ter certeza de que Rhoemer está bem atrás do computador. Jogue uma granada de mão para assustá-lo. Assim que ele sair correndo, corra em direção à segunda janela e pule até o computador. Mate as duas outras pessoas que estarão por ali, suba na parede e pegue as granadas de gás. Se ele ainda estiver no mesmo lugar que estava quando você lançou a granada, atire o gás. Se ele estiver perto de você, espere ele chegar até o canto para jogar o gás.

Lança-granadas na primeira fase
Saia pela janela do bar e vá para o beco. Olhe para cima e você verá duas saídas de incêndio. Dê um jeito de chegar até a saída de incêndio que fica logo em frente ao bar, em seguida pule para os canos e vá com as mãos até a outra saída. Tome cuidado, pois dois terroristas tentarão atirar em você no meio do caminho. Depois de matá-los, vá até a saída e abra a caixa para pegar um lança-granadas.

T'AI FU: WRATH OF THE TIGER

Selecionar fase
Entre as fases, durante a animação, aperte R1+R2. Você poderá andar livremente. Ao chegar na fase desejada, aperte ■ para entrar.

TOCA TOURING CARS 2

Todos os carros
Coloque seu nome como MECHANIC.

Todas as pistas
Coloque seu nome como BIGLEY.

Carros balançantes
No modo single player, digite BCASTLE para evitar colisões.

Chassi barato
No modo single player, coloque seu nome como DUBBED. Bastará tocar outro carro para fazer danos incríveis.

Corrida longa
Coloque seu nome como LONGLONG no modo single player para a corrida ter 40 voltas.

Pista expansível
No modo single player, coloque seu nome como ELASTIC para esticar a pista. Tome cuidado, pois você podem cair das bordas!

Voando alto
No modo single player, coloque seu nome como LUNAR.

Só pneus
No modo single player, coloque seu nome como JUSTFEETe você só verá os peneus do carro.

Psicodélico
No modo single player, coloque seu nome como CASTLETRIPPY.

Micro Machines
No modo single player, coloque seu nome como MINICARS.

Velocidade
No modo single player, coloque seu nome como FASTBOY.

TALES OF DESTINY

Senhas especiais
Digite GIFT ou OGRE para ter itens no Helios. Use FATE para passar pela porta.

Disco do dragão azul
Em Cloudius, depois de derrotar Baruk, Vasculhe a cadeira. Quando o Aethersphere estiver cobrindo todo o mundo, leve o ovo para Lilith em Linea. Ela implorará para que Stahn entregue o ovo a ela. Obedeça.
Depois que algum tempo passar, ao entrar na casa de Stahn nascerá um bebê dragão azul do ovo. Aliemnte-o com os quatro Goumets (A-D) e ele ficará adulto, dando a você o Blue Dragon Disc!

Loja secreta
A loja secreta está em uma pequena ilha branca ao sul Hermez. Vá para a floresta e você encontrará.

Dois jogadores
No começo do jogo, dê o Channeling Ring para o personagem abaixo de Stahn, aperte **Select** no segundo controle algumas vezes e você poderá jogar com ele. Se você tiver mais Channeling Rings é possível jogar com até quatro personagens usando um Multi-Tap!

SAGA FRONTIER

Arcane e Rune Magic ao mesmo tempo
Para usar os dois, você precisa dos presentes para Rune Magic e uma Rune Sword. Compre Arcane Magic, descartando Rune Magic. Durante a batalha, use Victory Rune junto da Rune Sword e você aprenderá a Rune Magic. Você poderá então usar as magias Rune e Arcane ao mesmo tempo.

Jogar como Rouge
No começo do jogo, selecione Lute. Depois de chegar em Manhatan, vá até Luminous e antes selecione o mágico Rouge para se juntar a você. Você poderá jogar como Rouge, mas se você for ao Magic Kingdom perderá esse personagem.

Cenário cecreto de Rouge
Comece no cenário de Blue e jogue normalmente. Ao chegar na parte que você luta com Rouge, tente morrer e perder toda a sua LP. Depois disso, você andará por aí como Rouge.

SAMURAI SHODOWN III

Especial fácil
Quando seu medidor de especiais estiver completo, aperte L2 e R2 ao mesmo tempo para fazer seu golpe especial automaticamente. Se a tela disser "Times 2", aperte os botões duas vezes.

Jogue como Zankuro
Para selecionar Zankuro escolha o modo Vs. e vá para a tela de seleção de personagens. Segure o botão Start e selecione os personagens na seguinte ordem: você já deve estar em Haohmaru, vá para Ganjuro, Basara, Kyoshiro, Ukyo, Rimruru, Haohmaru, Shizmaru, Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira, Galford e Shizmaru. Continue segurando Start e aperte ✖ e ● ao memso tempo. Se der certo, Zankuro poderá ser selecionado.

SAMURAI SPIRITS 1+2

Jogue como Kuroko e Mizuki
Na tela de seleção de personagens VS, aperte L1+L2+R1+R2. A flecha para a esquerda é de Kuroko e a da direita é de Mizuki.

SHELLSHOCK

Modo Debug
Espere a mensagem de copyright da Core Design aparecer na tela e aperte ↑, ↓, ←, →, ↓, ↓, →, →, ▲. Você será levado a um menu de teste no qual será possível escolher uma fase para começar o jogo, aumentar a potência das armas, ver todos os vídeos, ver os créditos, e ainda melhorar o visual do jogo.

Invencibilidade
Comece um jogo e saia apertando **Start+Select**. Na tela principal, aperte ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, →, →, ▲. Você ouvirá um barulho.

SPEED POWER GUNBIKE

Movimentos poderosos
Para fazer movimentos mais poderosos você precisa de pelo menos um nível em sua barra G-power. No modo de luta dos robôs, aperte rapidamente ↑ e ▲ ao mesmo tempo. Se der certo, seu robô sairá do chão e dará um super golpe, até sua barra G-power ficar vazia. Aperte ✖ para acelerar e ● junto com alguma direção para dar golpes mais violentos.

TEMPEST X3

Jogo extra
Para jogar o clássico *Tempest 2000*, fique em primeiro lugar nos recordes e coloque suas iniciais como "H V S" ou "YIFF!". *Tempest 2000* e *Tempest Plus* aparecerão como opções do menu principal.

Pular fase
Para ver a tela derretendo, segure **L1 + R1 +** ↑+←+ ▲ + ● **+ Start + Select**. Você ouvirá um barulho. Solte tudo e aperte **L2 + R1 +** ✖ + ▲ + ↓. Você ouvirá uma plavra sendo dita.
Depois que esse código estiver acionado, você poderá pular de fase a qualquer hora. Para fazer isso, aperte **L1 + L2 + R1 + R2**. Você irá para a próxima fase assim que não houver mais inimigos na teia.

TENCHU: STEALTH ASSASSINS

Roupa diferente para Ayame
Na tela de seleção de itens, aperte ←(2x),↓(2x),■(2x),▲,●. O ícone da armadura ficará selecionado. Comece o jogo como Ayame e selecione a terceira roupa.

Armas de Bônus - versão japonesa
Na tela de seleção de armas, segure R1 ou L2 e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.

Escolha entre todos os itens e especiais
Na tela de seleção de itens, segure R1, e aperte ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲, ●.

Modo Debug
Aperte **Start**, segure **L1 + R2**, e aperte ↑, ▲, ↓, ✖, ←, ■, →, e ●. Solte **L1 + R2** e, enquanto ainda estiver em pause, aperte **L1, R1, L2, R2**. A tela mudará. Quando o jogo começar, aperte **R2 + L1** para acessar o modo debug. Com ele você pega armas que normalmente apenas seus inimigos usam, e também pode verificar seu rank no meio do jogo, entre outras coisas. Só tome cuidado para não adicionar muitos inimigo, ou o jogo poderá travar.

Cura na versão americana
Pause o jogo e aperte ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲, ■.
Um ninja dirá HUH!

Cura na versão japonesa
Pause o jogo e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.
Você ouvirá um grito.

Aumentar número de itens
Na tela de seleção de itens, segure L2 e aperte ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲, ✖.

Aumentar capacidade de transporte - versão americana
Na tela de seleção de itens, segure L1e aperte ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲, ■.

Aumentar capacidade de transporte - versão japonesa
Para segurar até 99 armas, na tela de seleção de armas segure L1 e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.

TEST DRIVE OFF-ROAD 2

Todos os carros e pistas
Segure **Select** no menu principal e aperte L1, ←, L2, →, L2, ←, ↑, L1, L1.
Comece uma corrida simples.

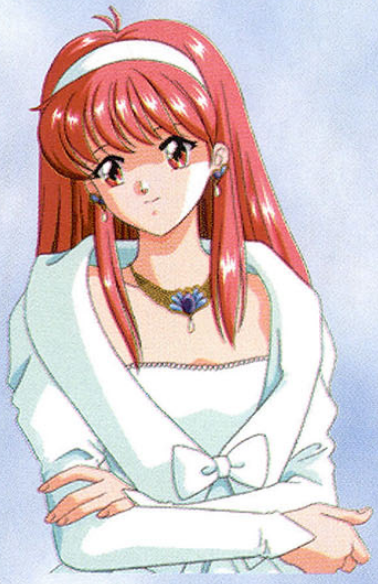
Carros secretos

Ônibus escolar
Na tela de seleção de câmbio, segure **Select** e aperte L1, ↑, L2, ↓, ↓, L2, L2, R2.

Caminhão de sorvetes
Na tela de seleção de câmbio, segure **Select** e aperte R2, L2, L2, ↓, ↓, L2, L2, R1.

TOKIMEKI MEMORIAL: FOREVER WITH YOU

Modo de álbum
Depois de etrminar o jogo, durante a tela END CREDITS, use o segundo controle para apertar rapidamente: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.



Confissão de Ijuin
Para obetr uma confissão de Ijuin, telefone para Ijuin todo domingo. Quando você fizer isso mais de 10 vezes, alguns eventos escondidos começam a surgir. Se você se sair bem, Ijuin fará uma confissão.

Modo amigável
Na tela das iniciais do personagem, escreva "MI-NN-NA" (que significa todo mundo) com o sobrenome Myooj em Hiragana, e escreva "NAKAYOSHI" (amigável) no campo NAMAE (nome) em Kanji. Depois disso, você começará o jogo com o nome e telefone de todas as garotas.

Karaokê
Escolha uma das garotas e leve-a para o Karaoke Bar três vezes. Na terceira vezquando a garota disser que quer ouvir você cantar, aperte rapidamente: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.

Konami Man
Na tela do nome do personagem, escreva "KO-NA-MI-MA-NN" (em Hiragana) como seu apelido (Adana). Depois disso, praticamente todas as suas características irão para 573. Apesar disso significar que você começará o jogo melhorado em todos os aspectos, tome cuidado, pois o nível de stress também ficará muito alto.

Power-up no modo Twin Bee
Na tela Twin Bee Time Attack, aperte rapidamente: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.

TOKYO HIGHWAY BATTLE

Upgrades de graça
Segure **L1 + L2 + R1 +** ↓ **+ Start** na tela de título, até a tela Venue Screen aparecer. Vá na Speed Shope você terá acesso a todos os upgrades.

TRASH IT!

Senhas
Em Quest, vá para a tela de senhas e use estes códigos:

Tank
Castelo

Boggin
Fábrica

pleb
Mundo de brinquedo

bostin
Ponto de partida

Minging
Centro do planeta

Shatner
Cidade

Glitter
Templo de Timmy

Smudge
Laboratório

WCW/NWO THUNDER

Cabeções
Na tela de título, aperte **R1** (7x), **R2** e **Select**.

Cabeças, mãos e pés grandes
Na tela de título, aperte **R2** (7x), **R1**, e **Select**.

Mudar o Might Meter
Na tela de título, aperte **L2** (4x), **R2** (4x), **L1** (4x), **R1** (4x), e **Select**.

Lutadores escondidos
Na tela de título, aperte **R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, Select.**

Jogar como as Nitro Girls
Na tela de título, aperte **L2 L2 L2 L2, R2 R2 R2 R2, L1 L1 L1 L1, R1 R1 R1 R1** e **Select**.
Você poderá jogar como as garotas Fyre, A.C. Jazz, Spice, Whisper, Kimberly, Chae, e Tigris.

Ringues secretos
Na tela de título, aperte **R1, R2, R1, R2** e **Select** para poder selecionar os ringues.
Para usar o ringue especial The Box, aperte **L1, L2, L1, L2, Select.**

GameShark

Vocês pediram, e aqui está: 589 códigos de GameShark para detonar os melhores jogos do começo ao fim!

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele para muitos jogos. Porém você pode cadastrar qualquer novo jogo com novos códigos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez.

Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quanto terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, basta entrar no Start Game, esperar o jogo ser carregado e se divertir.

O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

ADIDAS POWER SOCCER
Time A marca 0 pontos
800dac4e0000
Time B marca 0 pontos
800dac500000

ADVENTURES OF LOMAX
Sempre ter capacete
8006b714ffff
Sempre ter capacete II
8006b71cffff
Pontes infinitas
8006b6600009
Créditos Infinitos
8006b7e00009
Pás infinitas
8006b8b40009
Chamas infinitas
8006b8c80009
Vidas infinitas
8006b8540063

Akuji: The Heartless
Munição para palavras mágicas
80091c240001
Energia extra
d006981ea4c2
8006981e2400
Acionar todas as fases
800c4704000f
Vidas infinitas
800803462400

ALIEN TRILOGY
Lança-chamas
8008f34a0029
Rifle
8008f3420029
Espingarda
8008f33e0029
Nova arma
8008f3460029
Baterias infinitas
8009a05a03e7
Balas infinitas
8009a04603e7
Cargas infinitas
8009a05803e7
Combustível infinito
8009a05203e7
Energia infinita
8009a04003e7
Munição de pulso infinita
8009a04c03e7
Munição de espingarda infinita
8009a04a03e7
Disparo rápido
8009a0240001

ASSAULT: RETRIBUTION
Munição infinita P1
800936b60006
Vidas infinitas P1
800936bc0005
Todas as armas P1
300936810003
300936820003
300936830003
300936840003

AUTO DESTRUCT
Combustível infinito
800a7e100064
Foguetes pesados infinitos
800a5eba0063
Infinitos foguetes médios
800a5eb80063
Óleo infinito
800a5eb00063
Infinitos foguetes
800a5eb60063
Armaduras infinitas
800a86a00800
Dinheiro infinito
800a7c6cffff

BATTLESPORT
Saúde infinita P1
801fca420064
Saúde infinita P2
801fcad60064

BATTLESTATIONS
Saúde infinita P1
800c368c0064
Saúde infinita P2
800c39bc0064

BOMBERMAN WORLD
Tempo infinito
80078bf84000
Vida infinita
8007f0380009
Vida infinita II
800cdb700009
Invencibilidade
800cdb320101

BRAHMA FORCE
Infinitas balas
800e0c7403e8
Durabilidade infinita
800e0c6403e8
Durabilidade infinita II
800e0c6603e8
Energia Laser infinita
800e0d2a06b0
Nunca superaquecer
800e0a6e0000
Infinitos mísseis
800e0c7803e8
Breaker Mortar
800e0ca6ffff
3000 Rifles
800e0c98ffff
Disparo rápido
800e0c9cffff
Hydra Laser
800e0ca2ffff
Infinitas bombas
800e0c7c03e8

BRAVE FENCER MUSASHI
Infinito HP
80078eb20172
80078eb40172
Infinito BP
80078eb60172
80078eb80172
Dinheiro Infinito
80078e8e0001
Todos os resgates (1)
800ba1f80101
800ba1fa0101
800ba1fc0101
800ba1fe0101
800ba2000101
800ba2020101
800ba2040101
800ba2060101
800ba2080101
800ba20a0101
800ba20c0101
800ba20e0101
Todos os resgates (2)
800ba2100101
800ba2120101
800ba2140101
800ba2160101
800ba2180101
300ba21a0001

BROKEN HELIX

Arma alien
8006fe68011e
Primeiros socorros
8006fe2e0101
Granadas
8006fe760125
Armaduras infinitas
8005c9180064
Energia grande
8006fe300102
Mísseis
8006fe66011d
Disparo rápido
8006fe62011b
Amplificador
8006fe40010a
C-4 explosivo
8006fe780126
Detonador 1
8006fe560115
Armadura de energia
8006fe5a0117
Pacote de energia
8006fe4a010f
Lança-chamas
8006fe64011c
Campo de força
8006fe5e0119
Gás
8006fe4c0110
Armadura pesada
8006fe5c0118
Arquivos Helix 1
8006fe540114
Jóia 1
8006fe4e0111
Chave 1
8006fe340104
Chave 10
8006fe740124
Chave 2
8006fe360105
Chave 3
8006fe380106
Chave 4
8006fe60011a
Chave 5
8006fe3c0108
Chave 6
8006fe3e0109
Chave 7
8006fe6e0121
Chave 8
8006fe700122
Chave 9
8006fe720123
Organic Attachment
8006fe6a011f
Senha 1
8006fe520113
Foto
8006fe42010b
Plasma
8006fe6c0120
Antídoto para vírus
8006fe48010e
Cortador de cabos
8006fe500112

BLACK DAWN

Mísseis infinitos
8005fcf00064
Napalms infinitos
8005fcf403e7
Foguetes infinitos
8005fcf20064
TAC infinito
8005fcf603e7

BRIGANDINE

999 HP para Vaynard
80076e7803e7
999 MP para Vaynard
80076e7a03e7
Super força para Vaynard
30076e7c00ff
Super inteligência para Vaynard
30076e7d00ff
Super agilidade para Vaynard
30076e7e00ff
999 runas de poder para Vaynard
80076e8003e7
999 HP para Brangien
80077c3803e7
999 MP para Brangien
80077c3a03e7
Super força para Brangien
30077c3c00ff
Super inteligência para Brangien
30077c3d00ff
Super agilidade para Brangien
30077c3e00ff
999 runas do poder para Brangien
80077c4003e7
999 HP para Lance
80076e2803e7
999 MP para Lance
80076e2a03e7
Super força para Lance
30076e2c00ff
Super inteligência para Lance
30076e2d00ff
Super agilidade para Lance
30076e2e00ff
999 runas do poder para Lance
80076e3003e7
999 HP para Cai
80076ea003e7
999 MP para Cai
80076ea203e7
Super força para Cai
30076ea400ff
Super inteligência para Cai
30076ea500ff
Super agilidade para Cai
30076ea600ff
999 runas do poder para Cai
80076ea803e7
999 HP para Dryst
80076ef003e7
999 MP para Dryst
80076ef203e7
Super força para Dryst
30076ef400ff
Super inteligência para Dryst
30076ef500ff
Super agilidade para Dryst
30076ef600ff
999 runas do poder para Dryst
80076ef803e7
999 HP para Lyonesse
80076e5003e7
999 MP para Lyonesse
80076e5203e7
Super força para Lyonesse
30076e5400ff
Super inteligência para Lyonesse
30076e5500ff
Super agilidade para Lyonesse
30076e5600ff
999 runas do poder para Lyonesse
80076e5803e7
999 HP para Kiloph
8007700803e7
999 MP para Kiloph
8007700a03e7
Super força para Kiloph
3007700c00ff
Super inteligência para Kiloph
3007700d00ff
Super agilidade para Kiloph
3007700e00ff
999 runas do poder para Kiloph
8007701003e7
999 HP para Asmit
8007721003e7
999 MP para Asmit
8007721203e7
Super força para Asmit
3007721400ff
Super inteligência para Asmit
3007721500ff
Super agilidade para Asmit
3007721600ff
999 runas do poder para Asmit
8007721803e7
999 HP para Iria
80076f9003e7
999 MP para Iria
80076f9203e7
Super força para Iria
30076f9400ff
Super inteligência para Iria
30076f9500ff
Super agilidade para Iria
30076f9600ff
999 runas do poder para Iria
80076f9803e7
999 HP para Camden
8007780003e7
999 MP para Camden
8007780203e7
Super força para Camden
3007780400ff
Super inteligência para Camden
3007780500ff
Super agilidade para Camden
3007780600ff
999 runas do poder para Camden
8007780803e7
999 HP para Ulster
800777d803e7
999 MP para Ulster
800777da03e7
Super força para Ulster
300777dc00ff
Super inteligência para Ulster
300777dd00ff
Super agilidade para Ulster
300777de00ff
999 runas do poder para Ulster
800777e003e7
999 HP para Hula
800776e803e7
999 MP para Hula
800776ea03e7
Super força para Hula
300776ec00ff
Super inteligência para Hula
300776ed00ff
Super agilidade para Hula
300776ee00ff
999 runas do poder para Hula
800776f003e7
999 HP para Merriot
80076f6803e7
999 MP para Merriot
80076f6a03e7
Super força para Merriot
30076f6c00ff
Super inteligência para Merriot
30076f6d00ff
Super agilidade para Merriot
30076f6e00ff
999 runas do poder para Merriot
80076f7003e7
999 HP para Dinadan
8007705803e7
999 MP para Dinadan
8007705a03e7
Super força para Dinadan
3007705c00ff
Super inteligência para Dinadan
3007705d00ff
Super agilidade para Dinadan
3007705e00ff
999 runas do poder para Dinadan
8007706003e7
999 HP para BeauArte
800777b003e7
999 MP para BeauArte
800777b203e7
Super força para BeauArte
300777b400ff
Super inteligência para BeauArte
300777b500ff
Super agilidade para BeauArte
300777b600ff
999 runas do poder para BeauArte
800777b803e7
999 HP para Gereint

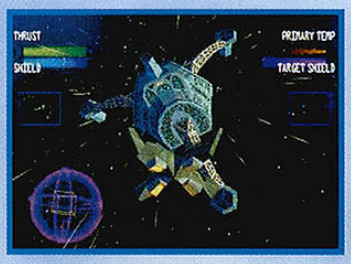
80076fb803e7
999 MP para Gereint
80076fba03e7
Super força para Gereint
30076fbc00ff
Super inteligência para Gereint
30076fbd00ff
Super agilidade para Gereint
30076fbe00ff
999 runas do poder para Gereint
80076fc003e7
999 HP para Coel
8007714803e7
999 MP para Coel
8007714a03e7
Super força para Coel
3007714c00ff
Super inteligência para Coel
3007714d00ff
Super agilidade para Coel
3007714e00ff
999 runas do poder para Coel
8007715003e7
999 HP para Meleagant
80076fe003e7
999 MP para Meleagant
80076fe203e7
Super força para Meleagant
30076fe400ff
Super inteligência para Meleagant
30076fe500ff
Super agilidade para Meleagant
30076fe600ff
999 runas do poder para Meleagant
80076fe803e7
999 HP para Carlota
8007741803e7
999 MP para Carlota
8007741a03e7
Super força para Carlota
3007741c00ff
Super inteligência para Carlota
3007741d00ff
Super agilidade para Carlota
3007741e00ff
999 runas do poder para Carlota
8007742003e7

BUSHIDO BLADE
Ativar Katze no VS Mode
800a10040001
Liberar todos os finais
800a10d4ffff
800a10d8ffff
Vitória automática
8013d6360001
8013d5240005
L2 = ataque do coração
d013d1d80001
8013d5240005

CIRCUIT BREAKERS
Modo noturno
800a6d0c0001
Correr de cabeça para baixo
800a6e280001

COLLEGE SLAM
Turbos infinitos P1
80078208002f
Turbos infinitos P2
80078528002f
Time 1 marca 999
8006551003e7
Time 2 nunca pontua
800655200000

COLONY WARS
Arma de energia
nunca superaquece
80119c4c0000
80119c800000
80119cb40000
80119ce80000
80119d1c0000
Infinitos escudos
800463b400c8
infinitos mísseis
80119cc00001
80119d5c0001



80119cf40001
80119d280001

CRITICAL DEPTH
Infinitos torpedos de piloto
801df5d20909
Infinitas cargas remotas
801df5d40909
Energia infinita P1
801df15e0073
Infinitos sugadores magnéticos
801df5ce0900
Infinitos Piranha Swarms
801df5d00909
Jogar como Abbadon
801d0094000e
Jogar como Agent 326
801d0094000c
Jogar como Mr. Phatt
801d0094000d
Jogar como Overseer
801d0094000f

DESCENT
Infinitos mísseis
800d10ba0009
Energia infinita
800d10a20064
Infinitos escudos
800d10a60064
Infinitas bombas de proximidade
800d10be0009

DYNASTY WARRIORS
Energia infinita P1
800b2cdc00c8
Energia infinita P2
800b364c00c8

EPIDEMIC
Infinitos destrutores de cérebro
800a7eb403e7
Infinitos EP
800a7e5403e8
Infinitos mísseis de erosão
800a7eb203e7
Infinitas minas flutuantes
800a7eb603e7
Infinitos HP
800a7e5203e8
Munição para metralhadora
800a7ea603e7
Infinitos Napalm
800a7eb003e7
Infinitos SP
800a7e5603e8
Infinitas flechas
800a7eae03e7
Infinitos mísseis Veda
800a7eac03e7
Lasers nunca
superaquecem
800a7e9400c8

FIFA 99
Time da casa
marca 0
80034d400000
Time visitante
marca 0
80034d440000

FIGHTING FORCE
Carregar ataques
especiais
d0093a16ffff

80024f3c0000
80024f3e0000
Créditos infinitos
80093d500009

GEX: ENTER THE GECKO
Todos os controles remotos
8009755c0707
8009755e0707
800975600707
800975620707
800975640707
800975660707
800975680707
800975720300
800975740707
80097580ffff
800975820fff
80097584ffff
800975861f00
Energia infinita
800953140004
Vidas infinitas
800953100063
Tempo infinito
d0140c881500
80140c881520
d013648c1500
8013648c1520
d014ddb01500
8014ddb01520
d01371141500
801371141520

IRRITATING STICK
Infinitos palitos
800505000002
Tempo infinito
8005061006e5

JERSEY DEVIL
Energia infinita e caixas de nitro
80010044634b
Abóboras
800100400063

JUDGE DREDD
Munição infinita P1
800da9a00803
Munição infinita P2
800da9e80803
Energia infinita P1
800da99203e8
Energia infinita P2
800da9da03e8

KLONOA
Energia infinita
8010e5d00006
Infinitas chaves
800be3280001
Vidas infinitas
8010e5ca0006

KRAZY IVAN
Infinitas 50mm
8008d1a403e7
Infinitos canhões
8008d1b003e7
Infinitos mísseis Cerebus
8008d1e00064
Infinitos EM Pulse

BUSHIDO BLADE 2
Utsusemi
3009BC7F 0003
Red Shadow
3009BC80 0003
Tsubame
3009BC81 0003
Sazanka
3009BC82 0003
Suminasashi
3009BC83 0003
Nightstalker
3009BC84 0003
Matsu Mushi
3009BC85 0003
Hongou
3009BC89 0003
Katze
3009BC8A 0003
Highway Man
3009BC8B 0003
Chihiro
3009BC8C 0003
Utamaru
3009BC8D 0003
Tonu Umeda
3009BC8E 0003
Iso Hachi
3009BC8F 0003
Personagem extra 1
3009BC90 0003
Personagem extra 2
3009BC91 0003

CONTENDER
Energia & Stamina infinitos P1
d00669d40000
800669d40050
d00669d60000
800669d63241
d0066a1c0000
80066a1c000e
d0066a1e0000
80066a1e1420
Energia & Stamina infinitos P2
d00669d40000
800669d40050
d00669d60000
800669d63241
d0066a1c0000
80066a1c000e
d0066a1e0000
80066a1e1020

FELONY 11-79
Ônibus
80070b9c0001
CIV
80070b900001
Diablo
80070bbc0001
DTK
80070ba00001
ELS
80070bc40001
Fórmula 1
80070bac0001
Caminhão de lixo
80070bd40001
GT1
80070bb80001
GT5
80070b880001
Danos infinitos
8009ae640000
Limosine
80070b940001
NSR
80070b840001
PCS
80070bb40001
PLC
80070bb00001
Varredor de ruas
80070bd00001
Tanque
80070bc80001

CONTINUAÇÃO FELONY 11-79

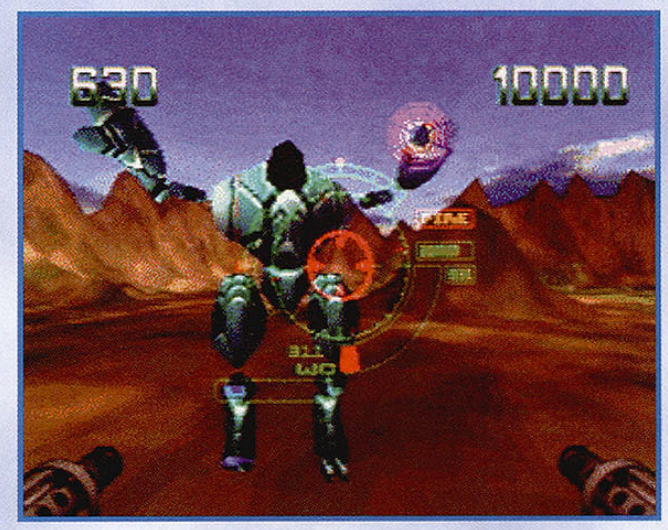
Viper
80070bc00001
VW
80070bcc0001
Tempo infinito
800a34180001
Tempo infinito 2
801ffafc02be
Tempo infinito 3
8009acf00001
Veículo invisível
800a2ddc9b47
Veículo invisível 2
800a2dec59e2
0 pontos
8009ae080000
Milhões de pontos
8009ae080000

GUILTY GEAR

Energia infinita P1
8007cb9800bc
Energia infinita P2
8007cb6800bc
Potência máxima P1
8007c8b80040
Sem energia P1
8007c8b80000
Potência máxima P2
8007cb880040
Sem energia P2
8007cb880000
Jogar como Testament
80139048000a
Jogar como Justice
80139048000b
Jogar como Baiken
80139048000c

JET MOTO 2

Turbo infinito (Blade)
8016dcbe 0006
Turbo infinito (Bomber)
80174896 0006
Turbo infinito (Gadget)
80171a5e 0006
Turbo infinito (Li'l Dave)
8016bdee 0006
Turbo infinito (Steele)
801729c6 0006
Turbo infinito (Technician)
8016ec26 0006
Turbo infinito (The Hun)
8017392e 0006
Turbo infinito (The Max)
8016fb8e 0006
Turbo infinito (Vampeera)
80170af6 0006
Turbo infinito (Wild Ride)
8016cd56 0006
Destravar Enigma Racer
8016b0de0001
8016b1300001



8008d1c00009
Infinitos mísseis Hyena
8008d1d80064
Infinitos Kraken
8008d1c40009
Infinitos Labor
8008d1a803e7
Infinitos Medusa
8008d1c80009
Infinitos Plasma
8008d1ac03e7
Infinitos Scythe
8008d1b40009
Infinitos ULF Pulse
8008d1bc0009
Infinitas bombas Vortex
8008d1b80009
Nunca superaquecer
800d1cb80000

LOADE RUNNER

Vidas infinitas P1
800cb3840005
Vidas infinitas P2
800cb3980005

MACHINE HEAD

Infinitas armaduras
800BF66000FD
Infinitos desrruptores
800C21880064
Infinitos lança-chamas
800C217400FA
Infinitas granadas
800C21840064
Infinitos Io-Storm
800C218C0064
Infinitos Photons
800C21800064
Infinitos mísseis Homing
800C217C0064

MASS DESTRUCTION

Infinitas cápsulas super explosivas
800a8018 270f
800a801a 0001
Infinitos lança-chamas
800a8030 270f
800a8032 270f
Infinitos mísseis
800a8036 270f
800a8038 0001
Infinitas minas
800a8024 270f
800a8026 0001
Infinitos morteiros
800a801e 270f
800a8020 0001
Infinitas bombas
800a802a 270f
800a802c 0001
Infinitas armaduras
800ac3701f40
Tempo infinito
800790d40001

MDK

Energia infinita
800cb74003e7

MEGAMAN 8

Espada de chamas
801b1ec80001
Onda de gelo
801b1ebc0001
Infinitas espadas de chamas
801b1eca2800
Infinitas ondas de gelo
801b1ebe2800
Infinitas Mega Balls
801b1eb22800
Infinitas Thunder Claws
801b1eba2800
Infinitos tornados
801b1ec22800
Mega Ball
801b1eb00001
Thunder Claw
801b1eb80001
Tornado Hold
801b1ec00001
Bomba Flash
801b1eb40001
Infinitos Astro Crush
801b1ed22800
Infinitas bombas Flash
801b1eb62800
Infinitos balões de água
801b1ec62800
Balões de água
801b1ec40001

MORTAL KOMBAT 3

Energia infinita P1
801cbc3800a6
Energia infinita P2
801cbc9000a6
Tempo ilimitado
801eecec0009

NASCAR 99

Terminar em primeiro na última volta
800ede480009
d0110efc0000
80110efc0008

NEED FOR SPEED II

Carros e pista extra
800e292a0803
Melhorar motor
80035b800001

NUCLEAR STRIKE

Munição infinita
8005a9380000
Munição infinita II
8005a93a0000
Combustível infinito
800399980000
Combustível infinito II
8003999a0000

ONE

Munição infinita
8010ac3cffff
8010b6d8ffff
Vidas infinitas
8010ba8c0005

POWERBOAT RACING

Acionar Catamaran
8009de100101
8009de120101
Acionar barcos secretos
8009de280001
Acionar minas
8009de240001
Acionar Slalom
8009de1c0001
Começar na quinta volta
d00a30f80000
800a30f80005

PSYCHIC FORCE

Energia infinita P1
80101e5403e8
Energia infinita P2
80101f9803e8
Infinito Psychic Power P1
80101e560190
Infinito Psychic Power P2
80101f9a0190
Sem Psychic Power P1
80101e560000
Sem Psychic Power P2
80101f9a0000

RESIDENT EVIL 2

Códigos para o disco de Leon:
Antes de tudo acione:
900000000000
Jogar apenas a fase Hunk (os únicos códigos que podem ser usados aqui são Recuperar energia, Espingarda e Magnum)
800C7CE4 0048
Jogar apenas a fase Tofu
(o único código que você poderá usar é Recuperar Energia)
800C7CE4 0049
L1+L2 = Recuperar Energia
d00c646c 0005
800c7e7a 00c8
L1+quadrado= Espingarda
d00c646c 0084
800ccb68 fe07
L1+triângulo = Magnum

d00c646c 0014
800ccb68 fe05
L1+X = Magnum personalizada
d00c646c 0044
800ccb68 fe06
L2+■ = arma Sumachine
d00c646c 0081
800ccb68 fe0f
L2+▲ = Espingarda personalizada
d00c646c 0011
800ccb68 fe08
L2+✖ = 9mm personalizada
d00c646c 0041
800ccb68 fe04
R2+▲ = lança-chamas
d00c646c 0012
800ccb68 fe10
R2+✖ = lança foguetes
d00c646c 0042
800ccb68 fe11
Códigos para o disco de Claire:
Antes de tudo acionar:
900000000000
Jogar apenas a fase Hunk
800C7AAC 0048
Jogar apenas a fase Tofu
800C7AAC 0049
L1+L2 = Recuperar Energia
d00c623c0005
800c7c4200c8
L1+▲ = lança-granadas
d00c623c0014
800cc930fe09
L1+✖ = lança-chamas
d00c623c0044
800cc930fe0a
L1+■ = lança-ácido
d00c623c0084
800cc930fe0b
L2+▲ = besta
d00c623c0011
800cc930fe0c
L2+✖ = Colt S.A.A.
d00c623c0041
800cc930fe0d
R2+▲ = mini metralhadora
d00c623c0012
800cc930fe0f
R2+✖ = lança-foguetes
d00c623c0042
800cc930fe11

SPAWN
Energia infinita
8007f0500860
Inimigos com pouca energia
8007f1600000
R1 = Power Drain
d007f1440008
Infinitas esferas Pyromantic
8007f09c0a00
Infinitas esferas Cryomantic
8007f09e000a

STAR WARS MASTERS OF TERAS KASI
Personagens extras
800bef5e ffff
P2 com pouca energia
800ac28c 0000
P1 com energia infinita
800ac2741000
P1 com energia completa
800ac278ffff
P2 com energia completa
800ac290ffff
P2 com energia infinita
800ac28c1000
P1 com pouca energia
800ac2740000
P1 sem energia
800ac2780000
P2 sem energia
800ac2900000
Select = truque Jedi para P1
d00802c40100
800ac28c0000

STREET FIGHTER ALPHA 2
Energia infinita P1
801981F20090
Energia infinita P1 II
801981F00090
Energia infinita P2
801985840090
Energia infinita P2 II
801985860090

TENKA
Chave azul
800519cc0001
Chave verde
800519ca0001
Munição infinita
80059a6c0063
Munição infinita 2
80059a780063
Poder de laser infinito
80059a700014
Chave roxa
800519d00001
Chave vermelha
800519c80001
Chave amarela
800519ce0001
Explosão
80019dea0001
Tiro duplo
80019de20001
Laser duplo
80019de80001
Granadas
80019dee0001
Armaduras infinitas
80019dda00c8
Energia infinita
80019dd80064
Mísseis infinitos
8003b5c40004
80059a7a0004
Mísseis
80019dec0001
Disparo rápido
80019de40001
Laser simples
80019de60001

TEST DRIVE 5
Todas as pistas disponíveis
8009db720202
8009db740202
8009db760202
8009db780202
8009db7a0202
8009db7c0202
8009db7e0202
8009db800202
8009db820202
8009db840202
8009db860202
8009db880202
8009db8a0202
8009db960202
8009db980202
Todos os carros disponíveis
8009db560202
8009db580202
8009db5a0202
8009db5c0202
8009db5e0202
8009db600202
8009db620202
8009db640202
8009db660202
8009db680202
Tempo infinito
800987bc2a00
Ficar sempre em primeiro
800987fa0000
Modos e campeonatos extras
8009db3e0100
8009db400101
8009db420101

TOMBA
Energia infinita
d00a54300003
800a54300004
Vidas infinitas
d009bce80102
8009bce80103

TWISTED METAL 3
Munição nunca acaba, para todos os jogadores
80033ed62400
Vidas infinitas P1
800d300c0002
Vidas infinitas P2
800d309c0002
Jogar como Minion
800d28d00007
Jogar como SweetTooth
800d28d0000b
Infinitos Turbos para todos os jogadores
800201b22400
Infinitos Special Meter para todos os jogadores
8001975e2400

WARGAMES
Tempo infinito
800a97802f00
Munição infinita
800efaec0064
800efb9c0064
800efc4c0064
800efa3c0064
Proteção infinita
800ef9d41400
800efb341400
800efbe41400
800efa841400
Todas as fases (NORAD)
800aa8140101
800aa8160101
800aa8180101
800aa81a0101
800aa81c0101
800aa81e0101
800aa8200101
Todas as fases (WOPR)
800aa8440101
800aa8460101
800aa8480101
800aa84a0101
800aa84c0101
800aa84e0101
800aa8500101

WAR GODS
Energia infinita P1
800992780001

PHILOSOMA
Infinitas granadas
800e7f5c0003
Créditos infinitos
800e7d280003
Vidas infinitas
800e7ca40002
Escudos infinitos
800e7f600004
A-Break máximo
800e7d100002
Laser máximo
800e7d0e0002
RAV-B máximo
800e7d120002
Canhão vulcão
800e7d0c0002
Mísseis MRM
800e80040001
Mísseis SRM
800e80040002

RESIDENT EVIL DIRECTOR'S CUT
Antes de usar os outros truques, você precisa acionar o código:
900000000000
Triângulo restaura energia
d00cf8440010
800c51ac00c8
L2 + ▲ = espingarda
d00cf8440011
800c8784ff03
L2 + ● = Barretta
d00cf8440021
800c8784ff04
L2 + ✖ = Colt Python
d00cf8440041
800c8784ff05
L2 + ■ = lança-chamas
d00cf8440081
800c8784ff06
L1 + ▲ = bazuca
d00cf8440014
800c8784ff07
L1 + ● = bazuca de ácido
d00cf8440024
800c8784ff08
L1 + ✖ = bazuca de chamas
d00cf8440044
800c8784ff09
L1 + ■ = lança foguetes
d00cf8440084
800c8784ff0a

STAR FIGHTER
Armaduras infinitas
801051dc0080
Infinitos mísseis ATA
80166b80000a
Infinitos mísseis ATG
80166B7C000A
Infinitos raios laser
80166b8803e7
Infinitas vidas
80062ADC0009
Infinitas Mega-Bombas
80166b8403e7
Infinitas minas
80166b9003e7
Infinitos Multi-mísseis
80166b8c0009

TENCHU
Shuriken
3001040d0063
3001042d0063
Armadilhas
3001040e0063
3001042e0063
Poções de energia
3001040f0063
3001042f0063
Granada
300104100063
300104300063
Bomba de fumaça
300104110063
300104310063
Minas
300104120063
300104320063
Arroz venenoso
300104130063
300104330063
Arroz colorido
300104140063
300104340063
Gás de adormecer
300104150063
300104350063
Folha da ressurreição
300104160063
300104360063
Magia camaleão
300104170063
300104370063
Amuleto de proteção
300104180063
300104380063
Pergaminho
300104190063
300104390063
Sombras
3001041a0063
3001043a0063
Super Shuriken
3001041b0063
3001043b0063
Ossos de cachorro
3001041c0063
3001043c0063
Comedor de fogo
3001041d0063
3001043d0063
Assobio
3001041e0063
3001043e0063
Armadura ninja
3001041f0063
3001043f0063
Energia infinita
d000e226800b
8001d2d62411
d000e226800b
8001dcc22411

Danos extras P1
800992800001
Danos extras P2
800992840001
Créditos infinitos
800985800005
Energia infinita P2
8009927c0001
Tempo infinito
8009e1140064

WARHAWK
Infinitos mísseis Lock-On
801b8a440008
Infinitos canhões de plasma
801b8a482003
Infinitos foguetes
801b8a420064
Infinitos escudos
801a2b3c012c
Infinitos mísseis Swarm
801b8a460012

WILD ARMS
Infinito Gella
801341dcffff
Cecilia passa de fase rápido
80133e74ffff
Jack passa de fase rápido
80133e40ffff
Rudy passa de fase rápido
80133e0cffff
Balas infinitas para Rudy
801341500008
MP para Cecilia
80133e5c03e7
MP para Jack
80133e2803e7
HP para Cecilia
80133e580500
HP para Jack
80133e240500
HP para Rudy
80133df00500

WIPEOUT
Ativar fases Rapier
d01f701a0101
Ativar fases Rapier II
801f70460101
Acionar modo Rapier
d01f701a0001
Acionar modo Rapier II
801f701a0101
Infinitos Race Restarts
d01f70140802
Infinitos Race Restarts II
801f70140803
Infinitos Turbos na fase 1
c013c5baff00
Infinitos Turbos na fase 1 II
8013c5baff09

WIPEOUT XL
Energia infinita
300945290001
Time Piranha
801fe4ac0100
Selecionar pista
801fe4d20001

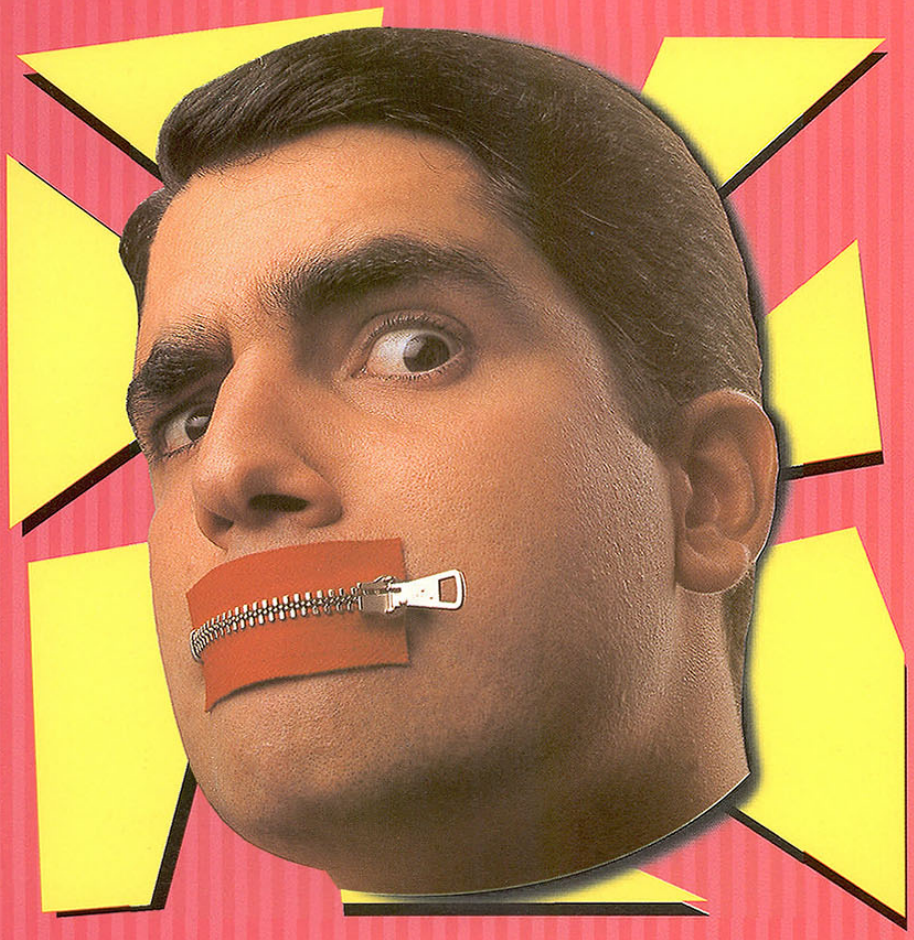
WWF IN YOUR HOUSE
Energia infinita P1
8006f4a00078
Energia infinita P2
8006f4a80078
P2 sem energia
8006f4a80000

WWF WARZONE
Pontos de criação
800b64F40000
Personagens extras
8007a0f03fff
8007a0f21000
8007a0f43fff
8007a0f62000
Tempo infinito
80077c240a80
Tempo infinito fora do ringue
800b43c22400
P1 invulnerável
800bc5b80000
800bc5ba240d
800bbd440008
800bbd4611b0
800bbd4a2400
800b5bb40000
800b5bb6240d
800b5bbc0008
800b5bbe11b3
P2 invulnerável
800bc5b80001
800bc5ba240d
800bbd440008
800bbd4611b0
800bbd4a2400
800b5bb40001
800b5bb6240d
800b5bbc0008
800b5bbe11b3
P3 invulnerável
800bc5b80002
800bc5ba240d
800bbd440008
800bbd4611b0
800bbd4a2400
800b5bb40002
800b5bb6240d
800b5bbc0008
800b5bbe11b3
P4 invulnerável
800bc5b80003
800bc5ba240d
800bbd440008
800bbd4611b0
800bbd4a2400
800b5bB40003
800b5bB6240d
800b5bBc0008
800b5bBe11b3
Todos invulneráveis
800bbd4a2400
800b4778004c

800b477a1000
P1 não pode ser imobilizado
800b5c040000
800b5c062419
800b4a800004
800b4a821279
P2 não pode ser imobilizado
800b5c040001
800b5c062419
800b4a800004
800b4a821279
P3 não pode ser imobilizado
800b5c040002
800b5c062419
800b4a800004
800b4a821279
P4 não pode ser imobilizado
800b5c040003
800b5c062419
800b4a800004
800b4a821279
Ninguém pode ser imobilizado
800b4a800004
800b4a821000
P1 imobilizado rapidamente
800b5c040000
800b5c062419
800b4a800005
800b4a821279
P2 imobilizado rapidamente
800b5c040001
800b5c062419
800b4c800005
800b4a821279
P3 imobilizado rapidamente
800b5c040002
800b5c062419
800b4a800005
800b4a821279
P4 imobilizado rapidamente
800b5c040003
800b5c062419
800b4a800005
800b4a821279
Todos imobilizados rapidamente
800b4a800005
800b4a821000

XENOGEARS
Itens extras
500036020000
8006f5c40101
500036020202
8006f65a0201

X-MEN VS. STREET FIGHTER
Energia infinita P1
80042c340090
80042c3c0090
Sem energia P1
80042c340000
80042c3c0000
Energia infinita P2
80042f7c0090
80042f840090
Sem energia P2
80042f7c0000
80042f840000



TALVEZ AGORA ESTA SEJA A ÚNICA FORMA DE IMPEDIR QUE VOCÊ SAIA INDICANDO O STI - INTERNET POR AÍ.

Plano de Fidelidade Progressiva STI - Internet
Amigos para Sempre.

Venha já pra cá. Só assim você poderá indicar o STI e ganhar Internet ilimitada de graça pra vida TODA.

Indicações	Desconto	Preço
0	0%	35,00
1 a 2	10%	31,50
3 a 4	30%	24,50
5 a 9	50%	17,50
10	100%	Grátis

Como funciona? Até Zé Mané entende... Veja só:

- À medida que você vai indicando amigos para se associarem ao STI, você vai ganhando descontos progressivos e permanentes (pra sempre) na sua assinatura, seguindo a escala ao lado.
- Se você ficar sócio do STI por um ano ininterrupto, ganha um crédito e é o mesmo que ter indicado um usuário (válido para até 5 anos).
- Portanto: sem muito esforço e indicando um provedor de qualidade, você pode ter acesso ilimitado pra vida toda.

Informe-se mais no
http://fidelidade.sti.com.br

Acesso FREE TIME (ilimitado) por R$ 35,00
Acesso DIET por R$ 15,00 (10 horas)
+ R$ 1,50 a hora adicional

0800-557784

AMIGOS PARA SEMPRE
Plano de Fidelidade Progressiva STI

www.sti.com.br

STI
O PROVEDOR AMIGO

PLAYSTATION, O CONSOLE MAIS VENDIDO DO MUNDO

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

PREÇOS ESPECIAIS PARA LOCADORAS

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado

CÂMARA GAMES

RUA 25 DE MARÇO, 1026 • TEL.: 228-0822 • FAX 228-3365